

## RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING PENJUALAN BAJU SERAGAM SEKOLAH PADA TOKO PASADENA DEPOK

Nita Najiah Syafrudin<sup>1</sup>, Nunu Kustian<sup>2</sup>

<sup>1,2,3</sup>Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

[1nitanajiah1697@gmail.com](mailto:nitanajiah1697@gmail.com), [2kustiannunu@gmail.com](mailto:kustiannunu@gmail.com)

### ABSTRAK

Baju seragam sekolah sangat penting dalam kegiatan belajar dan menunjang penampilan siswa. Toko Pasadena Depok menyediakan berbagai macam baju seragam sekolah, namun proses pengolahan data dan proses transaksi masih konvensional yaitu secara manual, sehingga menyulitkan staff toko dalam mengetahui persediaan barang dan proses laporan yang belum akurat. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat rancang bangun aplikasi monitoring penjualan baju seragam sekolah adalah memudahkan staff toko dalam penginputan secara komputerisasi dan memudahkan pelanggan saat melakukan transaksi pembayaran dengan metode *Grounded Research* dan pengembangan sistemnya menggunakan *waterfall*. Hasil dari rancang bangun sistem tersebut adalah staff toko lebih mudah dalam proses yang terjadi dalam penjualan dan laporan-laporan tepat waktu dikirimkan kepada pemilik Toko Pasadena Depok.

Kata Kunci: Aplikasi, Monitoring, Penjualan, Rancang Bangun, Seragam Sekolah.

### ABSTRACT

*School uniforms are very important in learning activities and support student appearance. Pasadena Depok store provides various kinds of school uniforms, but the data processing and transaction processes are still conventional, namely manually, making it difficult for shop staff to find out the inventory of goods and inaccurate reporting processes. The purpose of this research is to design and build a monitoring application for school uniform sales to facilitate shop staff in computerized input and to make it easier for customers when making payment transactions using the Grounded Research method and developing the system using a waterfall. The result of the system design is that the shop staff is easier in the processes that occur in sales and timely reports are sent to the Pasadena Depok shop owner.*

*Keyword: Application, Monitoring, Sales, Building Design, School Uniforms*

### PENDAHULUAN

Toko Pasadena Depok merupakan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan baju seragam sekolah. Perusahaan tersebut belum menerapkan aplikasi penjualan yang terkomputerisasi, dimana kegiatan menginput data masih dilakukan dengan cara konvensional yaitu berupa media kertas. Oleh karena itu, tidak menutup kemungkinan akan terjadinya kesalahan-kesalahan dalam memasukan data bahkan kehilangan data mungkin saja bisa terjadi. Sistem aplikasi yang dibahas tentang proses input pendataan barang, faktur barang, data retur, data pelanggan, transaksi jual dan tampilan akhir laporan data penjualan pada Toko Pasadena Depok. Tujuan membuat aplikasi ini adalah mampu melakukan proses transaksi penjualan dan proses penginputan data barang masuk sampai barang habis dengan mudah, mengubah sistem penjualan pada Toko Pasadena Depok yang masih dilakukan secara

konvensional yaitu berupa media kertas menjadi proses yang terkomputerisasi sehingga dapat meningkatkan keakuratan penginputan data, pengelolaan data barang jadi lebih tertata dan terstruktur bagi pemilik Toko Pasadena Depok dan para pegawai. Sehingga aplikasi ini dapat memudahkan dalam proses pencarian maupun penginputan pendataan barang dan stok barang juga mempersingkat waktu dalam proses transaksi maupun proses penginputan data barang supaya lebih efektif. Dalam rangka melakukan penelitian tentang rancang bangun aplikasi penjualan baju seragam sekolah, maka penulis mencari sumber terlebih dahulu yang berhubungan dengan rancang bangun aplikasi penjualan yang akan penulis lakukan. Salah satunya dari (Yuntari Purba Sari., 2017) dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Persediaan Obat pada Apotek Merben di Kota Prabumulih. Tujuan penelitian untuk mempermudah staff dalam pengolahan data

obat. Diharapkan dapat membantu staff maupun *user* dalam pengolahan data penjualan, laporan obat keluar, laporan obat masuk, laporan cek stok obat dan mampu menghasilkan informasi yang lebih efektif.

