

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENJUALAN DAN KEUANGAN PADA TOKO CHOCO DE WIQI

Puspa Dwi Cahyani¹, Rizki Ridwan²

^{1,2}Universitas Indraprasta PGRI

TB Simatupang. Jl. Nangka Raya No. 58C, RT.5/RW.5, Tj. Barat, Kec. Jagakarsa

puspadwicaahyani9@gmail.com rizki8992@gmail.com

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk memperbaharui proses transaksi penjualan pada toko Choco de Wiqi dari cara pencatatan yang dilakukan diatas secarik kertas yang nantinya dipindahkan ke dalam buku laporan menjadi pencatatan penjualan dengan cara terkomputerisasi dalam sistem aplikasi. Pengembangan sistem menggunakan aplikasi netbeans dengan bahasa pemrograman java sedangkan metode penelitian yang digunakan adalah jenis metode *Grounded research* dengan menggunakan analisa data, observasi lapangan, wawancara dan kepustakaan untuk mendapatkan data yang lebih lengkap. Setelah mengembangkan dan menganalisa program sistem Transaksi Penjualan dan Keuangan pada Toko Choco de Wiqi maka dapat ditarik kesimpulan bahwa dengan adanya sistem ini dapat mempermudah kinerja toko dan mempersingkat proses bisnis sehingga dapat menyajikan data dan informasi yang lebih akurat, cepat, dan tepat.

Kata Kunci: Sistem Informasi Penjualan, Java

ABSTRACT

The purpose of this study is to update the sales transaction process at the Choco de Wiqi store from the way of recording which is carried out on a piece of paper which is later transferred to the report book to become sales records by computerized in the application system. The system development uses the Netbeans application with the Java programming language, while the research method used is the grounded research method using data analysis, field observations, interviews and literature to obtain more complete data. After developing and analyzing the Sales and Financial Transaction system program at Choco de Wiqi Stores, it can be concluded that this system can simplify store performance and shorten business processes so that it can present data and information that is more accurate, fast, and precise.

Keyword: Sales Information System, Java

PENDAHULUAN

Toko Choco de WiQi merupakan usaha yang bergerak dalam bidang kuliner yang berdiri sejak tahun 2018. Toko ini menyediakan berbagai varian rasa coklat yang disukai banyak orang dari berbagai jenis kalangan dan profesi. Harga yang relatif murah dan varian rasa yang berbeda dengan toko lain membuat makanan ini banyak yang meminati. Tingginya jumlah permintaan pemesanan pada toko ini menjadi pemicu utama adanya kebutuhan sistem informasi untuk membantu mengelola data transaksi penjualan dalam menjalankan aktifitas bisnis ini. Karena dalam hal ini, mengutamakan kualitas produk dan pelayanan yang memuaskan konsumen menjadi prioritas utama yang harus diperhatikan dalam mengembangkan bisnis ini.

Dengan melihat permasalahan yang terdapat di toko choco de wiqi, maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat menunjang bisnis tersebut. Adanya aplikasi ini, maka proses pencatatan transaksi sudah bisa dilakukan dengan sistem dari mulai pencatatan persediaan bahan baku, data supplier, pencatatan pemesanan pembeli dan pembayaran, semua transaksi tersebut sudah bisa dilakukan didalam sistem sehingga mempermudah karyawan dalam membuat laporan yang nantinya akan diberikan kepada pemilik toko. Laporan secara otomatis akan dapat diterbitkan karena data sudah tersimpan didalam sebuah sistem yang otomatis sistem melakukan kalkulasi. Laporan yang dikeluarkan berupa laporan barang, laporan supplier, laporan penjualan dan laporan keuangan. Dengan adanya sistem ini akan mempermudah kinerja toko dan mempersingkat

proses bisnis sehingga dapat menyajikan data dan informasi yang lebih akurat, cepat, dan tepat.

Java adalah sebuah teknologi yang diperkenalkan oleh Sun Microsystem pada pertengahan tahun 1990. Menurut definisi Sun, java adalah nama untuk sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer standalone ataupun pada lingkungan jaringan. Java lebih disukai sebagai sebuah teknologi dibandingkan hanya sebuah bahasa pemrograman, karena java jauh lebih lengkap dibanding sebuah bahasa pemrograman konvensional (Haqi, 2019). Java merupakan bahasa pemrograman yang dapat dijalankan diberbagai jenis sistem operasi, karena bahasa pemrograman yang berkembang bersifat berorientasi object (PBO) yang memiliki library lengkap.

