

## SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS DESKTOP PADA PT BHAKTI ADIKARYA BUANA ABADI

Ayu Fitriani<sup>1</sup>, Norma Pravitasari<sup>2</sup>, Riko<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI  
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur  
[triaaniayuu@gmail.com](mailto:triaaniayuu@gmail.com), [vytha.mipa12@gmail.com](mailto:vytha.mipa12@gmail.com), [rikobidik@gmail.com](mailto:rikobidik@gmail.com)

### ABSTRAK

Permasalahan yang dimiliki oleh PT Bhakti Adikarya Buana Abadi adalah belum tersedianya sistem penggajian karyawan dan perhitungan penggajian masih secara manual menggunakan *microsoft excel*, sehingga belum dapat menyajikan informasi penggajian secara lebih akurat dan efisien. Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi sistem penggajian karyawan agar mempermudah bagian *finance* melakukan perhitungan penggajian, memberikan perhitungan penggajian yang lebih tepat dan akurat serta informasi yang disajikan secara lebih efisien. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif yaitu metode penelitian berdasarkan studi kasus. Hasil penelitian ini untuk meningkatkan kinerja bagian *finance*, menyajikan data perhitungan penggajian karyawan yang lebih akurat dan efisien waktu.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penggajian, Karyawan, Berbasis Desktop.

### ABSTRACT

*The problem that PT Bhakti Adikarya Buana Abadi has is the unavailability of employee payroll systems and the calculation of payroll is still manual using Microsoft Excel, so it cannot present payroll information more accurately and efficiently. The purpose of this research is to make an employee payroll system application in order to make it easier for the finance department to calculate payroll, provide a more precise and accurate payroll calculation and information to be presented more efficiently. The research method used is a qualitative method, namely research methods based on case studies. The results of this study are to improve the performance of the finance department, to present a more accurate and time efficient data for calculating employee payroll.*

*Keyword: Information System, Payroll, Employee, Desktop Based.*

### PENDAHULUAN

Penggajian merupakan kompensasi secara langsung yang diberikan kepada karyawan sebagai balas jasa atas hasil kerja yang telah dilakukan. Pada pelaksanaan pembayaran gaji karyawan harus dilaksanakan secara profesional dengan maksud agar terciptanya hubungan timbal balik yang baik antara instansi dan karyawan. Sehingga perusahaan pasti membutuhkan sistem yang bisa membantu untuk menghitung penggajian secara mudah dan akurat. PT Bhakti Adikarya Buana Abadi bisa dibidang sebagai tempat kursus untuk mempelajari dunia digital. Seperti pelajaran mengenai digital marketing, namun didalam perusahaan tersebut masih menggunakan pencatatan penggajian yang manual yang rentan terhadap akurasi data lembur dan penggajian yang masih dikaitkan dengan sistem secara manual. Dalam hal ini karyawan memiliki kewajiban sebelum melakukan pekerjaan yaitu dengan absensi kehadiran

melalui *finger print* yang sudah disediakan oleh perusahaan. Sehingga dengan absensi karyawan dapat mengetahui jumlah gaji yang harus diterima oleh masing-masing karyawan. Untuk proses peng-*input*-an absensi masih dilakukan secara manual menggunakan *Microsoft Excel* yang memiliki kelemahan dalam hal waktu yang diperlukan cukup lama pada proses peng-*input*-an data serta kesalahan perhitungan oleh pihak *finance*.

(Purnamasari. 2010). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Kejaksaan Negeri Tangerang.

Penelitian ini menjelaskan bahwa kantor Kejaksaan Negeri Tangerang mengalami kesalahan dalam melakukan proses penghitungan gaji karyawan, persoalan yang muncul karena salah penghitungan dan pembayaran gaji yang tidak maksimal. Untuk mengatasi permasalahan berikut penulis

melakukan penelitian guna membangun suatu sistem informasi penggajian karyawan di PT Bhakti Adikarya Buana Abadi. Dalam pembuatan aplikasi tersebut peneliti menggunakan *software Java NetBeans* sebagai pembangun aplikasi dan MySQL sebagai *database*.