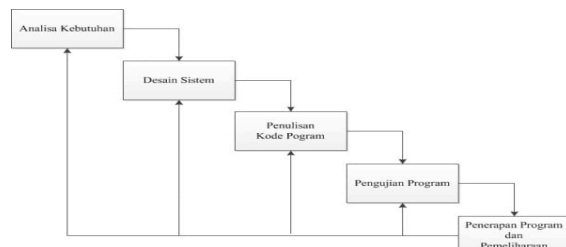
**METODE PENELITIAN**

Menurut Sugiyono (2013:2) “Metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu”. Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah metode *Grounded Research* merupakan suatu metode penelitian yang mendasarkan diri kepada fakta dan menggunakan analisis perbandingan yang bertujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep-konsep, membuktikan teori dan mengembangkan teori ketika pengumpulan data dan analisis data berjalan pada waktu bersamaan. Dalam metode pengumpulan data, peneliti menggunakan 3 metode yaitu:

1. Metode Lapangan (*Field Research*) dimana peneliti secara langsung meninjau dan mengumpulkan data yang terdapat pada Toko Pasadena Depok.
2. Studi Literatur dimana peneliti melakukan pengumpulan data dan informasi untuk merancang aplikasi pada Toko Pasadena Depok.
3. Studi Pustaka Langkah ini dilakukan dengan mencari informasi atau data melalui buku-buku, artikel dan internet sebagai referensi yang berkaitan dengan penelitian.

Metode pengembangan sistem penjualan baju seragam sekolah menggunakan metode *waterfall* yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk pada Toko Pasadena Depok.

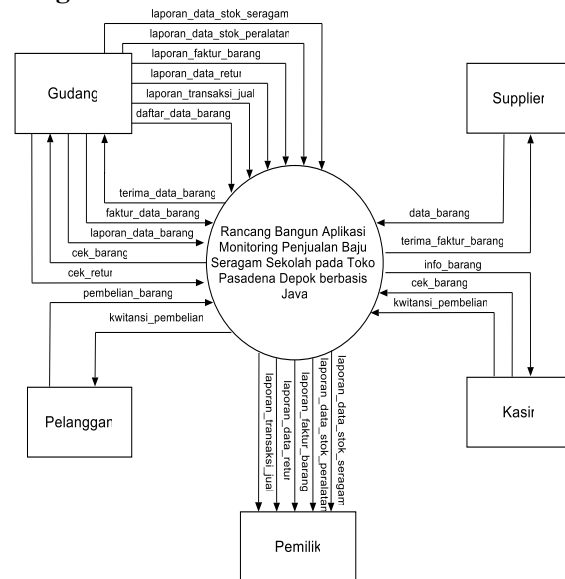
Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:28) Model *Waterfall* adalah “metode air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian dan pendukung (*support*).



