

## SISTEM ANALISA DATA AKTIVITAS SALES PADA PT LUXINDO RAYA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI JAVA NEATBEANS

Dody Kurniawan<sup>1</sup>, Kevin Septianzah<sup>2</sup>, Purni Munah Hartuti<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI  
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

<sup>1</sup>[Dody.kurniawan.xx@gmail.com](mailto:Dody.kurniawan.xx@gmail.com), <sup>2</sup>[kevin.septianzah24@gmail.com](mailto:kevin.septianzah24@gmail.com) <sup>3</sup>[purniibunyahanum@yahoo.co.id](mailto:purniibunyahanum@yahoo.co.id)

### ABSTRAK

Perkembangan dunia teknologi komputer saat ini semakin pesat, hampir semua aspek kegiatan manusia dipengaruhi oleh teknologi. Di dalam dunia kerja saat ini komputer menjadi kebutuhan pokok yang sangat dibutuhkan guna mempermudah dan mempercepat berbagai macam pekerjaan dengan suatu program-program tertentu. Dalam hal ini PT Luxindo Raya mempunyai kendala yaitu data yang belum terstruktur dan belum ada sistem penilaian dan analisa kinerja *salesman*. Oleh karena itu penulis membuat suatu sistem yang berbasis *java*. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat data aktivitas salesman yang terstruktur dan membuat sistem yang mampu menilai dan menganalisa kinerja salesman. Pengumpulan data dilakukan menggunakan metode observasi, wawancara dan studi pustaka. Adapun desain penelitian yang dilakukan menggunakan pendekatan medote kualitatif dengan pengembangan sistem yang digunakan adalah model *prototype* yaitu metode siklus hidup pengembangan sistem perangkat lunak yang bertujuan mendapatkan kebutuhan data dan hasil yang jelas. Hasil yang didapatkan dalam penelitian ini adalah didapatkan data yang terstruktur dan mempunyai sistem penilaian dan analisa kinerja *salesman*.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Analisa, Aktivitas, Salesman

### ABSTRACT

*The development of the world of computer technology is currently increasing rapidly, almost all aspects of human activities are influenced by technology. In today's world of work, computers are a very much needed basic necessity to simplify and speed up various kinds of work with certain programs. In this case, PT Luxindo Raya has a problem, namely unstructured data and no salesman performance assessment and analysis system. Therefore, the authors make a Java-based system. The purpose of this study was to create a structured salesman activity data and create a system capable of assessing and analyzing salesman performance. Data collection was carried out using the method of observation, interviews and literature study. The research design is carried out using a qualitative method approach with the development of the system used is a prototype model, namely a software system development life cycle method that aims to obtain clear data requirements and results. The results obtained in this study are structured data that has a salesman performance assessment and analysis system.*

*Keyword: Systems Information, Salesman, Activity, Analysis*

### PENDAHULUAN

PT. Luxindo Raya merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan langsung kepada pelanggan yang dilakukan oleh salesman dengan cara mendatangi langsung pelanggan dan melakukan demo produk. Kegiatan operasional PT. Luxindo Raya dipusatkan pada penjualan yang merupakan hal utama untuk kelangsungan hidup perusahaan. Kegiatan PT. Luxindo Raya diawali dengan salesman mengunjungi rumah pelanggan, setelah itu salesman melakukan demo produk hingga terjadi proses jual beli. Permasalahannya adalah dalam sistem pada PT. Luxindo Raya mempunyai beberapa kelemahan yaitu tidak mampu mendukung dalam hal

