

PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI PEMBAYARAN VENDOR PT. HOTBINSON JUNIOR TAMA

Josua Oloan Nicklaus¹, Putri Dina Mardika², Thomas Afrizal³

^{1,2,3}Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

[1josuaoloan18@gmail.com](mailto:josuaoloan18@gmail.com), [2putridinamar@gmail.com](mailto:putridinamar@gmail.com), [3thomztaurus.it@gmail.com](mailto:thomztaurus.it@gmail.com)

ABSTRAK

Proses transaksi pada PT. Hotbinson Junior Tama yang ada pada saat ini masih menggunakan cara yang sederhana dan manual, yaitu berupa pendataan yang menggunakan aplikasi microsoft excel, microsoft word dan pendataan berupa tulis tangan serta dalam membuat laporan memerlukan waktu yang lama, hal ini dikarenakan mandor harus menyalin data yang ada di buku. Maka untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi. Tujuan penelitian ini adalah mengatasi masalah tersebut dan mengubah sistem yang masih manual dengan membuat sistem aplikasi yang baik untuk proses setiap transaksi yang terjadi di perusahaan sehingga proses pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif yaitu metode penelitian berdasarkan wawancara atau observasi secara langsung ke subjek penelitiannya. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java, *Database MySQL*, *XAMPP*, serta menggunakan *software* pendukung *NetBeans IDE 8.0.2* sebagai desain *interface*. Dalam pembuatan aplikasi menggunakan metode pengembangan sistem yaitu Waterfall dalam penelitian ini adalah dengan tahapan-tahapan seperti perancangan, analisis sistem, desain sistem, implementasi, pengujian dan Maintenance. Hasil akhir penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembayaran vendor dan reimburs karyawan ini dapat mempermudah dalam mengetahui jumlah transaksi yang terjadi di dalam perusahaan dan mempermudah admin dalam penginputan data transaksi masuk maupun transaksi yang keluar serta mengelola laporan yang kemudian akan diserahkan kepada pimpinan dan bukti pembayaran yang akan di berikan kepada setiap pembayaran.

Kata Kunci: Aplikasi, Transaksi, Pembayaran, Metode Waterfall.

ABSTRACT

Transaction process at PT. Hotbinson Junior Tama currently still uses a simple and manual method, namely in the form of data collection using the Microsoft Excel application, Microsoft Word and data collection in the form of handwriting and making reports it takes a long time, this is because the foreman has to copy existing data in the book. So to solve this problem, a computerized system is needed. The purpose of this research is to overcome this problem and change the manual system by making a good application system for the processing of every transaction that occurs in the company so that the process of making reports can be done quickly, precisely and accurately. The method used in this research is a qualitative method, namely a research method based on interviews or direct observation of the research subject. This application was built using the Java programming language, MySQL Database, XAMPP, and using the supporting software NetBeans IDE 8.0.2 as an interface design. In making the application using the system development method, namely Waterfall in this study is with stages such as design, system analysis, system design, implementation, testing and maintenance. The final results of this study, it can be concluded that the vendor and employee reimburs payment application can make it easier to find out the number of transactions that occur within the company and make it easier for the admin to input incoming and outgoing transaction data and manage reports which will then be submitted to the leadership and proof of payment. which will be given to each payment.

Keyword: Application, Transaction, Payment, Waterfall Method.

PENDAHULUAN

Proses transaksi yang terjadi pada perusahaan sangat beragam. Seperti transaksi reimburs karyawan dan pembayaran vendor dalam jumlah data yang cukup beragam. Namun

proses transaksi yang terjadi masih menggunakan cara pencatatan manual.

Seiring berkembangnya teknologi masa kini, maka perusahaan membutuhkan suatu aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan perusahaan.

Dengan hal tersebut maka dibuatlah suatu aplikasi sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Selain itu perusahaan sangat memerlukan karyawan yang mampu mengelola segala suatu pekerjaan yang berkaitan dengan kegiatan pembayaran.