Gambar 1. Metode *Waterfall*

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

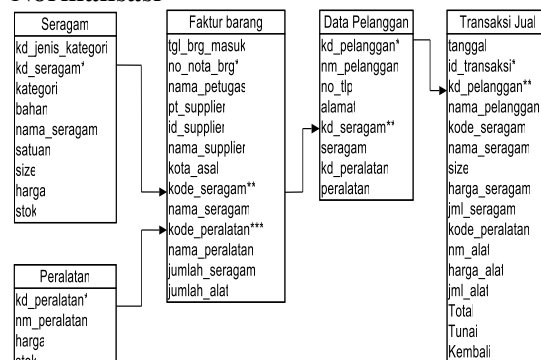
**Diagram Konteks**



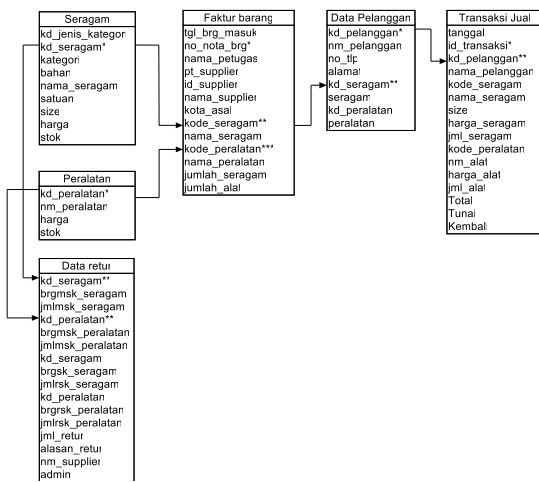
Gambar 2. Diagram Konteks

Gambar diatas merupakan gambaran sistem aplikasi penjualan yang diusulkan penulis untuk Toko Pasadena Depok. Alur pertama diawali dengan *penginputan* data barang yang dilakukan oleh supplier lalu gudang terima data barang dan daftar data barang untuk masuk ke dalam proses. Kemudian gudang membuat faktur barang dan supplier menerima faktur barang. Setelah menerima faktur barang, maka gudang melakukan cek retur dan laporan data barang. Gudang melakukan cek barang untuk mengetahui persediaan barang saat pelanggan melakukan pembelian barang dan kasir melakukan info barang kepada bagian gudang. Saat pelanggan melakukan pembelian barang maka kasir akan mendata pembelian pelanggan maka pelanggan akan mendapatkan kwitansi pembelian.

**Normalisasi**

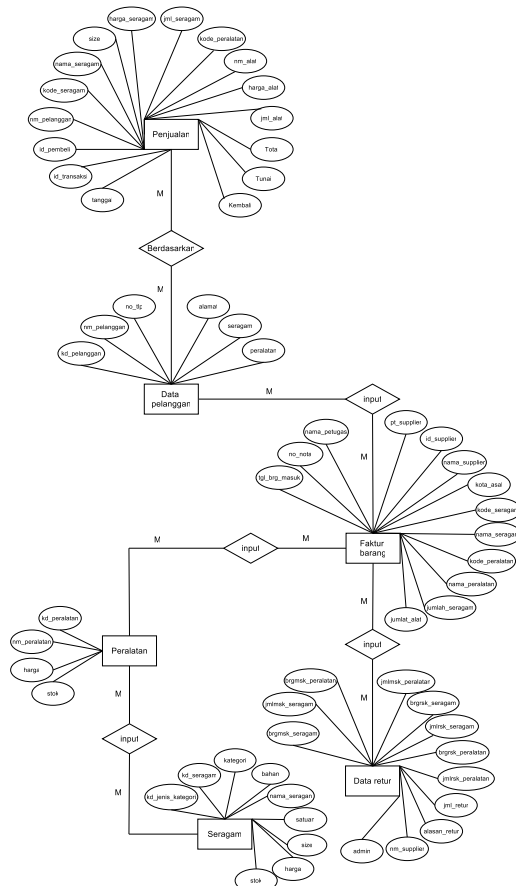


Gambar 3. Normalisasi 1NF



Gambar 4. Normalisasi 2NF

Entity Relationship Diagram



Gambar 5. Entity Relationship Diagram

Pengujian Black Box

Pengujian *black box* dilakukan dengan menguji perangkat lunak dari segi fungsionalitas perangkat lunak. Hasil pengujian dengan metode *Black Box* dalam aplikasi penjualan baju seragam sekolah pada Toko Pasadena Depok dengan narasumber yaitu bagian kasir dengan menyembunyikan identitas beliau sebagai *user*.