Netbeans merupakan salah satu IDE yang dikembangkan dengan bahasa pemrograman java. Netbeans mempunyai lingkup pemrograman java terintegrasi dalam suatu perangkat lunak yang didalamnya menyediakan pembangunan pemrograman GUI, text editor, compiler, dan interpreter. Netbeans adalah sebuah perangkat lunak open source sehingga dapat digunakan secara gratis untuk keperluan komersial maupun nonkomersial yang didukung oleh Sun Microsystem (Isnandi, 2014).

Diagram Alir Data (DAD) pandangan sejauh mungkin mengenai masukan, proses dan keluaran sistem, yang berhubungan dengan masukan, proses dan keluaran dari model sistem umum (Andika et al., 2017).

MySQL (My Structure Query Language) adalah software RDBMS yang dapat mengolah database dengan cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (Ana Naela Nurhayati, Ahmat Josi, 2013).

Dalam merancang database ERD menggunakan model pendekatan top-down, dimulai dengan mengidentifikasi data penting yang disebut entity dan relationship antara data yang harus direpresentasikan ke dalam model, kemudian ditambahkan beberapa attribute dan constraint pada entity, attribute dan relationship. ERD

adalah bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data yang rasional. (Yulia, 2017).

XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi (Cahyanti & Purnama, 2017).

Tujuan penelitian ini yaitu memperbarui sistem yang masih menggunakan pencatatan yang dilakukan di atas secarik kertas menjadi sistem informasi berbasis komputer, mempermudah proses penjualan serta mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan penjualan pada Toko Choco de WiQi, menyediakan data informasi yang terpusat dan terjaga keamanan datanya.

Manfaat penelitian dalam penelitian ini adalah untuk mempermudah mendapatkan laporan penjualan, untuk mempermudah karyawan dalam melakukan penjualan di Toko Choco de WiQi agar cepat, tepat, dan akurat.

METODE PENELITIAN

Waktu penelitian yang dilakukan oleh peneliti pada bulan April sampai Agustus 2020 selama kurang lebih 5 (Lima) Bulan. Tempat penelitian dilakukan di Toko Choco de WiQi yang beralamat di Jl. TB Simatupang No.20 RT.1/RW.2 Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus IbuKota Jakarta.

Penulis dalam penelitian ini menggunakan metode grounded (Grounded research) yaitu salah satu jenis metode kualitatif, karena analisisnya tidak menggunakan angka. Objek penelitiannya adalah salah satu fenomena yang ada dalam konteksnya yang alamiah dan dimengerti sesudah data lapangan diperoleh, entah melalui wawancara atau observasi, diinterpretasi. Penelitian merupakan suatu proses yang bertujuan untuk menemukan, mengembangkan, dan menguji suatu pengetahuan dengan cara mengumpulkan, mencatat, menganalisis informasi data yang dilakukan dengan sabar, hati-hati, terencana dan sistematis serta berdasarkan ilmu pengetahuan.

Metode pengumpulan data yang dilakukan untuk mendapatkan data- data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain :

Observasi Penulis mempelajari dan mengamati proses penjualan dan pencatatan data yang dilakukan pada Toko Choco de WiQi.

Metode Wawancara Penulis melakukan penelitian dengan mengadakan tanya jawab langsung kepada pihak yang bertanggung jawab mengenai bagaimana proses penjualan, laporan penjualan, dan juga sistem yang berjalan saat ini pada Toko Choco de WiQi dan sistem proses bagaimana yang dibutuhkan untuk toko ini.

Studi Pustaka Yaitu metode pengumpulan data dan informasi dengan cara mempelajari beberapa kutipan, buku-buku yang berhubungan dengan judul yang peneliti ajukan. Peneliti juga mendatangi beberapa perpustakaan untuk mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan Sistem Informasi Transaksi Penjualan. Dari bahan-bahan tersebut diambil teori-teori yang dapat dijadikan landasan untuk menganalisa masalah yang ditemukan dalam penelitian.

Dalam perancangan sistem informasi pada Toko Choco de WiQi, dibutuhkan langkah-langkah sebagai berikut :

Analisa kebutuhan berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk memperoleh data berhubungan dengan tugas akhir ini. Dalam menganalisis sebuah kebutuhan kita perlu menentukan seperti apa profil penggunanya, menu-menu yang seperti apa yang akan ditampilkan dengan mencocokkan kebutuhan pengguna.