pencatatan demonstrasi produk yang dilakukan oleh salesman. Karena kelemahan tersebut mengakibatkan pencatatan aktivitas demonstrasi produk salesman dilakukan secara manual dan tidak terstruktur sehingga sangat sulit untuk melakukan analisa terhadap kinerja salesman. Berdasarkan data-data tersebut dapat dilihat bahwa analisa data mengenai aktivitas salesman ini menjadi sangat penting untuk diperhatikan. Untuk mengatasi masalah tersebut penulis akan membuat suatu program Sistem Analisa Data Aktivitas Sales Pada PT Luxindo Raya Menggunakan Teknologi Java Netbeans.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mencatat segala kegiatan demo produk yang dilakukan oleh *salesman* dan membuat suatu sistem yang memudahkan proses analisa data mengenai kinerja dan aktivitas *salesman*. Sebagai pedoman dan referensi bagi peneliti, hasil penelitian terdahulu yang telah dilakukan oleh pihak lain dapat dipakai sebagai acuan untuk melakukan penelitian selanjutnya. Meskipun ada perbedaan pada objek atau variabel yang diteliti. Penelitian tersebut dapat dijadikan sebagai gambaran bagi peneliti berikutnya untuk melakukan penelitian.

Salah satu contoh referensi sebelumnya yang mirip dengan yang peneliti buat adalah skripsi yang berjudul Analisis Strategi Pemasaran Dalam Meningkatkan Volume Penjualan Produk Pada PT. Proderma Sukses Mandiri yang dibuat oleh Bernandus Rano Laksono yang mendapatkan hasil dengan menerapkan segmentasi, targeting dan positioning dengan benar dan tepat dari hasil analisa dapat meningkatkan hasil penjualan. Referensi yang lain adalah Perancangan Sistem Informasi Penjualan Minuman Kemasan Berbasis Web Pada Toko Bambu Sejahtera Bekasi yang mendapatkan hasil bahwa penjualan dapat dilakukan secara online sehingga konsumen tidak perlu datang langsung ke lokasi.

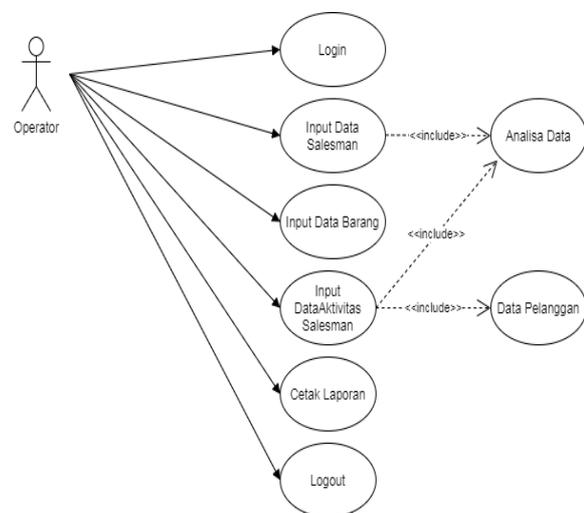
## METODE PENELITIAN

Waktu Penelitian dilaksanakan dari bulan Maret 2020 sampai dengan bulan Agustus 2020 selama kurang lebih 6 bulan. Di PT Luxindo Raya.

Dalam pembuatan aplikasi ini desain penelitian yang digunakan untuk penelitian ini adalah metode dengan pendekatan kualitatif, dengan pengumpulan data meliputi studi literatur, wawancara (*interview*), pengamatan secara langsung (*observasi*) dan studi kepustakaan serta menggunakan model pengembangan sistem dengan menggunakan metode *prototype*. *Prototype* merupakan metode siklus hidup pengembangan perangkat lunak yang bertujuan mendapatkan kebutuhan data dan hasil yang jelas. Dengan mengikuti metode atau prosedur-prosedur yang diberikan oleh suatu metodologi, maka pengembangan sistem diharapkan akan dapat diselesaikan dengan berhasil.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