Pengelolaan data yang dilakukan secara komputerisasi diharapkan dapat memberikan hasil yang mampu memenuhi kebutuhan perusahaan.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah kualitatif, karena data yang digunakan berbentuk teks. Menurut (Saryono, 2010), Penelitian kualitatif merupakan penelitian yang digunakan untuk menyelidiki, menemukan, menggambarkan, dan menjelaskan kualitas atau keistimewaan dari pengaruh social yang tidak dapat dijelaskan. Adapun langkah-langkah pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti yaitu :

1. Pengamatan (Observasi): Penulis mempelajari dan mengamati sistem pembayaran yang terdapat di PT. Hotbinson Junior Tama.
2. Wawancara (Interview): Wawancara ini penulis gunakan untuk mendapatkan data dan informasi yang berkaitan dengan proses transaksi, Pembayaran dan Reimburs Karyawan PT. Hotbinson Junior Tama. Yaitu kepada bapak Hotbin Haloho selaku direksi dan Pristina Nurmiati Haloho selaku komisaris untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan saat ini.
3. Studi Pustaka: Penulis mengumpulkan data-data dari referensi-referensi yang terkait untuk mempelajari dari permasalahan yang dijadikan objek penelitian dan digunakan sebagai acuan landasan teori literatur terkait yang bersumber dari buku, jurnal ilmiah maupun referensi lain yang bisa dipertanggungjawabkan.
4. Dokumentasi: Mencatat, mengobservasi, mengarsipkan dan mengumpulkan data dalam bentuk file hardcopy maupun softcopy. Data tersebut berupa : data laporan yang berisi setiap transaksi yang dilakukan oleh PT. Hotbinson Junior Tama.

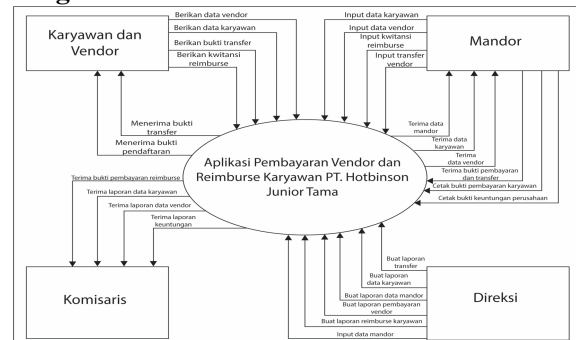
HASIL DAN PEMBAHASAN

Aturan sistem yang diusulkan di PT. Hotbinson Junior Tama pada perancangan aplikasi pembayaran vendor adalah sebagai berikut:

1. Admin/direksi meng-*input* data mandor
2. Mandor meng-*input* data karyawan yang mendaftar menjadi karyawan yang berhak reimburs
3. Mandor melakukan pendataan vendor yang ada pada program tender perusahaan
4. Mandor meng-*input* data pada setiap proses pembayaran vendor dan reimburs karyawan
5. Direksi membuat laporan data karyawan, majikan, vendor dan pembayaran vendor serta reimburs karyawan.
6. Komisaris menerima laporan data karyawan, laporan data majikan , laporan data vendor, laporan pembayaran vendor dan reimburs karyawan.

Berikut adalah sistem yang diusulkan pada aplikasi pembayaran vendor dan reimburs karyawan pada PT. Hotbinson Junior Tama :

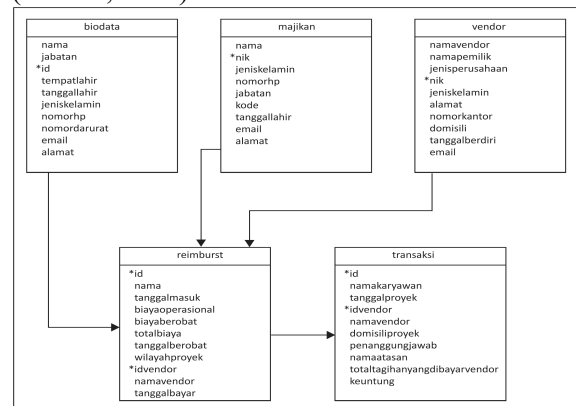
Diagram Konteks



Gambar 1. Diagram Konteks

Normalisasi

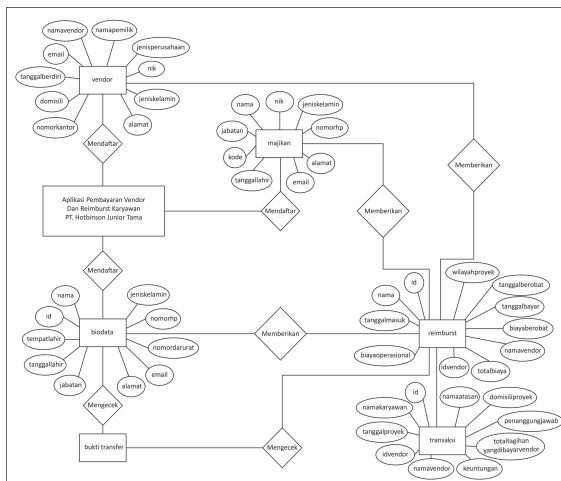
Normalisasi adalah teknik untuk merancang tabel basis data relasional guna meminimalisir duplikasi data sehingga dapat menjaga basis data dari permasalahan unomaly update. (Sutabri, 2011)



