

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN COFFEE SHOP PADA URIP URUP BERBASIS JAVA

Chandra Erichson Siahaan<sup>1</sup>, Salman Alfarisi<sup>2</sup>, Puji Astuti<sup>3</sup>

Universitas Indraprasta PGRI

Jl Nangka 58C Tanjung Barat, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12530

[chananjelica9@gmail.com](mailto:chananjelica9@gmail.com), [salman.hotaru@gmail.com](mailto:salman.hotaru@gmail.com), [poeti12@gmail.com](mailto:poeti12@gmail.com)

### ABSTRAK

Penelitian ini ditujukan untuk memudahkan sistem operasional keuangan dan manajemen bahan baku coffee shop menggunakan Sistem Informasi berbasis Java. Metode penelitian yang digunakan adalah studi lapangan dan studi pustaka. Dimana studi lapangan dilakukan observasi dan wawancara terhadap pihak *Coffee Shop* dalam rangka mengetahui kendala apa yang dihadapi dan diharapkan bisa diatasi oleh aplikasi ini. Studi pustaka dilakukan dengan meneliti dan mencari beberapa masalah yang kerap muncul di berbagai *coffee shop* dengan tujuan yang sama namun dilakukan dengan cara berselancar di Internet dan mengunjungi beberapa situs-situs *coffee shop*. Hasilnya adalah pembuatan aplikasi ini dapat mempermudah kegiatan *coffee shop* seperti penginputan data dan manajemen bahan baku karena kegiatan yang selama ini dilakukan dengan cara manual dapat memperbesar kemungkinan kesalahan input data karena ketidak telitian.

Kata Kunci: Penjualan, Sistem Informasi, *Coffee Shop*

### ABSTRACT

*This Research is used for easing finance operational and management ingredient systems in coffee shop using Information system based on Java. This methods using field study method and literature study. Where is the field study is carried out by observation and interview the coffee shop management in case to knowing what is the problem they've been faced and to provide a solution on this application. Literature Study is carried out by researching and finding what is the usual problem in many coffee shop by surfing on the internet and visits many coffee shop website. The result is, this application can help the work of transaction in the Coffee Shop including data and raw material management because manual input for data and raw material may caused a lot of mistakes due to human error.*

Keywords : *Selling Transaction, System Information, Coffee Shop*

### PENDAHULUAN

Sistem Informasi adalah suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, di mana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi. Sistem menurut (Romney & Steinbart, 2015) adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sedang informasi adalah "data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat" (Krismiaji, 2015). Sistem Informasi merupakan faktor penting dalam suatu instansi, terutama instansi pelayanan dalam bidang produk yang memiliki intensitas tinggi dalam kegiatan jual beli, sehingga dibutuhkan pengelolaan data yang termanajemen. Sistem Informasi digunakan

untuk mengumpulkan, mengolah dan menyediakan informasi karena data yang diperoleh akan terus masuk dan bertambah banyak, sehingga tidak mudah untuk diolah dengan cara manual. Oleh karena itu, sangat diperlukan sistem informasi berbasis komputer bagi setiap instansi yang bergerak di bidang penjualan produk untuk memudahkan manajemen data dengan baik. Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah kinerja transaksi jual beli dan manajemen bahan baku.

Bahasa Pemrograman adalah "Bahasa komputer yang digunakan dalam menulis program" (Munir, 2011). Bahasa pemrograman yang saya gunakan disini adalah Java, merupakan bahasa yang disusun oleh James Gosling yang dibantu oleh rekan-rekannya disuatu perusahaan perangkat lunak bernama Sus MicroSystem pada tahun 1991 yang

sebelumnya bernama *Oak*, namun pada tahun 1995 diganti menjadi *Java*. Menurut Sus Microsystem (Shalahuddin & Rosa, 2010) *Java* adalah nama sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer yang berdiri sendiri (standalone) ataupun pada lingkungan jaringan.

### METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan adalah Deskriptif Kualitatif dengan Studi Lapangan dan Studi Pustaka.

#### Observasi

Penulis melakukan kunjungan kepada *Coffee Shop Urip Urip* untuk dapat melakukan pengamatan terhadap proses sistem informasi penjualan pada kopi tersebut, sehingga penulis dapat menentukan suatu masalah yang dapat kami bantu dengan membuat suatu sistem yang memudahkan *Coffee Shop* tersebut. dimulai dari bulan April 2020 sampai Agustus 2020

#### Wawancara

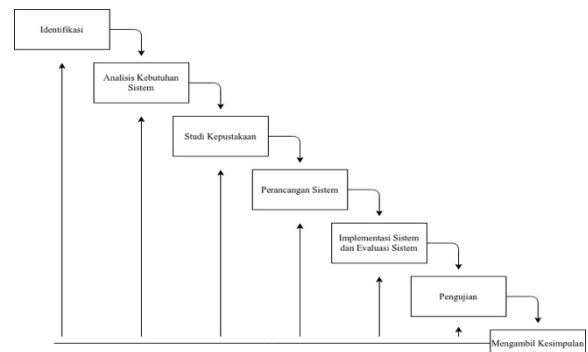
Peneliti melakukan wawancara untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan, hasilnya peneliti berhasil mendapatkan informasi tentang sistem berjalan, seperti belum terkomputerisasi, *input* data manual dan arsip data yang berantakan.

