

PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA SPORTS STATION DMALL DEPOK BERBASIS JAVA

Vivi Oktaviani¹, Rahnita Nuzulah², Rini Sriyanti³

^{1,2,3}Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
vivioktavn@gmail.com, rahnita21@gmail.com, abib.arsyilla@yahoo.com

ABSTRAK

Permasalahan pada Sports Station Dmall adalah proses penjualan yang belum terintegrasi dengan *database* dan masih belum terkomputerisasi dengan sistem saat ini yang berdampak pada sistem laporan penjualan yang masih manual. Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem aplikasi penjualan yang terintegrasi dengan *database* agar proses penjualan dapat dilakukan dengan mudah, cepat dan akurat. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif yaitu dengan menemukan permasalahan, melakukan observasi, membuat hipotesis, melakukan eksperimen, menganalisa data dan membuat kesimpulan. Aplikasi ini dibuat berbasis *Java* dengan menggunakan *Java Netbeans* dan *database MySQL*. Sistem aplikasi penjualan pada Sports Station Dmall ini dibuat agar dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi waktu dalam proses pendataan data karyawan, data *supplier*, data barang, data *member*, cek stok barang, penjualan, pengadaan dan laporan.

Kata Kunci: Aplikasi, Penjualan, *Java*, *MySQL*

ABSTRACT

The problem at Sports Station Dmall is that the sales process has not been integrated with the database and is still not computerized with the current system which has an impact on the sales reporting system that is still manual. The purpose of this research is to create a sales application system that is integrated with a database so that the sales process can be carried out easily, quickly and accurately. The research method used is a qualitative method, namely by finding problems, making observations, making hypotheses, conducting experiments, analyzing data and making conclusions. This application is made based on Java using Java Netbeans and MySQL database. The sales application system on the Sports Station Dmall was created in order to increase the effectiveness and efficiency of time in the process of collecting employee data, supplier data, goods data, member data, checking stock items, sales, procurement and reports.

Keywords: Applications, Sales, Java, MySQL

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini berjalan dengan pesat, terutama dalam dunia komputer telah banyak membantu kelancaran proses bisnis dalam dunia usaha. Sehubungan dengan perkembangan teknologi yang semakin maju dan modern khususnya pada bidang teknologi dan ilmu informatika, membuat beberapa perusahaan berusaha mengembangkan sayapnya agar tidak kalah saing dengan perusahaan lain. Maka dari itu diperlukan suatu sistem agar dapat membantu proses transaksi penjualan secara efektif dan efisien, terutama dalam bidang komputerisasi.

“Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu”.(Sutabri,2012). “Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang

memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna”.(Nazrudin Safaat H,2012). “Sistem aplikasi adalah alat bantu untuk mempermudah dan mempercepat proses pekerjaan dan bukan merupakan beban bagi pegawainya.”(IBISA,2010).

Selama ini proses penjualan pada Sports Station Dmall masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara pencatatan kedalam nota dan buku, di mana data yang diolah meliputi data barang, data pelanggan, data transaksi penjualan dan laporan. Sehingga menyebabkan terjadi kesulitan dalam proses pencarian data stok barang dan kurang cepatnya dalam pembuatan laporan penjualan barang. Untuk mengatasi permasalahan tersebut peneliti melakukan riset agar proses penjualan yang lama diterapkan menggunakan sistem aplikasi

penjualan yang ada di komputer menggunakan *software Java Netbeans*. Penggunaan aplikasi pada komputer untuk mengatasi permasalahan seperti di atas mempunyai manfaat dan kontribusi sebagai pemecahan masalah. Dalam pembuatan aplikasi tersebut peneliti menggunakan *software Java Netbeans* sebagai pembangun aplikasi dan MySQL sebagai *database*. Dengan adanya penjelasan di atas dirumuskan permasalahannya, yaitu; bagaimana merancang sistem penjualan pada Sports Station Dmall, bagaimana cara mengatasi kurangnya efisiensi dalam mengeluarkan data informasi pada data barang, bagaimana mengatasi keterlambatan laporan data barang pada *manager* Sports Station Dmall.