Gambar 2. Normalisasi

Entity Relationship Diagram (ERD)

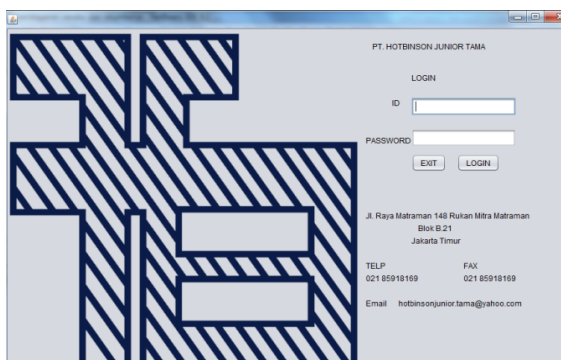
ERD adalah sebuah teknik yang digunakan dalam memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi. Bisa dipahami kalau ERD hanyalah sebuah teknik untuk mengkategorikan data-data yang dibutuhkan secara terstruktur. Model ini akan berisi data yang nantinya bisa dimanfaatkan untuk tahap analisis dari suatu kegiatan.



Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

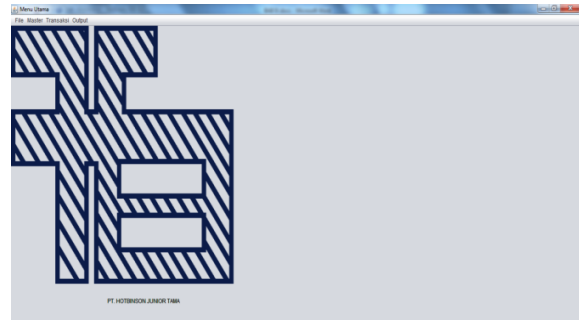
Tampilan Layar

Tampilan layar dan tampilan keluaran pada aplikasi pembayaran vendor dan reimburse karyawan yang dibuat dengan bahasa pemrograman java adalah sebagai berikut :



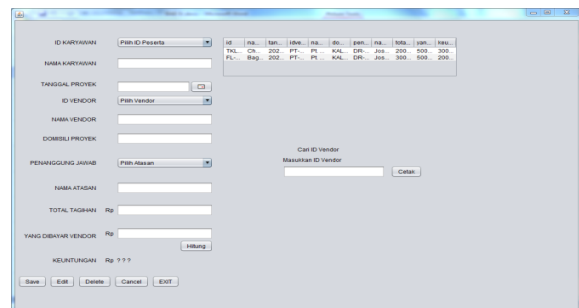
Gambar 4. Tampilan Layar Login

Tampilan layar login digunakan untuk login mandor kedalam aplikasi. Sebelum menggunakan aplikasi, mandor diwajibkan untuk login. Pada halaman ini mandor harus memasukkan username dan password yang benar.



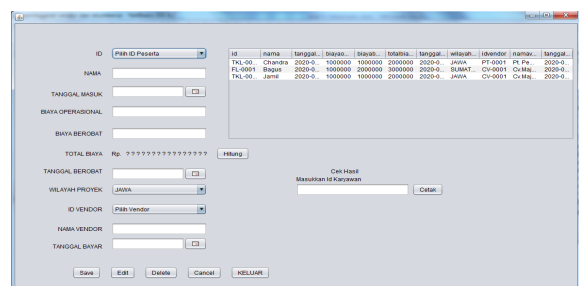
Gambar 5. Tampilan Menu Utama

Layar di atas menampilkan menu pada aplikasi pembayaran vendor dan reimburse karyawan. Pada layar utama tersedia menu-menu yang dapat digunakan sebagai seperti data karyawan, data majikan, data vendor, cek reimburse karyawan, pembayaran vendor dan reimburse karyawan serta keluar aplikasi. Selain itu pada menu bar juga terdapat laporan yang berfungsi untuk mencetak dokumen-dokumen yang berkaitan dengan pelaporan pada aplikasi ini.



Gambar 6. Tampilan Data Pembayaran Vendor

Layar diatas merupakan tampilan data pembayaran vendor yang digunakan untuk proses transaksi pembayaran vendor, seluruh transaksi yang dibayarkan harus tercatat dan dimasukkan didalam menu transaksi ini. Mandor dapat menambahkan dan membuat laporan data pembayaran vendor yang dilakukan.



