

APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL PADA FUTSAL MALAKA *SPORT CENTER*

Rezza Alamanda¹, Julizal², Maria Cleopatra³

^{1,2,3}Informatika Universitas Indraprasta PGRI

Kampus A Jl.Nangka No 58 Tanjung Barat (TB Simatupang) Jagakarsa, Jakarta Selatan 12530

rezzalamanda@gmail.com, julizal.ram@gmail.com, mariaCleopatra1313@gmail.com

ABSTRAK

Malaka futsal yang berlokasi di Cipayung yang bergerak dibidang penyewaan lapangan futsal. Dalam sistem pengolahan data malaka futsal, masih belum efektif dikarenakan masih menggunakan catatan buku dan sejauh ini belum ada sistem informasi aplikasi dekstop dalam proses bisnis lapangan futsal, sehingga menyulitkan pegawai kasir untuk mengolah data informasi penyewaan lapangan futsal untuk dijadikan bukti dokumen kepada pemilik perusahaan. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui seperti apa sistem yang digunakan dalam mengolah transaksi-transaksi pemesanan lapangan dan data booking yang ada dalam malaka futsal cipayung dan kendala yang dihadapi terhadap sistem tersebut. Metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode (*grounded research*) yaitu metode yang berdasarkan pada fakta dengan tujuan menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori, pengumpulan data dan analisis data dalam waktu bersamaan. Selama penelitian peneliti menemukan bahwa pada malaka futsal cipayung memerlukan suatu sistem yang terkomputerisasi dengan efektif dan efisien sehingga dapat membantu pekerjaan para pegawainya. Berdasarkan permasalahan yang ada, hasil penelitian yang penulis lakukan maka dibuatlah aplikasi penyewaan lapangan futsal untuk membantu pegawai dalam melakukan transaksi penyewaan lapangan futsal.

Kata Kunci: Pemesanan, Lapangan, Futsal

ABSTRACT

Malaka futsal, located in Cipayung, which is engaged in the rental of futsal fields. In the futsal malaka data processing system, it is still not effective because it still uses book notes and so far there is no desktop application information system in the futsal field business process, making it difficult for cashier employees to process futsal field rental information data to be used as documentary evidence to the company owner. The purpose of this research is to find out what kind of system is used in processing field order transactions and booking data in Malaka futsal Cipayung and the obstacles faced by the system. The research method used by the author is a method (grounded research), which is a method based on facts with the aim of establishing concepts, proving theories, developing theories, collecting data and analyzing data at the same time. During the research, the researchers found that in Malaka Cipayung futsal requires a computerized system that is effective and efficient so that it can help the work of its employees. Based on the existing problems, the results of the research that the author conducted, a futsal field rental application was made to assist employees in making futsal field rental transactions.

Keyword: *Futsal, Field, Booking*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun selalu mengalami perkembangan yang sangat pesat. Banyaknya fasilitas kemudahan-kemudahan yang ditimbulkan oleh perkembangan teknologi informasi secara langsung berdampak kepada kegiatan organisasi. Dampak dari perkembangan teknologi informasi yang terjadi memacu organisasi-organisasi untuk tetap eksis serta dapat meningkatkan prestasi yang dijalandkannya. Peran teknologi informasi

menitikberatkan pada pengaturan sistem informasi, selain itu teknologi informasi dapat memenuhi kebutuhan organisasi dengan sangat cepat, tepat waktu, relevan dan akurat.

Pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi saat ini mampu meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai jenis kegiatan di segala bidang kehidupan dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas dan efektivitas.