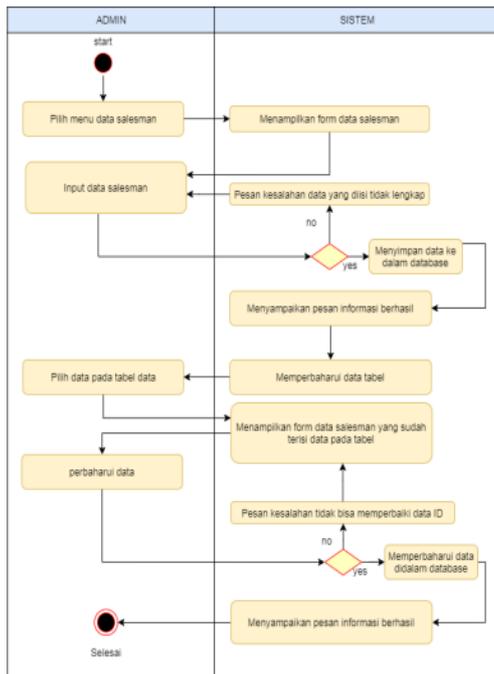
Pada Aplikasi sistem informasi yang akan dibuat ini peneliti menganggap akan mempermudah dalam penyusunan pengolahan data-data yang mudah untuk dicari. Pada penelitian ini penulis menggunakan Unified Modelling Language (UML) yang merupakan sistem arsitektur yang bekerja dengan Object Oriented Arcitechture Design (OOAD) dengan satu model yang konsisten untuk menentukan, visualisasi, mengkontruksi serta mendokumentasikan artifact yang terdapat dalam sistem software. UML meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan komponen diagram.



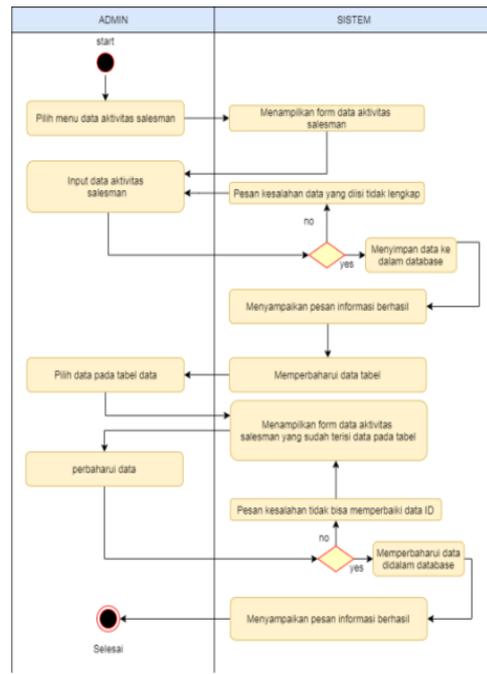
Gambar 2. Use Case Diagram

*Use Case* diagram memperlihatkan hubungan antara aktor dan *use case*. Aktor merepresentasikan seorang *user* atau subsistem lain yang akan berinteraksi dengan sistem. Sedangkan *use case* merupakan urutan kejadian yang menggambarkan interaksi antara *user* dengan sistem.

*Activity diagram* menggambarkan alur kerja sebuah urutan aktivitas pada suatu proses. Diagram ini sangat mirip dengan flowchart karena dengan *activity diagram* dapat menggambarkan proses logika, proses bisnis dan alur kerja.



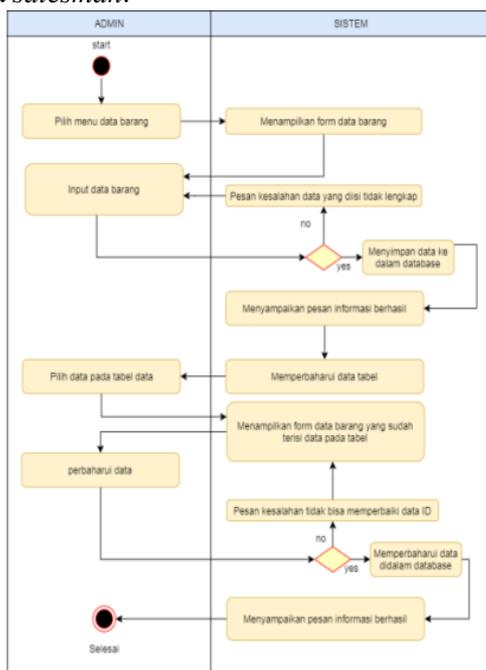
Gambar 3. Activity Diagram Data Salesman



