

APLIKASI DESTINASI PENDAKIAN DI INDONESIA BERBASIS ANDROID

Riski Erwanto

Universitas Indraprasta PGRI
Jl. Raya Tengah No 80 Gedong, Kec. Ps. Rebo Jakarta Timur
erwantoriski@gmail.com

ABSTRAK

Pendakian gunung sebagai kegiatan olahraga luar ruangan dan kegiatan rekreasi yang pada umumnya melakukan perjalanan panjang menyusuri hutan, sungai, tebing, lereng Dan jurang untuk mendapatkan pemandangan yang indah dari puncaknya walaupun harus melewati berbagai macam kesulitannya. Di Indonesia kegiatan mendaki gunung tiap tahunnya mengalami perkembangan. Obyek pendakian di tiap daerah Indonesia tidak banyak yang diketahui oleh masyarakat kita pada umumnya, hanya beberapa itupun karna mereka berdekatan dengan lokasi pendakian ataupun yang sudah pernah melakukan perjalanan ke kawasan pendakian tersebut. Kurangnya informasi mengenai referensi daerah pendakian dan sedikitnya promosi itulah yang menyebabkan beberapa obyek pendakian masih sepi akan pengunjung. Dengan tujuan memperluas pengetahuan tentang referensi tempat wisata pendakian yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun. Peneliti bertujuan untuk mempermudah masyarakat dengan membuat aplikasi *destinasi* pendakian di Indonesia berbasis android, sebagai sarana referensi wisata pendakian yang ada di Indonesia. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development*, hasil penelitian yang dikembangkan dapat memberikan informasi mengenai tempat-tempat destinasi pendakian yang di Indonesia dan juga informasi lainnya seputar pendakian gunung.

Kata Kunci: Aplikasi Destinasi, Pendakian, Gunung

ABSTRACT

Mountain climbing as outdoor sport activities and recreational activities generally take a long trip down the forests, rivers, cliffs, slopes And ravines to get a beautiful view of the peak although have to pass through various difficulties. In Indonesia the activities of mountain climbing every year development experience. The object of the ascent in every area of Indonesia not much is known by our society in general, only a few that because of their proximity to the location of the ascent or who have traveled to the ascent of the. The lack of information regarding the reference area of the climb and at least the promotion that's what causes some of the object of the ascent is still quiet visitors. With the aim of expanding the knowledge about the reference place of tourist trails that can be accessed whenever and wherever. The researchers aims to facilitate community by making the app an ascent in Indonesia based on android, as a means of reference both the ascent in Indonesia. This research use method of Research and Development, the results of the research can be developed to provide information about the places an ascent in Indonesia and also other information about the mountainering.

Keyword: Climbing Destination, Climbing, Mountain

PENDAHULUAN

Indonesia merupakan negara kepulauan dengan kondisi geografisnya yang luas dan beragam. Dimana Indonesia memiliki banyak gunung di berbagai provinsinya yang menjadikan daya tarik tersendiri dalam kegiatan mendaki gunung. Pesona alam Indonesia sudah dikenal dunia, salah satunya adalah keindahan gunung-gunungnya yang membentang dari Sabang sampai Merauke. Berada di wilayah *ring on fire*, Indonesia memiliki begitu banyak gunung

berapi aktif maupun tidak aktif yang mampu memikat wisatawan. Apalagi bagi orang kota yang mendambakan kesejukan udara pegunungan. Objek wisata pegunungan menjadi sarana wisata bagi seluruh keluarga. Demikian juga pesona alam lainnya seperti danau atau sumber-sumber mata air panas yang sangat bermanfaat bagi kesehatan. Menurut (Supriatna, 2014), "Salah satu fungsi Taman Nasional adalah untuk tujuan penelitian, pengembangan ilmu pengetahuan, pendidikan,

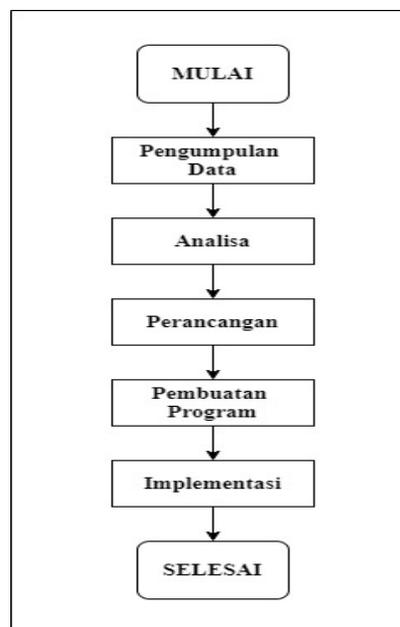
menunjang budidaya, pariwisata, dan rekreasi”. Selain dikenal sebagai negara kepulauan dengan kekayaan yang melimpah, Indonesia juga sering dianggap sebagai surga para pendaki. Hal ini bisa dilihat dari letak geografisnya, yang merupakan tempat bertemu pegunungan Sirkum Pasifik dan Sirkum Mediterania. Gunung di Indonesia merupakan salah satu keindahan alam nyaris sempurna.