Gambar 7. Tampilan Data Reimburse Karyawan

Layar pada gambar 7 merupakan tampilan data reimburst karyawan yang digunakan untuk proses transaksi reimburst, seluruh reimburst harus tercatat dan dimasukkan didalam menu transaksi ini. Mandor dapat menambahkan dan membuat laporan data reimburst yang dilakukan.

ID	Nama	Matak	Transaksiawal	Transaksiakhir	Total	Tanggal Cetak	Wilayah	NoVendor	NamaVendor	Perkiraan
PL-0001	Bapak	1108/2020	000000	000000	000000	11/08/2020	JAWA	PT-0001	PT Pembangunan	11/08/2020
PL-0001	Bapak	1108/2020	000000	000000	000000	08/08/2020	SUKABATA	DV-0001	DV Maju Bersama	11/08/2020

Gambar 8. Tampilan Laporan Data Reimburst Karyawan

Laporan daftar reimburst merupakan pencatatan seluruh kegiatan transaksi reimburst karyawan. Seluruh reimburst yang dilakukan disajikan dalam bentuk laporan ini. Tujuannya adalah untuk mempermudah dan mempercepat pembuatan laporan reimburst.

ID	NamaKaryawan	TanggalProyek	NoVendor	NamaVendor	DomisiliProyek	PenanggungJb	NamaKasas	TanggalIn	BiayaVendor	Keuntungan
PL-0001	Zandra	11/08/2020	PT-0001	PT Pembangunan	KALILODON	BR-0001	posia	000000	000000	000000
PL-0001	Bapak	11/08/2020	PT-0001	PT Pembangunan	KALILODON	BR-0001	posia	000000	000000	000000

Gambar 9. Tampilan Laporan Data Pembayaran Vendor

Laporan daftar pembayaran vendor merupakan pencatatan seluruh kegiatan transaksi pembayaran vendor. Seluruh pembayaran yang diberikan disajikan dalam bentuk laporan ini. Tujuannya adalah untuk mempermudah dan mempercepat pembuatan laporan pembayaran vendor.

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penelitian, hasil rancangan aplikasi, dan pembahasan yang telah penulis lakukan, maka penulis membuat kesimpulan yang berhubungan dengan pembahasan yaitu:

Aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan keinginan pimpinan perusahaan. Karyawan perusahaan dengan mudah mengakses aplikasi yang dibuat. Aplikasi yang dibuat dapat mengurangi hilangnya data jika dibandingkan dengan cara manual

Berdasarkan simpulan di atas, maka penulis memberikan saran yang dapat menjadi bahan masukan dan sebagai bahan pertimbangan bagi PT. Hotbinson Junior Tama sebagai berikut: Dalam hal tampilan aplikasi pembayaran vendor dan reimburst karyawan ini masih sangat sederhana, dan masih membutuhkan penambahan desain atau fitur yang sesuai dengan kebutuhan. Dalam hal proses transaksi pembayaran vendor dan reimburst karyawan, transaksi yang dapat dilakukan hanya bisa 1 jenis pembayaran dalam satu nomor transaksi dan perlu pengembangan agar satu nomor transaksi bisa membayar banyak transaksi.

DAFTAR PUSTAKA

Romney, Marshall B. dan Steinbart, (2015), “*Sistem Informasi Akuntansi*”, Edisi 13, alihbahasa: Kikin Sakinah Nur Safira dan Novita Puspasari, Salemba Empat, Jakarta

Saryono. 2010, *Metode Penelitian Kualitatif*, PT. ASIfabeta, Bandung.

Sukamto, & Shalahuddin. 2014. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Rosa dan Salahuddin M. 2013 *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.

Sukamto, & Shalahuddin. 2014. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Anastasia Diana, Lilis Setiawati. 2011. *Sistem Informasi Akuntansi, Perancangan, Prosedur dan Penerapan*. Edisi 1. Yogyakarta: Andi Yogyakarta

Said,Fairuz El. 2010. Analisis Sistem Informasi Diagram Alir Data(DFD) / Data Flow Diagram.
<http://fairuzelsaid.wordpress.com/2010/01/08/analisis-sisteminformasi-diagram-alir-data-dad-data-flow-diagramdfd>.

Tata Sutabri. 2014. Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi

Jogiyanto, 2010. Analisis dan Desain Sistem Informasi, Edisi IV, Andi Offset, Yogyakarta

Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2016. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Graha Ilmu: Yogyakarta.