Studi Kepustakaan Penulis melakukan studi kepustakaan berdasarkan referensi dan berbagai diskusi yang berkomitmen pada kasus ini. Studi kepustakaan bertujuan untuk memahami dasar teori yang berhubungan dengan analisa kebutuhan yang telah dilakukan. Selain itu, penulis juga melakukan studi dari berbagai media seperti modul, buku, artikel, baik di internet maupun media cetak untuk menunjang terselesainya tugas akhir ini.

Perencanaan Sistem Perancangan sistem merupakan tahap awal dari pengembangan

sistem, tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan memprioritaskan sistem informasi apa yang akan dikembangkan dengan mempertimbangkan jangka waktu pelaksanaan serta dana yang tersedia dan siapa yang melaksanakan. Implementasi Sistem dan Evaluasi Sistem Suatu proses menterjemahkan dokumen hasil perancangan menjadi baris-baris perintah bahasa pemrograman komputer. Semakin baik hasil analisis dan perancangan yang dilakukan, maka proses pengkodean ini akan lebih mudah dilakukan. Evaluasi dilakukan di setiap tahap. Ketika penulis menyelesaikan satu tahap pengembangan sistem akan berlanjut ketahap berikutnya, penemuan suatu masalah bisa memaksa penulis kembali ketahap sebelumnya dan memodifikasinya. Karena selama tahap pengujian, bisa ditemukan program tidak dapat berjalan sebagaimana mestinya, bisa disebabkan kodenya salah untuk mendukung bagian perancangan sistem tertentu atau desainnya tidak lengkap.

Pengujian Sistem Suatu proses untuk memastikan apakah semua fungsi sistem bekerja dengan baik dan mencari apakah masih ada kesalahan pada sistem. Pengujian sangat penting untuk dilakukan supaya menjamin kualitas perangkat lunak, dan juga menjadi peninjauan terakhir terhadap spesifikasi, desain dan pengkodean.

Mengambil Kesimpulan Semua fungsi perancangan yang dibuat sudah dapat memenuhi kebutuhan suatu proses pekerjaan yang berkenaan dengan sistem transaksi penjualan pada toko choco de wiqi.

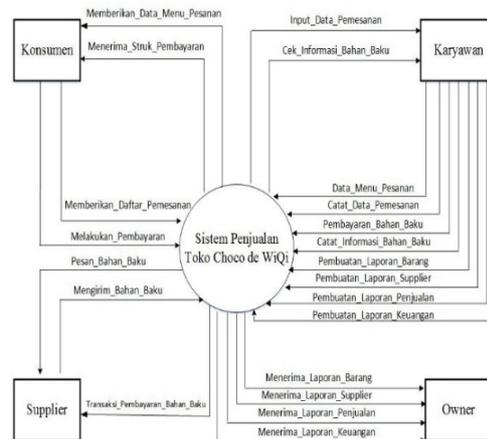
HASIL DAN PEMBAHASAN

Aturan bisnis sistem yang diusulkan dalam sistem informasi penjualan pada Toko Choco de WiQi adalah sebagai berikut:

1. Supplier
 - a. Karyawan menghubungi supplier untuk memesan bahan baku coklat
 - b. Supplier mengirimkan bahan baku coklat
 - c. Kasir memasukan bahan baku coklat yang sudah dikirim oleh supplier ke dalam sistem, lalu sistem mengeluarkan kwitansi pembayaran
 - d. Supplier menerima kwitansi pembayaran

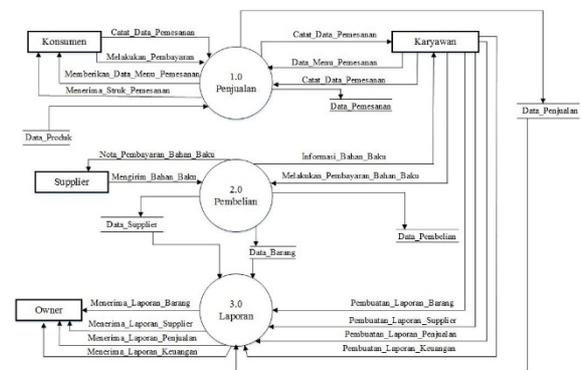
2. Karyawan
 - a. Menyajikan pesanan yang sudah masuk kedalam sistem sesuai dengan bukti pemesanannya
 - b. Memantau semua persediaan data stok menu yang ada disistem untuk diinfokan kepada kasir
 - c. Melakukan aktivitas penyimpanan bahan baku coklat dengan baik
 - d. Bertanggung jawab atas semua pesanan dari konsumen, jika nanti ada yang melaporkan keluhan terhadap pesananan yang dibeli, karyawan dapat melihat riwayat transaksi pada sistem.