Obyek pendakian di tiap daerah Indonesia tidak banyak yang diketahui oleh masyarakat kita pada umumnya, hanya beberapa itupun karna mereka berdekatan dengan lokasi pendakian ataupun yang sudah pernah melakukan perjalanan ke kawasan pendakian tersebut. Kurangnya informasi mengenai referensi daerah pendakian dan sedikitnya promosi itulah yang menyebabkan beberapa obyek pendakian masih sepi akan pengunjung. Di era modern saat ini kemajuan teknologi informasi sangat membantu manusia dalam semua bidang sehingga dapat berjalan dengan baik dan lancar. Teknologi merupakan salah satu alat bantu yang sering digunakan dalam aktivitas manusia. Peran teknologi menjadikan pengolahan informasi semakin mudah karna pengolahan sangat diperlukan agar informasi yang dihasilkan dapat bermanfaat bagi penggunanya. Di bidang pariwisata khususnya wisata pegunungan teknologi informasi sangat dibutuhkan untuk mengembangkan, mengelola serta memberikan informasi kepada wisatawan untuk mendapatkan informasi tujuan wisata yang akan dikunjungi meskipun tempat wisata sangat jauh daya tempuhnya dan daerah terpencil seperti di daerah-daerah pelosok.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah media informasi dalam bentuk aplikasi android yang berisi informasi destinasi pendakian yang ada di Indonesia, informasi keselamatan pendakian dan informasi tentang peralatan pendakian. Menurut (Anton, 2019) “Secara sederhana kata *mountaineering* atau pendakian gunung dapat diartikan sebagai segala aktivitas dan kegiatan dalam upaya mendaki sebuah gunung”. Dalam melakukan pendakian setiap detail harus direncanakan sebelum memulai pendakian gunung, mulai dari jadwal perjalanan, kondisi lapangan, perlengkapan dan faktor lainnya. Oleh karena itu kita memerlukan sumber informasi yang akurat dan bisa dipercaya.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pengumpulan data, metode analisis, metode perancangan, metode pengembangan, dan metode pengujian. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem waterfall. Penelitian dan pengembangan merupakan rangkaian proses atau Langkah-langkah dalam mengembangkan suatu produk aplikasi destinasi pendakian di Indonesia. Pada proses penelitian ini terdapat langkah – langkah yang dilakukan untuk pengumpulan data yaitu observasi adalah mencari dan mengumpulkan bahan – bahan yang relevan dengan objek yang akan diteliti. Lalu berikutnya menganalisa data yang dibutuhkan aplikasi dengan cara melakukan eksplorasi internet terhadap beberapa situs web informasi pendakian, informasi keselamatan pendakian dan perlengkapan alat pendakian. Selanjutnya dirancang dan diimplementasikan aplikasi destinasi pendakian di Indonesia yang dikembangkan memakai android studio dan bahasa pemrograman java. Kemudian dilakukan pengujian terhadap sistem tersebut sampai semua tahap selesai. Dilanjutkan dengan pemeliharaan sistem yang telah siap digunakan.