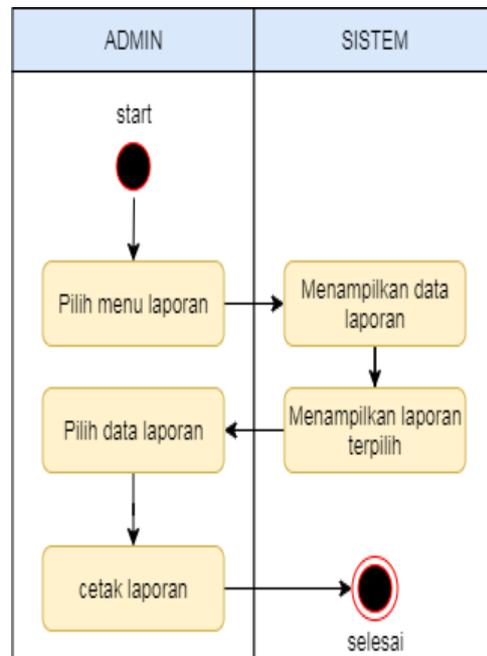
Gambar 5. Activity Diagram Data Aktivitas

Pada *activity diagram* data *salesman* menggambarkan alur kerja pada penginputan data *salesman*.

Pada *activity diagram* data aktivitas menggambarkan alur kerja pada penginputan data aktivitas salesman.



Gambar 4. Activity Diagram Data Barang



Gambar 6. Activity Diagram Laporan

Pada *activity diagram* data barang menggambarkan alur kerja pada penginputan data barang.

Pada *activity diagram* data laporan menggambarkan alur kerja pada pencetakan data barang.



Diagram Komponen ngambarkan struktur dan ketergantungan antara kumpulan komponen dalam sebuah sistem. atau hal-hal fisik dari sistem yang akan dimodelkan dan ada ketika sistem dieksekusi.

Untuk merancang suatu sistem, peneliti membuat rancangan sistem informasi menggunakan pemrograman Java dan IDE yaitu yang digunakan adalah Netbeans dan juga database menggunakan MySQL. Java adalah nama untuk sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada computer standarlone ataupun pada lingkungan jaringan. (Bay Haqi, 2019).

Sedangkan Netbeans adalah sebuah *Integrated Development Environment (IDE)* untuk membuat aplikasi dengan Java, PHP, C, C++ dan HTML. Secara garis besar, Netbeans IDE bekerja menyerupai *Microsoft Visual Studio* maupun *Dreamweaver* dalam konteks sebagai aplikasi yang memiliki lingkungan kerja lengkap untuk membangun aplikasi lain (Jubilee Enterprise, 2015).

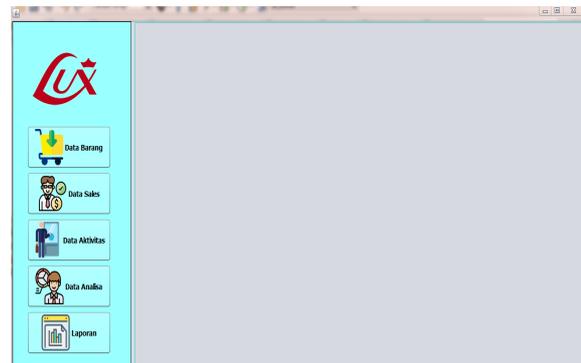
MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relational (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis, MySQL merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basis data yang telah ada sebelumnya SQL (*Structured Query Language*), (M. Hilmi Masruri, 2015).