Diagram Alir Data (DAD) Konteks, Nol, dan Rinci Sistem Diusulkan



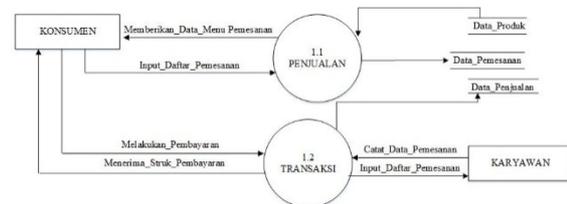
Gambar 1. Diagram Konteks

3. Kasir
 - a. Memasukan pesanan yang dipesan pembeli didalam sistem, lalu sistem mengeluarkan bukti pesanan yang nantinya akan diberikan kepada pembeli. Setelah bukti pesanan keluar kasir memasukan no id pemesanan yang nantinya sistem akan mengkalkulasi jumlah pesanan dan nominal yang harus dibayar, sistem mencetak kwitansi pembayaran
 - b. Pembeli menerima kwitansi pembayaran
 - c. Memasukan pengeluaran barang ke dalam sistem agar persediaan bahan baku mengalami pembaharuan.
 - d. Melaporan transaksi penjualan perhari kepada pemilik toko yang dimana laporan tersebut sudah secara otomatis dikalkulasi oleh sistem sehingga kasir hanya melakukan pencetakan laporan saja. Begitupun dengan laporan keuangan perbulan kasir hanya mencetak laporan saja karena sistem sudah melakukan kalkulasi secara otomatis dari data transaksi penjualan

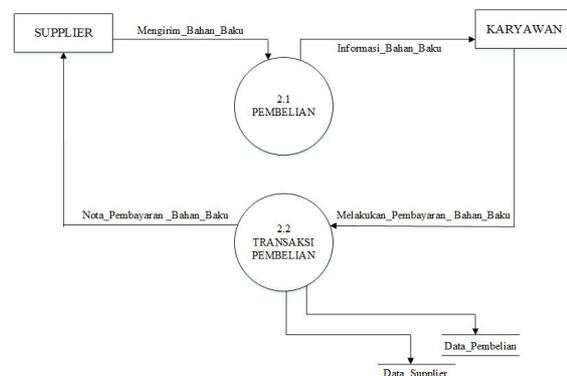


Gambar 2. Diagram Nol

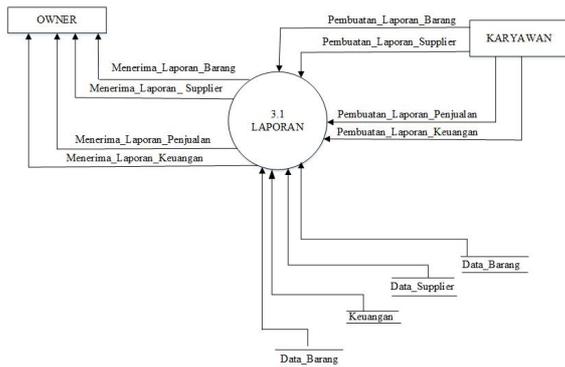
4. Pimpinan
 - a. Mengawasi setiap kinerja semua karyawan
 - b. Pemilik memiliki hak akses masuk kedalam sistem untk memantau segala persediaan toko dengan membuka laporan barang
 - c. Menerima semua laporan dari hasil penjualan dalam bentuk PDF karena sudah secara otomatis dicetak oleh system
 - d. Menggaji karyawan sesuai dengan kesepakatan