#### Studi Pustaka

Pengumpulan data dan informasi yang diperoleh dari berbagai sumber buku terkait dengan objek penelitian dengan cara membaca *literature* serta buku yang bersifat fisik maupun yang terdapat pada internet yang berhubungan dengan masalah yang dibahas. Dari berbagai referensi dapat diambil teori yang dijadikan landasan untuk menganalisa permasalahan terkait dalam penelitian.

#### Langkah-Langkah Pengembangan Sistem

Untuk menyempurnakan hasil penelitian ini dalam sistem penjualan *Coffee Shop*, Penulis menggunakan metode *Waterfall*.



Gambar 1. Metode Penelitian *Waterfall*

Metode yang digunakan untuk sistem informasi pada *Coffee Shop Urip Urip* menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* ini menggambarkan perangkat lunak secara berurutan dan sistematis.

#### Identifikasi

Penulis mengidentifikasi masalah yang timbul dalam *Coffee Shop Urip Urip* seperti sistem penjualan roti, sehingga laporan yang harus dilaporkan berupa laporan harian, mingguan dan perbulan.

#### Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk memperoleh data yang berguna dengan penelitian ini. Proses perancangan sistem ini digunakan untuk memahami user atau pengguna inginkan.

#### Studi Pustaka

Penulis melakukan studi kepustakaan berdasarkan referensi dan berbagai diskusi pembahasan baik dengan dosen pembimbing maupun dengan orang yang berkompeten pada masalah ini. Studi kepustakaan bertujuan untuk mempelajari dan memahami dasar teori yang berhubungan dengan analisis yang telah dilakukan. Selain itu penulis juga melakukan studi dari berbagai media modul, buku-buku, jurnal, artikel dari internet maupun dari media cetak untuk menyelesaikan tugas ini.

#### Perancangan Sistem

Dalam merancang bertujuan untuk merancang sistem yang akan dibuat agar dapat diimplementasikan dengan kebutuhan penggunaan

### Pengujian Sistem

Pengujian adalah proses yang digunakan untuk memastikan semua berfungsi dengan baik atau tidak, dan mencari kesalahan pada sistem tersebut. Pengujian sangat penting dilakukan untuk menjamin kualitas dari aplikasi sistem (*software*), dan juga menjadi peninjauan terakhir terhadap spesifikasi, desain dan pengkodean.

### Implementasi dan Evaluasi Sistem

Implementasi atau pengkodean adalah proses menerjemahkan dokumen hasil desain menjadi baris-baris perintah bahasa pemrograman komputer. Semakin baik analisis dan desain yang dilakukan, maka proses pengkodean ini akan lebih dilakukan. Implementasikan dilakukan untuk memastikan apakah semua sistem berjalan dengan baik, dan apakah ada kesalah pada sistem tersebut. Evaluasi ini sebagai pembahasan yang ditunjukkan sebagai bagian terakhir dalam perancangan sistem. karena evaluasi dilakukan pada setiap tahap. Selama tahap pengujian sistem bisa saja dapat terjadi kesalahan sehinggga tidak dapat berjalan, maka dari itu disebabkan oleh kode yang salah dimasukkan dalam sistem atau pada desain yang kurang lengkap.

### HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah hasil dari penelitian beserta gambar yang telah menunjukkan bahwa aplikasi bekerja dengan baik dan siap digunakan.

### Tampilan Layar Utama



Gambar 2. Tampilan Layar Utama

Pada layar menu utama menunjukkan bahwa kasir dapat berhasil login dan tombol pada data barang, konsumen, karyawan, transaksi pembelian serta transaksi penjualan akan aktif, yaitu menu data yang berisi tentang data konsumen,

data barang, data karyawan, menu transaksi yang berisi tentang proses transaksi seperti pembelian, penjualan serta cetak nota.