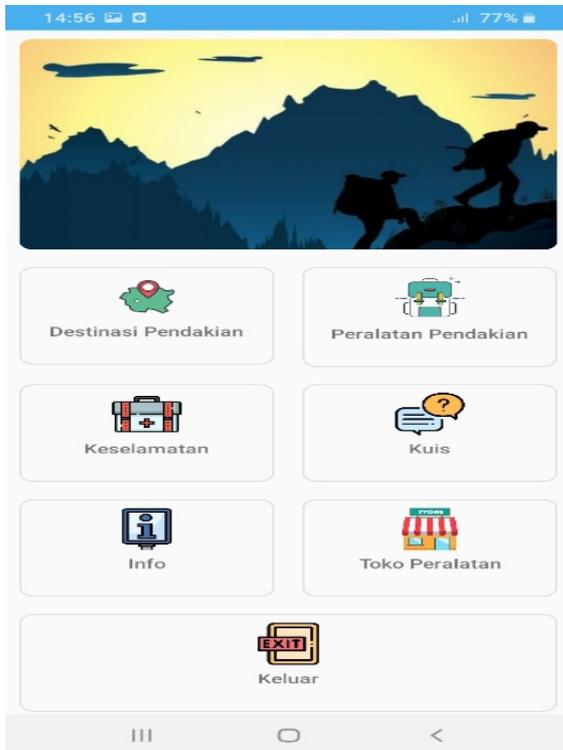


Gambar 1. Alur Penelitian

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Halaman Utama

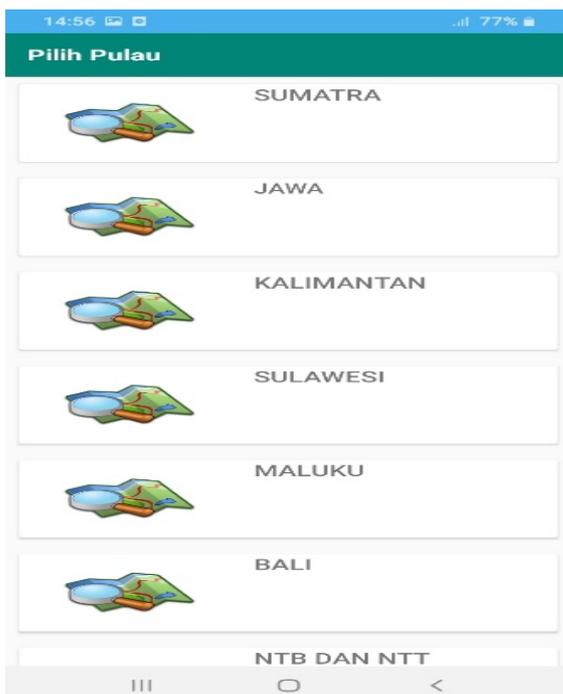
Halaman Utama terdapat beberapa menu yaitu destinasi pendakian, peralatan pendakian, keselamatan, kuis, info, dan toko peralatan.



Gambar 2. Tampilan Halaman Utama

Tampilan Destinasi Pendakian

Menu Destinasi pendakian menampilkan daftar pulau Indonesia.



Gambar 3. Tampilan Menu Destinasi Pendakian

Tampilan peralatan pendakian

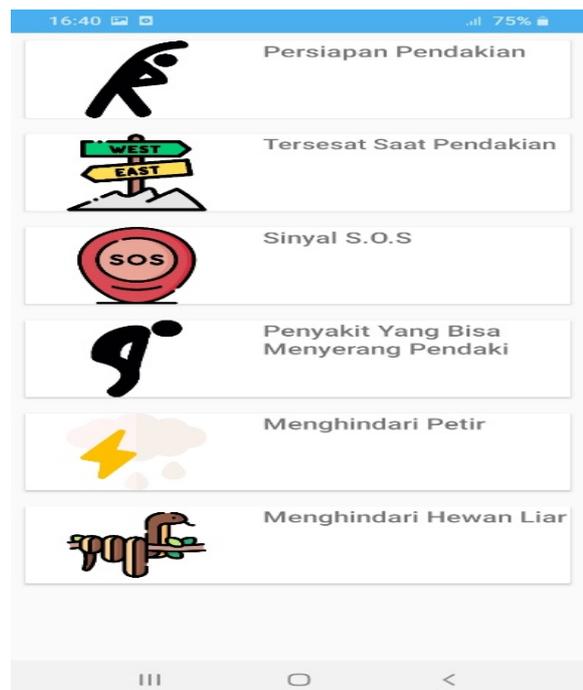
Tampilan peralatan pendakian menampilkan beberapa peralatan pendakian baik kelompok maupun individu.



Gambar 4. Tampilan Peralatan Pendakian

Tampilan Menu Keselamatan

Tampilan menu keselamatan menampilkan beberapa bahaya apa saja yang bisa menyerang pendaki.



Gambar 5. Tampilan Menu Keselamatan

Tampilan Menu Kuis

Tampilan Menu Kuis berupa soal tentang pendakian dan 4 jawaban pilihan ganda



Gambar 6. Tampilan Menu Kuis

Tampilan Menu Toko Peralatan

Tampilan Menu Toko Peralatan berupa beberapa situs webstore dari produsen lokal peralatan pendakian.



Gambar 6. Tampilan Menu Toko Peralatan

SIMPULAN DAN SARAN

Setelah membahas dan memahami sistem berjalan pada Aplikasi Destinasi Pendakian Di Indonesia ini, penulis mengambil kesimpulan Dengan memakai Aplikasi Destinasi Pendakian Di Indonesia maka diharapkan dapat mempermudah dalam mencari referensi dalam wisata pendakian di Indonesia, Menambah informasi tentang dunia pendakian di Indonesia. Dan menambahkan persiapan bagi yang ingin atau akan melakukan pendakian.

Dan juga beberapa saran untuk penelitian selanjutnya yaitu dapat meneliti sejauh mana perkembangan tentang informasi pendakian di Indonesia. Hal ini dilakukan agar dapat menjadi informasi tambahan terkait wisata pendakian gunung di Indonesia. Pentingnya persiapan dalam melakukan pendakian, Karna tiap gunung di Indonesia memiliki karakteristik yang berbeda. Kembangkan tampilan aplikasi lebih baik lagi agar memudahkan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Anton, S. (2019). *Dunia Batas langit*. Jakarta: Phoenix Publisher
- Supriatna, J. (2014). *Berwisata Alam di Taman Nasional*. Jakarta: Yayasan Penerbit Obor Indonesia