Tujuan penelitian memudahkan *finance* menghitung penggajian setiap karyawan serta diharapkan sistem berjalan dengan baik dan meminimalisir kesalahan penghitungan penggajian, mendesain dan merancang alur sistem penggajian karyawan di PT Bhakti Adikarya Buana Abadi menggunakan bahasa pemrograman *java*, menyediakan layanan atau fitur perhitungan penggajian bagi staf agar mudah dalam membuat dan mendata hal-hal yang diperlukan dalam kegiatan penggajian karyawan dan menyediakan layanan pembuatan laporan secara terkomputerisasi. Penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pembaca dan penelitian selanjutnya.

### METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif. Metode pengumpulan data yang dilakukan untuk mendapatkan data - data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian yaitu dengan cara observasi, wawancara dan studi pustaka. Langkah-langkah pengembangan sistem yang digunakan pada sistem penggajian karyawan adalah metode RAD (*Rapid Application Development*).

Penulis melakukan tahap mengidentifikasi tujuan aplikasi, mendesain sistem menggunakan bahasa pemrograman Java Netbeans serta menunjukkan representasi visual desain dan pola kerja kepada pengguna dan kemudian implementasi guna untuk di uji coba dan menerima tanggapan pengguna akan sistem yang telah dibuat.

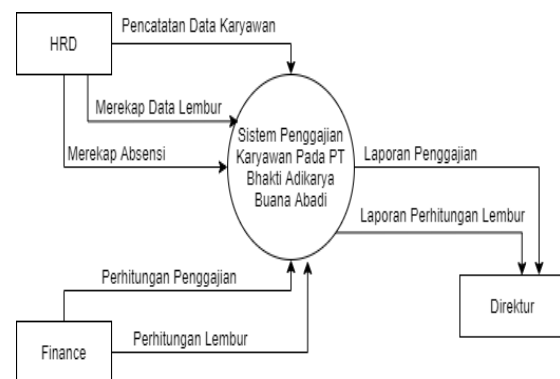
### HASIL DAN PEMBAHASAN

Alternatif permasalahan yang terdapat pada penelitian ini adalah agar tidak terjadi kekeliruan pendataan data karyawan maka dilakukan peng- *input* -an secara terkomputerisasi dengan PT Bhakti Adikarya Buana Abadi sebaiknya membuat rancangan sistem yang dapat meringankan dalam mengerjakan, mengumpulkan dan mengecek data-data khususnya pada perhitungan

penggajian karyawan, perhitungan lembur dan pembuatan laporan. Untuk data yang sudah dikerjakan sebaiknya disimpan ke dalam *database* dan jika perlu dibuat *back-up* nya jika saat terjadi kesalahan kita masih memiliki cadangan *file* ataupun data-datanya.

Karena dirasakan sangat perlu untuk diadakannya sistem otomatisasi, maka disini penulis mencoba mengusulkan adanya sistem penggajian karyawan pada PT Bhakti Adikarya Buana Abadi. Dengan peralihan sistem yang lama ke sistem baru diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada dan meningkatkan kinerja operasional perusahaan.

Adapun berikut adalah gambar sistem yang berjalan pada sistem informasi penggajian karyawan berbasis desktop pada PT Bhakti Adikarya Buana Abadi di Jakarta Selatan dalam bentuk diagram konteks.

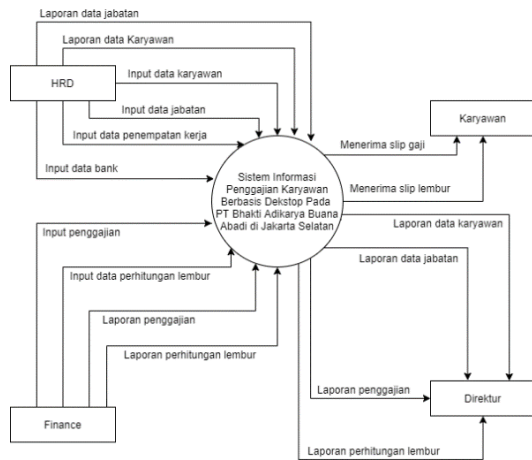


Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Berjalan

Pada sistem penggajian karyawan yang berjalan saat ini mempunyai banyak kelemahan, antara lain tingginya tingkat kesalahan manusia (*human error*) sehingga sering terjadi adanya salah perhitungan pada penggajian karyawan serta perhitungan lembur.