Selain itu, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi mendorong lahirnya pelayanan-pelayanan atau berbagai jenis kegiatan yang berbasis *internet* dan elektronik. Lapangan Futsal Malaka yang berlokasi di Cipayung dalam sistem pengolahan data Malaka Futsal ini masih belum efektif dikarenakan masih menggunakan catatan buku dan sejauh ini belum ada sistem informasi aplikasi dekstop dalam proses bisnis lapangan futsal yang berjalan di Malaka sehingga menyulitkan pegawai kasir untuk mengolah data informasi penyewaan lapangan futsal untuk dijadikan bukti dokumen kepada pemilik perusahaan. Dikarenakan masih menggunakan sistem catatan buku, maka memungkinkan penyimpanan data pemesanan lapangan futsal akan hilang. Menggunakan sistem aplikasi dekstop ini penyimpanan data pemesanan akan tersimpan dengan baik dan aman. Aplikasi adalah pemrosesan informasi yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas-tugas khusus dari pemakai *computer* (Indrajani, 2014). Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama (Sutarman, 2012). Sewa adalah sebagian pembayaran atas sesuatu faktor produksi yang melebihi dari pendapatan yang diterimanya dari pilihan pekerjaan lain yang terbaik yang mungkin dilakukannya (Sukirno, 2010). Futsal adalah permainan bola kaki yang menggunakan lapangan kecil, dengan jumlah pemain yang hanya lima orang dan gawang yang kecil, Bola yang digunakannya juga kecil dan berat (Prakoso et al., 2013).

Penelitian ini didasarkan dari Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Dekstop Pada Ypkp Futsal (Zaenis, 2015), dan dalam Rancang bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web (Maimunah et al., 2017). Keputusan ini dibuat untuk membantu masalah yang ada yaitu bagaimana suatu layanan membuat member services yang dapat membantu para pelanggan untuk mengakses informasi data, penjadwalan, pemesanan dan pembatalan penggunaan lapangan futsal. Dimana pun dan kapan pun mereka membutuhkan nya secara cepat dan mudah sehingga memudahkan para pelanggan sangat mudah untuk memesan lapangan secara online.

METODE PENELITIAN

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode *grounded (grounded research)* yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori, pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan. Dalam riset ini data merupakan sumber teori atau teori berdasarkan data.

Adapun langkah-langkah pengembangan sistem dalam penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut:

1. Analisa kebutuhan, berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem aplikasi dan untuk memperoleh data yang berhubungan dengan tugas akhir ini. Proses perancangan aplikasi ini dimulai dari memahami pengguna. Sebelum merancang kita harus memahami kebutuhan pengguna, apa saja yang pengguna inginkan. Analisis, merupakan tahap dimana rekayasa perangkat lunak menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pembuatan suatu aplikasi yang akan dibuat.
2. Studi Kepustakaan, Penulis melakukan studi kepustakaan berdasarkan referensi dan berbagai diskusi pembahasan baik dengan dosen pembimbing maupun dengan orang yang berkompeten pada kasus ini.
3. Perancangan Sistem, Perancangan sistem bertujuan untuk merancang sistem yang akan dibuat agar dapat diimplementasikan dengan kebutuhan pengguna.
4. Implementasi atau pengkodean, adalah proses menterjemahkan dokumen hasil desain menjadi baris-baris perintah bahasa pemrograman komputer. Semakin baik hasil analisis dan desain yang dilakukan, maka proses pengkodean ini akan lebih mudah dilakukan.
5. Pengujian, adalah proses untuk memastikan apakah semua fungsi sistem aplikasi bekerja dengan baik dan mencari apakah masih ada kesalahan pada aplikasi tersebut. Kemudian mengimplementasikannya pada aplikasi dekstop.
6. Mengambil laporan, ini akan digunakan guna memperbaiki kekurangan pada aplikasi yang telah dibuat.

7. Dokumentasi, Melakukan penulisan dari awal perancangan hingga pengujian aplikasi.

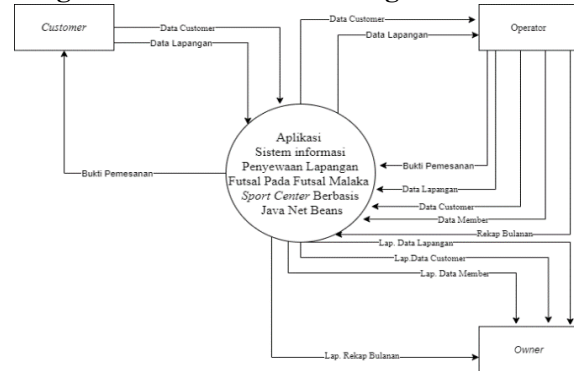
HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil analisa alur kerja sistem pemesanan lapangan futsal Malaka Sport Center sebelumnya. Maka, sekarang bisa dirumuskan alur kerja atau kriteria sistem yang akan dibangun. Berikut ini adalah alur kerja sistem yang diusulkan diantaranya:

1. Setiap customer yang ingin memesan lapangan futsal mengecek waktu dan jadwal lapangan terlebih dahulu, setelah memilih waktu customer mengkonfirmasi ke bagian operator, kemudian operator menginput data pemesanan ke form nota.
2. Apabila customer ingin menjadi member, customer mengkonfirmasi kembali kepada bagian operator untuk menentukan waktu jadwal member kepada operator dan akan mendapat potongan harga dalam 1 bulan atau dalam 4 kali sewa lapangan futsal di awal pembuatan member, kemudian operator menginput data member ke form customer dan memberikan tanda bukti member kepada customer.
3. Apabila customer tidak ingin member sewa lapangan futsal, operator hanya menginput data pemesan dan mencetak bukti pemesanan kepada customer dengan keterangan data pemesanan dan kurangnya biaya yang harus di lunasi ketika selesai bermain futsal.
4. Kemudian bagian operator merekap data customer, data lapangan, data member dan rekap bulanan kemudian menyimpan dalam sebuah database laporan data customer, data lapangan, data member dan rekap bulanan untuk diserahkan kepada owner pimpinan Malaka Sport Center.

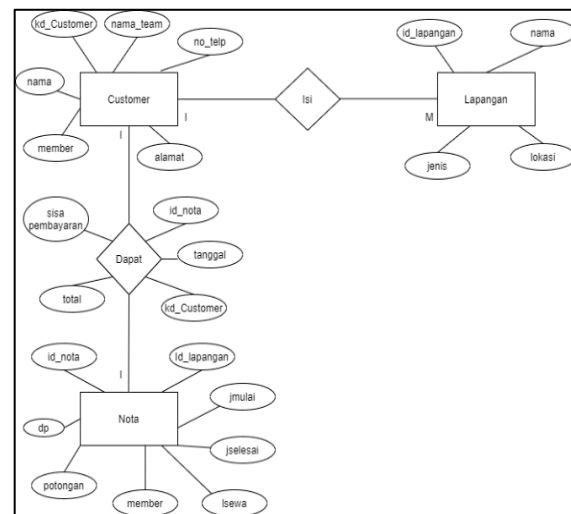
Berikut ini merupakan penggambaran tentang sistem yang diusulkan pada Aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Futsal Malaka Sport Center dalam bentuk diagram konteks seperti di bawah ini

Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan



Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan

Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tampilan Layar

Tampilan Halaman Login

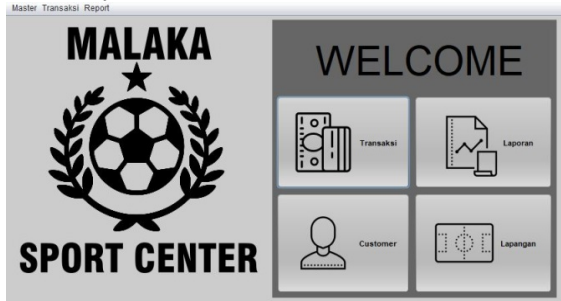
Layar di atas menampilkan log In yang digunakan untuk memasukkan username dan password sebagai keamanan aplikasi.