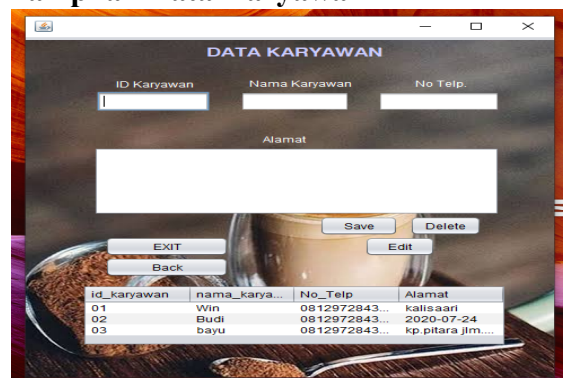
### Tampilan Data Barang



Gambar 3. Tampilan Data Barang

Apabila admin memilih *form* data maka akan muncul tampilan *form* barang yang mempunyai beberapa fungsi yaitu kolom data barang agar admin dapat mengisi data barang, tombol *save* untuk menambahkan data ke tabel dan *database*, tombol *edit* untuk mengubah data barang yang ingin diubah, tombol *delete* untuk menghapus data barang, tombol *print* untuk mencetak sebuah laporan mengenai data barang, tabel untuk menampilkan data barang.

### Tampilan Data Karyawan

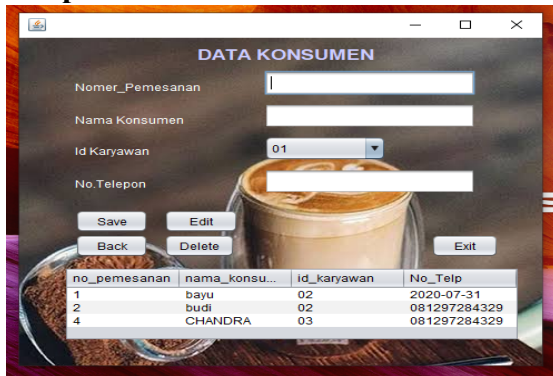


Gambar 4. Tampilan Data Karyawan

Apabila admin memilih *form* data karyawan, maka akan muncul tampilan *form* karyawan yang mempunyai beberapa fungsi, yaitu Kolom data karyawan agar admin dapat mengisi data karyawan, tombol *save* untuk menambahkan data ke tabel atau *database*, tombol *edit* untuk mengubah data karyawan yang ingin diubah, tombol *delete* untuk menghapus

semua isi kolom data, tombol *back* untuk kembali ke menu layar, tombol *exit* untuk keluar dari program yang dijalankan, tombol *print* untuk mencetak laporan data karyawan, tabel untuk menampilkan data karyawan.

### Tampilan Data Konsumen

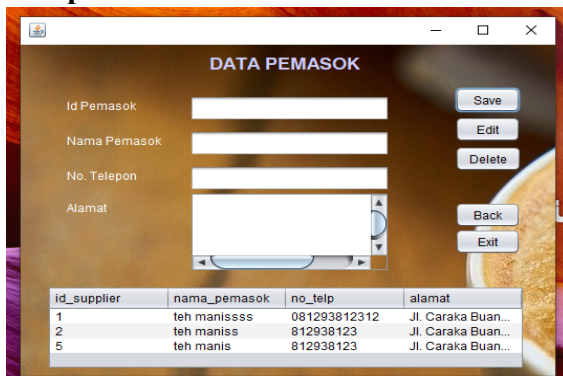


Gambar 5. Tampilan Data Konsumen

### Tampilan Masukan Data Konsumen

Apabila admin ingin menginput data konsumen, maka akan muncul tampilan *form* data konsumen yang mempunyai beberapa fungsi yaitu kolom data konsumen agar admin dapat mengisi data konsumen, tombol *save* untuk menyimpan data konsumen ke dalam tabel dan *database*, tombol *edit* untuk mengubah data konsumen yang ingin diubah, tombol *delete* untuk menghapus data konsumen pada kolom tabel, tombol *back* untuk kembali ke layar menu utama, tombol *exit* untuk keluar dari program yang dijalankan, tabel untuk menampilkan data konsumen.

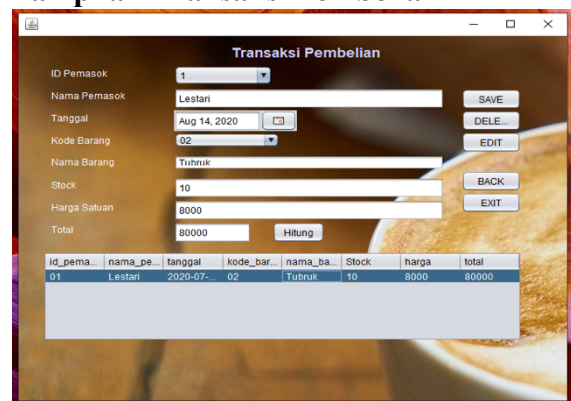
### Tampilan Data Pemasok



Gambar 6. Tampilan Data Pemasok

Apabila admin ingin menginput data pemasok, maka akan muncul tampilan *form* data pemasok yang mempunyai beberapa fungsi yaitu kolom data pemasok agar admin dapat mengisi data pemasok, tombol *Save* untuk menyimpan data pemasok ke dalam table dan *database*, tombol *edit* untuk mengubah data pemasok yang ingin diubah, tombol *delete* untuk menghapus data konsumen pada kolom tabel, tombol *back* untuk kembali ke menu utama layer, tombol *exit* untuk keluar dari program yang dijalankan, tabel untuk menampilkan data yang sudah diinput