Gambar 3. Diagram Rinci Proses 1.0



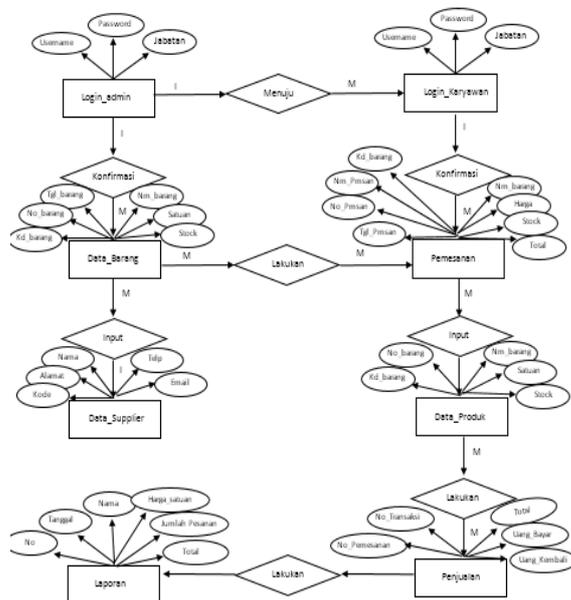
Gambar 4 Diagram Rinci Proses 2.0



Gambar 5. Diagram Rinci Proses 3.0

Entity Relationship Diagram (ERD)

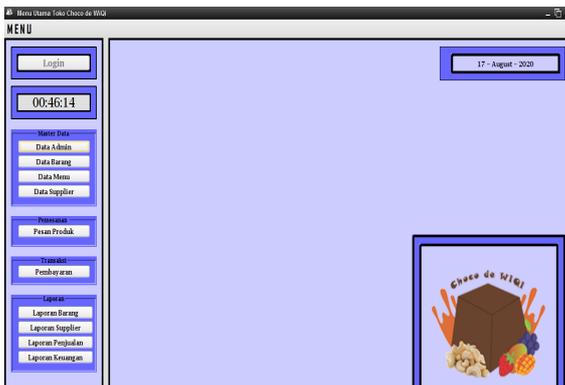
Perancangan Sistem Transaksi Penjualan dan Keuangan Pada Toko Choco de Wiqi adalah sebagai berikut:



Gambar 6. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tampilan Layar

Tampilan login ini muncul di awal saat pengoprasian aplikasi, sebelum pengguna masuk ke aplikasi harus memasukkan *username* dan *password* yang sudah ditentukan.



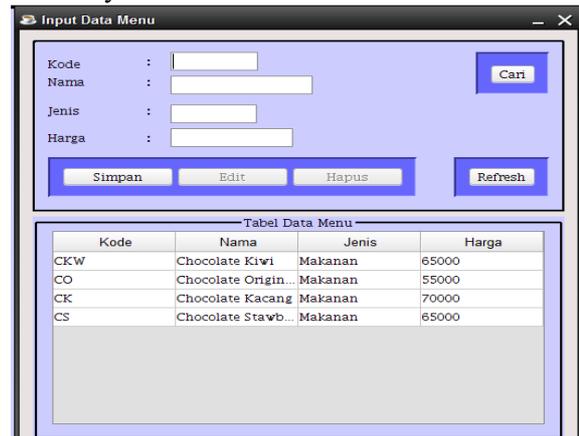
Gambar 7. Tampilan Menu Login

Tampilan layar data barang ini bertujuan untuk menginput barang yang telah dikirim oleh supplier kepada Toko Choco de WiQi.



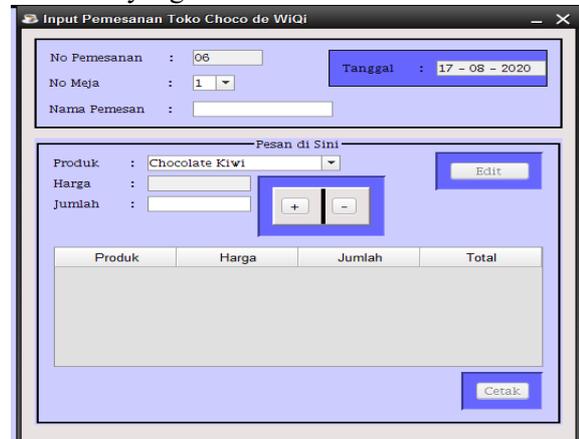
Gambar 8. Tampilan Data Barang

Tampilan layar data menu dimaksudkan untuk menginput daftar harga menu yang ada pada Toko Choco de WiQi, sistem ini dioperasikan oleh karyawan.



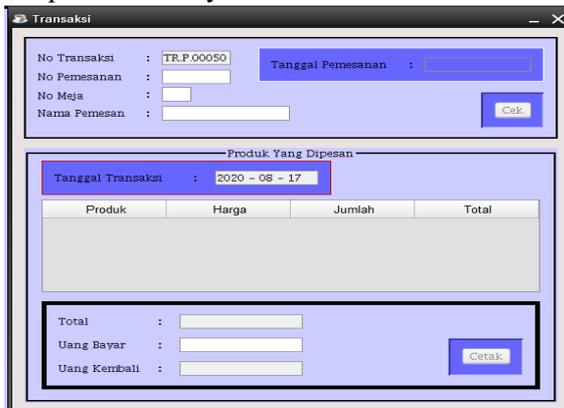
Gambar 9. Tampilan Data Menu

Tampilan layar data pemesanan menjelaskan rincian pesanan menu makanan maupun minuman yang harus dibuat oleh koki.