Gambar 3. Tampilan Halaman Login

Tampilan Halaman Menu Utama

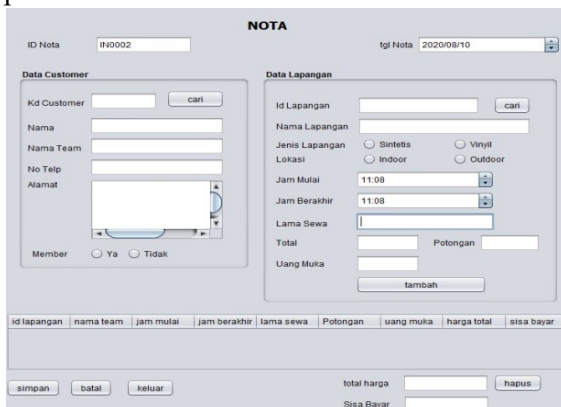
Pada tampilan “Menu Utama” ini menampilkan form pemilihan untuk ke tampilan berikutnya. Admin dapat memilih menu customer, lapangan, transaksi, dan laporan untuk ke menu berikutnya.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu form pemesanan lapangan

Pada tampilan menu “Form Pemesanan Lapangan” ini menampilkan pengisian data pemesanan lapangan. Admin dapat menambahkan, mengubah atau menghapus pemesanan sesuai kebutuhan.



Gambar 5. Tampilan Form pemesanan lapangan

Tampilan Laporan Rekap Bulanan

Tampilan pada Gambar 6 menampilkan laporan rekap bulanan pemesan dalam periode satu bulan.

No	ID Nota	Nama Pemesan	Nama Team	Lama Sewa	Tanggal Nota	Harga
1	IN0001	Tulu	gibson	2	8/20/20 12:00:AM	Rp. 250000
2	IN0002	Lulu Ryas	Bango FC	2	8/12/20 12:00:AM	Rp. 100000
3	IN0003	Subanis	Kodak FC	1	8/12/20 12:00:AM	Rp. 100000
4	IN0004	alamanda	sort	2	8/13/20 12:00:AM	Rp. 350000

Gambar 6. Tampilan Laporan Rekap Bulanan

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan kegiatan penelitian yang sudah dilakukan peneliti selama perancangan hingga implementasi dan pengujian, maka dapat diambil kesimpulan bahwa: Aplikasi ini hanya berlaku untuk satu kategori yaitu operator sebagai admin untuk mengolah data pemesanan lapangan futsal pada program aplikasi ini. Aplikasi ini tidak menangani *input* data secara *online*. Adapun beberapa informasi pemesanan yang ditampilkan meliputi data pemesanan, data *customer*, data lapangan, data *member* dan laporan mingguan dan bulanan yang akan diserahkan kepada *owner* lapangan Malaka Futsal. Penelitian ini dapat membantu dalam mengembangkan pelayanan pemesanan lapangan futsal dalam bidang penjualan.

Pada penelitian yang telah dilakukan ini, tentu saja banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu, terdapat beberapa hal yang perlu diperhatikan untuk membantu dalam pengembangan sistem kedepannya, antara lain: Membantu untuk menyediakan menu pengisian secara *online*. *User interface* yang dibangun masih sangat sederhana, sehingga perlu dibuatkan rancangan yang lebih menarik. Misalnya dengan menambahkan animasi pada aplikasi. Sistem aplikasi bisa digunakan untuk operator sehingga input data lebih cepat dan admin hanya mengecek data pemesanan lapangan saja

DAFTAR PUSTAKA

Indrajani. (2014). *Pengantar Sistem Basis Data*. Elex Media Komputindo.

Maimunah, M., Hariyansyah, H., & Jihadi, G. (2017). Rancang bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *SEMNAS TEKNOMEDIA ONLINE*, 5(1), 4–7.

Prakoso, D. B., Subiyono, H. S., & Rahayu, S. (2013). Minat Bermain Futsal Di Jenis Lapangan Vinyl, Parquette, Rumput Sintetis Dan Semen Pada Pengguna Lapangan Di Semarang. *Journal of Sport Science and Fitness*, 2(2).

Sukirno, S. (2010). *Makro Ekonomi Teori Pengantar*. Andi.

Sutarman. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Bumi Aksara.

Zaenis, J. (2015). *Sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis desktop pada YPKP Futsal*. Universitas Komputer Indonesia.