Gambar 11. Tampilan Menu Login

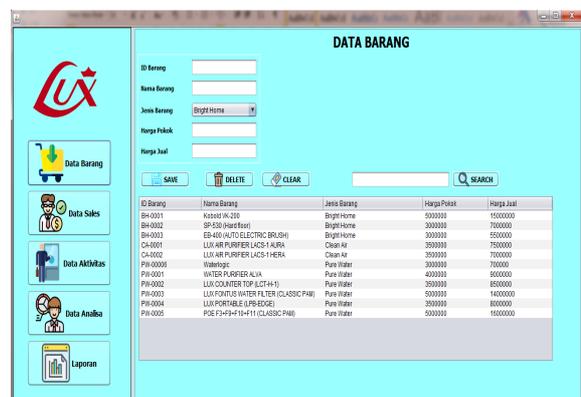
Tampilan menu login ini tampil diawal aplikasi ini dijalankan, dan di tampilan ini terdapat *Username* dan *Password* untuk admin mengisi supaya dapat mengakses program tersebut, jika

berhasil maka akan langsung masuk ke tampilan menu utama.



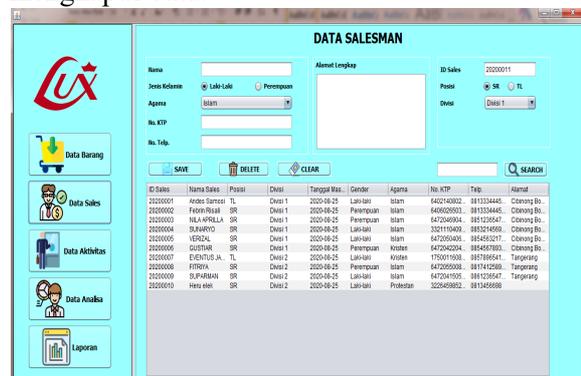
Gambar 12. Tampilan Menu Utama

Pada halaman menu utama hanya berisi pilihan submenu dan logo perusahaan dibagian kiri serta bagian konten dibagian kanan.



Gambar 13. Tampilan Menu Data Barang

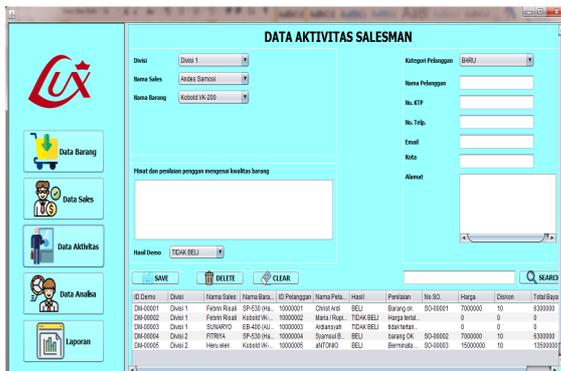
Halaman menu data barang meungkinkan admin untuk memanipulasi data barang. Manipulasi tersebut meliputi menambah data, merubah data, mencari data atau bahkan menghapus data.



Gambar 14. Tampilan Menu Data Salesman

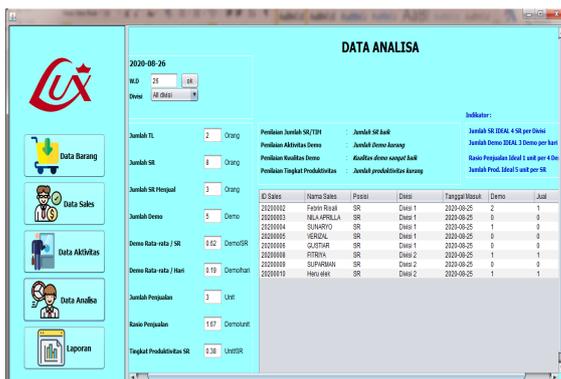
Pada halaman data salesman ini digunakan admin ketika mereka melakukan manipulasi data yang berkaitan dengan data salesman. Apabila admin ingin menambahkan data maka

admin harus mengklik tombol tambah data, jika ingin mengedit atau menghapus data admin bisa klik tombol dengan nama yang sesuai.