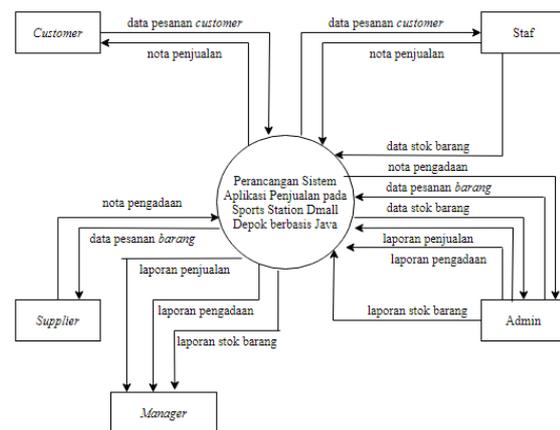
Tujuan penelitian untuk membuat sistem penjualan yang terintegrasi *database*, sistem pendataan dan transaksi penjualan yang terkomputerisasi sehingga dapat mempercepat proses pendataan dan penjualan. Penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pembaca dan penelitian selanjutnya yang dikelompokan dalam 3 aspek sebagai berikut; 1.Aspek penulisan, untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan strata satu (S1), program studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI Jakarta; 2.Aspek perusahaan, guna merancang aplikasi yang efektif dan efisien yang memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi penjualan; 3.Aspek pihak lain, dapat digunakan untuk penelitian-penelitian selanjutnya yang sejenis dengan yang diteliti oleh penulis.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang peneliti lakukan adalah metode penelitian dengan tahapan sebagai berikut: 1. Metode penelitian menggunakan metode kualitatif; 2. Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti untuk mendapatkan data - data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian yaitu dengan cara observasi dan wawancara; 3. Langkah-langkah pengembangan Sistem dalam pengembangan sistem aplikasi penjualan pada Sports Station Dmall berbasis *Java netBeans* peneliti melakukan tahapan dengan analisa kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, pemeliharaan perangkat lunak.

HASIL DAN PEMBAHASAN

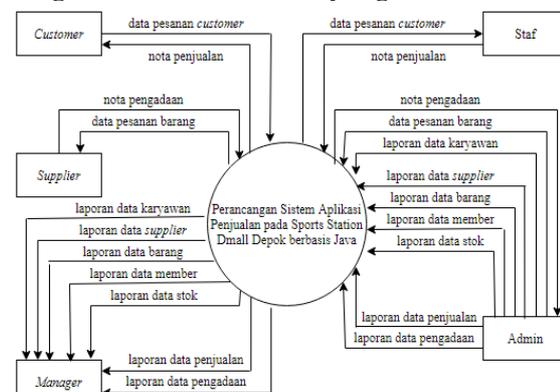
Proses bisnis sistem berjalan pada Sports Station Dmall menggunakan proses pendataan stok barang, proses transaksi penjualan, proses transaksi pengadaan. Sedangkan proses aturan bisnis sistem berjalan pada Sports Station Dmall menggunakan aturan bisnis proses pendataan stok barang, aturan bisnis proses penjualan, aturan bisnis proses pengadaan. Berikut gambaran sistem yang berjalan pada Sistem Aplikasi penjualan pada Sports Station Dmall dalam bentuk diagram konteks



Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Berjalan

Adapun masalah yang dihadapi oleh sistem lama untuk menangani proses penjualan pada Sports Station Dmall yaitu; proses pendataan masih menggunakan media kertas, penyimpanan data membutuhkan ruang khusus, sistem pembayaran belum terkomputerisasi. Berdasarkan permasalahan yang telah diulas dalam analisis permasalahan, kendala-kendala tersebut dapat diminimalisir dengan cara membuat sistem penyimpanan yang terintegrasi dengan *database*, membuat sistem pembayaran yang terkomputerisasi.

Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan



Gambar 2. Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

tidak terjadi keterlambatan laporan data barang terhadap *manager*.

Saran dengan sistem usulan yang penulis buat demi tercapainya tujuan dan sasaran yang diharapkan, maka penulis dapat memberi saran sebagai berikut: Untuk pengembangan selanjutnya pada sistem yang dibuat dapat dikembangkan dengan mudah dan tidak ada kendala baik dari proses input maupun output. Untuk perusahaan, pada sistem yang dibuat dapat membantu dan mempermudah proses menganalisis suatu informasi seperti data penjualan, dan hasil data laporan penjualan.

DAFTAR PUSTAKA

- Sutabri, Tata. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Safaat, Nazruddin h. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android, Edisi Revisi*. Bandung: Informatika Bandung.
- IBISA. (2010). *Evaluasi Paket Sistem Aplikasi: Sistem Evaluasi dan Auditing Sistem Aplikasi Bagi Perusahaan*. Yogyakarta: CV. Andi Offset