Tabel 1. Pengujian Black Box

Aksi Aktor	Reaksi Sistem	Hasil Pengujian
<b>Alur Dasar</b>		
Data Seragam	Dalam form data seragam sudah bisa dijalankan karena sudah tidak ada permintaan tambahan dari user namun masih dalam tahap pengujian	Sesuai
Data Peralatan	Dalam form data peralatan sudah bisa dijalankan karena sudah tidak ada permintaan tambahan dari user namun masih dalam tahap pengujian	Sesuai
Faktur Barang	Dalam form faktur barang atau pembelian barang sudah bisa dijalankan karena sudah tidak ada permintaan tambahan dari user namun masih dalam tahap pengujian	Sesuai
Data Retur	Form data retur atau barang rusak sudah bisa dijalankan karena sudah tidak ada permintaan tambahan dari user namun masih dalam tahap pengujian	Sesuai
Data Pelanggan	Form data pelanggan sudah bisa dijalankan karena sudah tidak adanya permintaan tambahan dari user namun masih dalam tahap pengujian	Sesuai
Transaksi Jual	Dalam form ini masih dalam tahap pengujian	Sesuai
Untuk setiap laporan semua sudah sesuai dengan apa yang user inginkan dan bisa dijalankan dengan baik		

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan peneliti, maka peneliti mempunyai beberapa simpulan yaitu sistem penjualan pada Toko Pasadena Depok memudahkan penjual dan pembeli dalam melakukan transaksi, dan pengiriman barang yang dilakukan supplier lebih dapat diketahui dalam barang masuk, barang keluar, dan barang apa saja yang direturn. Hasil dari pembuatan aplikasi pada

Toko Pasadena Depok sebagai media penjualan sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan. Hasil perancangan aplikasi penjualan ini didukung oleh pengujian sistem sebagai user dengan metode *black box*, sehingga dapat bekerja secara baik dan sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Sistem penjualan Toko Pasadena Depok dapat mengurangi kesalahan pada pegawai (*human error*) sehingga dapat lebih efektif dan efisien.

Sejalan dengan aplikasi yang peneliti buat, maka demi tercapainya tujuan dan sasaran yang diperlukan adanya perbaikan dan tambahan terhadap aplikasi ini yaitu aplikasi penjualan baju seragam sekolah dapat dikembangkan kembali dalam penambahan database sesuai kebutuhan yang ada pada Toko Pasadena Depok. Aplikasi penjualan baju seragam sekolah pada Toko Pasadena Depok harus didukung oleh peraturan yang sesuai ketetapan agar dapat berjalan dengan semestinya. Aplikasi penjualan baju seragam sekolah pada Toko Pasadena Depok diharapkan dapat dikembangkan kedalam bentuk *Android*. Agar pengoperasian berjalan dengan baik hendaknya diberikan pengarahan terhadap pegawai Toko Pasadena Depok dalam pemakaian aplikasi penjualan baju seragam sekolah ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 7(2), 13–23.
- Nimas. (2016). *Pengertian Dan Contoh Data Flow Diagram (DFD) atau Diagram Alir Data (DAD)*. Pro.Co.Id.
- Ladjamudin 2013. (2017). Analisis Laporan Penjualan Menggunakan Website Dalam Kaitannya Terhadap Persediaan Barang Dagang Pada Cv . Pacific Accessories & Car Audio. *Pengolahan Data*.
- Sukamto dan, & Shalahuddin(2014:28). (2014). Shalahuddin, M. Rosa A.S 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*.
- Rizki Maulana, K., & Bunyamin, H. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang di Toko Widari Garut. *Jurnal Algoritma*.
- Sari, Y. P. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Di Kota Prabumulih. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (JSK)*, 1(1), 81–88.
- Solihin, H. H., & Nusa, A. A. F. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Suku Cadang Pada Bengkel Tiga Putra Motor Garut. *Jurnal Infotronik*.