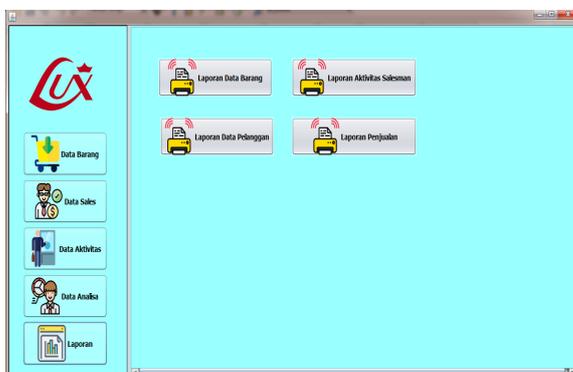
Gambar 15. Tampilan Menu Aktivitas sales

Halaman aktivitas salesman memungkinkan admin untuk mencatat segala kegiatan salesman dalam hal demonstrasi produk. Pada halaman ini pula transaksi penjualan dilakukan dan akan diinput oleh admin.



Gambar 16. Tampilan Menu Analisa

Halaman menu Analisa memungkinkan admin untuk melakukan analisa data yang bersumber dari data-data yang telah terinput pada menu data sales dan menu aktivitas salesman.



Gambar 17. Tampilan Menu Laporan

Halaman menu laporan merupakan tempat dimana admin dapat melihat data-data laporan yang ingin dicetak.

## SIMPULAN DAN SARAN

Setelah melakukan penelitian di PT. Luxindo Raya mengenai kegiatan salesman dan mekanisme pelaporannya, maka dihasilkan sebuah program aplikasi yang merupakan bentuk dari perbaikan sistem yang sedang berjalan yang masih dilakukan secara manual menjadi berbasis sistem aplikasi computer. Dengan adanya Sistem Analisa Data Aktivitas Sales ini proses pencatatan kegiatan salesman menjadi terstruktur dan jelas. Dengan adanya data terstruktur dan tersebut diatas maka dihasilkan suatu sistem yang mampu digunakan untuk menganalisa kinerja salesman sehingga kinerja salesman mudah dievaluasi dan proses pengembangan dan peningkatan kinerja salesman menjadi lebih mudah.

Setelah aplikasi diimplementasikan ada beberapa saran untuk pengembangan sistem yaitu untuk penelitian selanjutnya dapat mengembangkan proses penjualan yang lebih detail dan mengembangkan proses perhitungan komisi salesman.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, W. (2018). Metode Penelitian Terpadu Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Enterprise, Jubilee. 2015. Mengenal Java dan Database dengan Netbeans. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ladjamudin, Bin, Albahra. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mardiani, E., Rahmansyah, N., Kurniawan, H., Sensuse, D. I., & Jayanta. (2016). Kumpulan Latihan SQL Studi Kasus Penjualan Menggunakan Xampp. Jakarta.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA. Bandung: Informatika Bandung.
- Sora, N. (2015). Teknologi. Diambil kembali dari <http://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-sertacontohnya.html>
- Subhan, M. (2012). Analisa Perancangan Sistem. Jakarta: Lentera Ilmu Cendikia.
- Sugiarti, Y. (2018). Dasar-Dasar Pemrograman JAVA Netbeans: Database UML dan Interface. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sukanto, R. A. (2018). Logika Algoritma dan Pemrograman dasar. Bandung: Modula.
- Supardi, Yuniar. (2010). Semua Bisa Menjadi Programmer JAVA Case Study . Jakarta : PT.

- Elex Media Komputindo.  
Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi.  
Yogyakarta: Andi.  
Wongso, F. (2015). Perancangan Sistem Informasi  
Penjualan Berbasis Java Studi Kasus Pada  
Toko Karya Gemilang Pekanbaru. Jurnal  
Ilmiah Ekonomi dan Bisnis, Vol. 12 No. 1  
Yakub. (2012). Pengantar Sistem Informasi.  
Yogyakarta: Graha Ilmu.