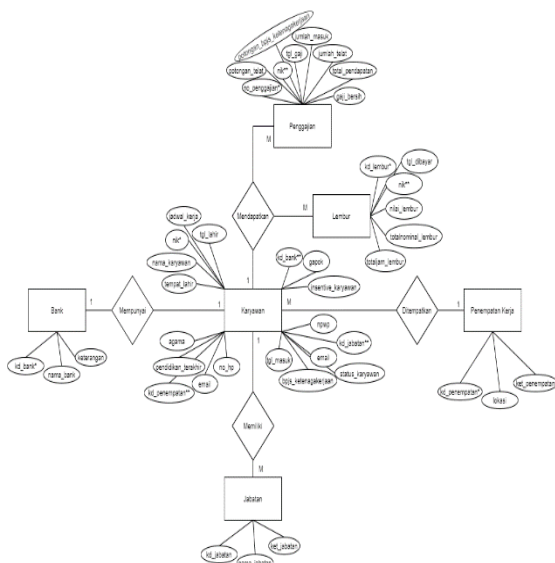
Begitu juga pada proses pencatatan absensi dan rekap data lembur yang dilakukan secara manual, yang membutuhkan waktu cukup lama dalam pengerjaannya. Permasalahan diatas menyebabkan sering terjadinya ketidakcocokan data antara data absensi pada media finger print dan data lembur yang di tuliskan di kertas, sehingga menyebabkan kekeliruan perhitungan penggajian dan pembayaran lembur. Itu semua dikarenakan sistem yang dikerjakan masih banyak kekurangannya. solusi permasalahan yang ada maka penulis membuat suatu sistem yang akan membantu dalam

menyelesaikan masalah tersebut. Disini penulis membuat suatu program yang akan memudahkan dalam pengolahan proses penggajian karyawan pada PT Bhakti Adikarya Buana Abadi.

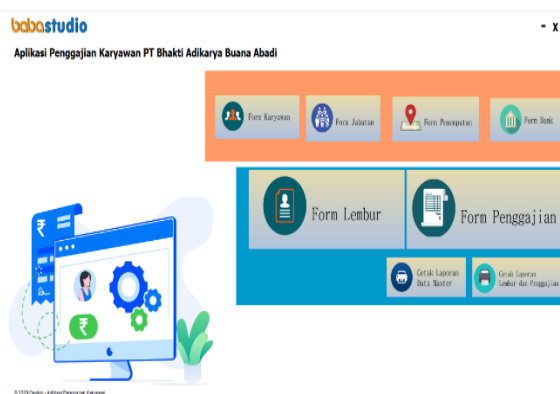


Gambar 2. Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

**Entity Relationship Diagram (ERD)**

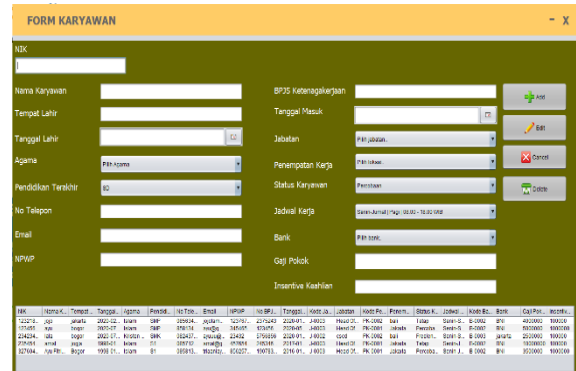


Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)



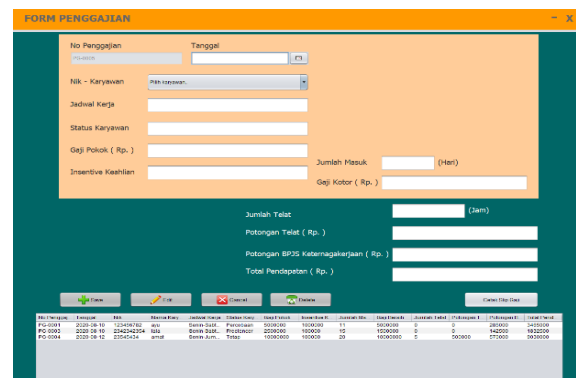
Gambar 4. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama merupakan tampilan awal setelah login yang berisikan menu *form* karyawan, menu *form* jabatan, menu *form* penempatan, *form* bank, menu *form* lembur, menu *form* cetak laporan data master, menu *form* cetak laporan lembur dan penggajian.