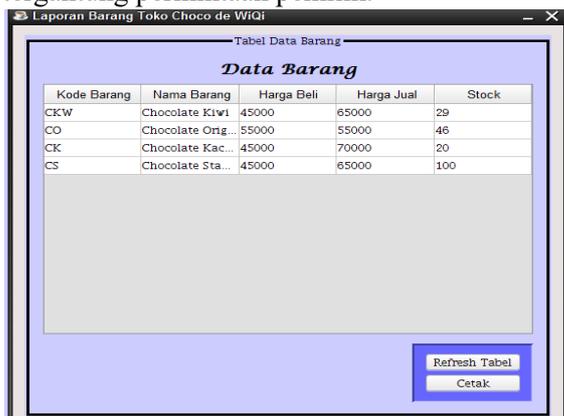
Gambar 10. Tampilan Pesanan Produk

Tampilan layar transaksi untuk proses pembayaran. Konsumen datang ke bagian kasir dan melakukan pembayaran yang sesuai dengan rincian pemesanan menu yang sudah diinput sebelumnya.



Gambar 11. Tampilan Data Transaksi

Tampilan layar laporan barang digunakan untuk menampilkan barang apa saja yang di kirim oleh supplier, periode pencetakan laporan barang ini dapat dilakukan kapan saja tergantung permintaan pemilik.



Gambar 12. Tampilan Laporan Data Barang

Tampilan layar laporan penjualan untuk melihat laporan transaksi penjualan yang ada pada Toko Choco de WiQi. Laporan ini dapat diperiodekan pertanggal atau perbulan. Dan laporan ini wajib diserahkan ke pemilik.



Gambar 13. Tampilan Laporan Penjualan

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan sebelumnya, didapatkan beberapa kesimpulan antar lain: Sistem transaksi penjualan yang dirancang dapat mengelola data menjadi cepat dan mudah sehingga memberi kenyamanan kepada karyawan dan konsumen, serta dapat meningkatkan pendapatan pada perusahaan. Sistem transaksi penjualan berbasis *java* dekstop yang terkomputerisasi dapat membantu mempercepat proses penjualan dan data lebih aman karena tersimpan di dalam basis data. Merancang sebuah sistem informasi transaksi penjualan yang dapat digunakan dengan mudah dalam pembuatan laporan penjualan yang nantinya akan diserahkan kepada pemilik toko.

Pada perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Transaksi Penjualan dan Keuangan Pada Toko Choco de WiQi masih perlu disempurnakan untuk menjadi lebih baik. Diantaranya adalah Diperlukan mencadangkan data secara berkala untuk mencegah hal-hal yang tidak diinginkan. Sistem ini dapat dikembangkan dengan menambahkan laporan keuangan yang dapat ditampilkan pertahun sehingga dapat menghasilkan data laporan yang lebih akurat. Dibutuhkan pengembangan sistem transaksi penjualan dengan menambahkan data pemesanan sebagai laporan yang nantinya data tersebut bisa dijadikan acuan pemilik untuk menentukan menu-menu yang paling banyak dipesan pembeli.

DAFTAR PUSTAKA

- Ana Naela Nurhayati, Ahmat Josi, N. A. H. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih*. 13–23.
- Andika, N. Q., Cahya, D., & Buani, P. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Studi Kasus : SMK YPK – Kesatuan Jakarta*.
- Cahyanti, A. N., & Purnama, B. E. (2017). *Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Puskesmas Pakis Baru Nawangan*. 4(4), 17–21. <https://doi.org/10.3112/SPEED.V4I4.893>
- Haqi, B. (2019). *Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dengan Java*. Deepublish Publisher.
- Isnandi, I. U. W. (2014). *Sistem Informasi Penjualan Tiket Pada Al Fath Tours Dan Travel Pacitan*. 6(1), 39–43.
- Yulia, E. R. (2017). Perancangan Program Penjualan Perhiasan Emas Pada Toko Mas Dan Permata Renny Medan. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 5(2).