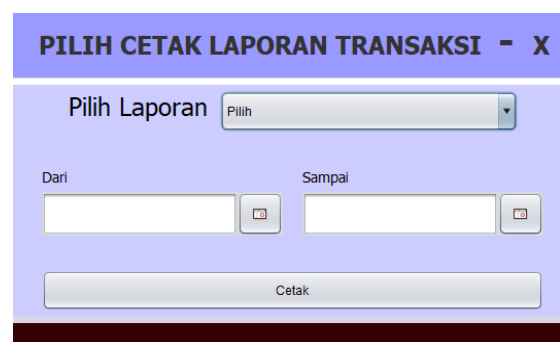
Gambar 5. Tampilan Form Data Karyawan

Tampilan *form* data karyawan berfungsi untuk *men-input* data, *update* dan menghapus data karyawan pada PT Bhakti Adikarya Buana Abadi.



Gambar 6. Tampilan Form Penggajian

Tampilan *form* penggajian ini berfungsi untuk *men-input*, *update* data penggajian dan didalam aplikasi ini akan secara otomatis langsung menghitung penggajian secara lebih akurat.



Gambar 7. Menu Cetak Laporan Transaksi

Tampilan menu cetak laporan transaksi ini berfungsi untuk mencetak data penggajian dan lembur. Pada menu ini bagian *finance* bisa menentukan ingin mencetak data berdasarkan tanggal peng-input-an penggajian maupun lembur.



PT BHAKTI ADIKARYA BUANA	
Grand TTC Permata Hijau Blok Sapphire No. 14, RT. 7/RW. 10, Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, South Jakarta City, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12210	
Slip Gaji	
No Penggajian : PG-0004	Nik : 23545434
	Nama Karyawan : amat
Gaji Pokok : Rp. 10000000	Potongan Telat : Rp. 500000
Inserdire Kesimalan : Rp. 100000	Potongan BPJS : Rp. 570000
Jumlah Masuk : 20	
Gaji Kotor : Rp. 10000000	
Total Pendapatan : Rp. 9030000	
Pembayaran : Transfer Bank BNI	Jakarta, Kamis 20 Agustus 2020 Manager
Zoomby, S.T	

Gambar 8. Laporan Slip Gaji

Tampilan laporan slip gaji menampilkan data penggajian karyawan. Slip gaji akan diberikan kepada karyawan diakhir bulan yaitu tanggal 25.

## SIMPULAN DAN SARAN

Dengan adanya aplikasi penggajian karyawan berbasis desktop dan dirancang menggunakan bahasa *Java* serta *database MySQL* ini, dapat membantu meningkatkan kinerja HRD dan *finance* yang akurat dalam penyajian laporan penggajian. Aplikasi penggajian karyawan yang dirancang menggunakan bahasa *Java* dan *database MySQL* ini, dapat membantu meminimalisir kesalahan pencatatan data karyawan, penggajian dan lembur.

Berdasarkan simpulan di atas, maka penulis memberikan saran yang dapat menjadi bahan masukan dan sebagai bahan pertimbangan bagi PT Bhakti Adikarya Buana Abadi yaitu dalam hal tampilan aplikasi penggajian karyawan ini masih sederhana, dan masih membutuhkan penambahan desain yang lebih cocok untuk penggajian karyawan. Dalam hal proses pendataan data master dan transaksi belum dilengkapi pencarian maka dari itu untuk dikemudian perlu ada penambahan fitur pencarian baik dalam data master maupun transaksi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Marini, Rini. 2010. Sistem Pemroses Transaksi Penggajian: Studi Kasus SMP PGRI 1 Cidahu Sukabumi.
- Muniarto. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Koperasi Anjing Mammiri Makassar Berbasis Web : 12–21.
- Purnamasari. 2010. “Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Kejaksaan Negeri Tangerang.”
- Rokmulyati, Hasibuan, dkk. 2010. Teknik Pemberian Upah Dengan Pph Karyawan.