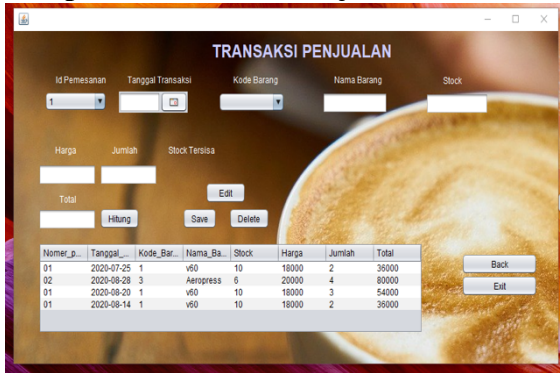
### Tampilan Transaksi Pembelian



Gambar 7. Tampilan Transaksi Pembelian

Tampilan ini adalah *form* transaksi pembelian. Pada *form* transaksi pembelian ini mempunyai beberapa fungsi, yaitu admin mengisi semua kolom yang ingin melakukan transaksi, pada kolom pembelian sudah terdapat data pemasok dan barang yang sebelumnya sudah ditambahkan pada *form* data, mengisi jumlah barang yang dibeli dari pihak pemasok, tombol *save* untuk menyimpan data transaksi pembelian ke dalam tabel dan *database*, tombol *edit* untuk mengubah data pembelian yang ingin diubah, tombol *delete* untuk menghapus data transaksi pembelian, tombol *hitung* untuk menghitung jumlah total pembelian barang, tombol *print* untuk mencetak laporan transaksi pembelian, tombol *back* untuk kembali ke dalam menu layar utama, tombol *exit* untuk keluar dari program yang dijalankan, tabel untuk menampilkan data transaksi pembelian

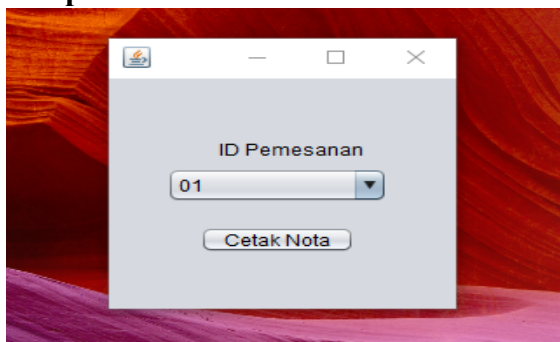
### Tampilan Transaksi Penjualan



Gambar 8. Tampilan Transaksi Penjualan

Tampilan ini adalah *form* transaksi penjualan. Pada *form* transaksi penjualan ini mempunyai beberapa fungsi, yaitu admin mengisi semua kolom yang akan ingin melakukan transaksi pemesanan, pada kolom penjualan sudah terdapat data barang yang sudah ditambahkan pada *form* data barang, mengisi jumlah barang yang akan dibeli oleh konsumen, tombol *save* untuk menambah data ke tabel dan *database*, tombol *edit* untuk mengubah data penjualan yang ingin diubah, tombol *delete* untuk menghapus data penjualan, tombol *hitung* untuk menghitung jumlah total pemesanan konsumen, tombol *print* untuk mencetak laporan data transaksi penjualan, tombol *back* untuk kembali ke dalam layar menu utama, tombol *exit* untuk keluar dari program yang dijalankan, tabel untuk menampilkan data transaksi penjualan.

### Tampilan Masukan Cetak Nota



Gambar 9. Tampilan Masukan Cetak Nota

Tampilan ini adalah *form* cetak nota pada pemesanan. Pada *form* laporan penjualan ini yang beberapa fungsi, yaitu apabila pesanan sudah sesuai maka admin akan ke

*form* cetak nota, tombol cetak nota sebagai bukti pemesanan konsumen.

### Tampilan Cetak Laporan



Gambar 10. Tampilan Cetak Laporan

Tampilan ini adalah *form* laporan data. Pada *form* laporan data ini yang beberapa fungsi, yaitu apabila *owner* ingin melihat data laporan maka admin akan ke *form* laporan, tombol cetak untuk mencetak laporan yang diinginkan oleh admin, tombol *back* untuk ke menu layar utama, tombol *exit* untuk keluar dari program yang dijalankan.

### SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai Perancangan Sistem Informasi *Coffee Shop* Pada Urip Urip Berbasis Java. Maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut: Aplikasi yang dibuat akan mempermudah penyimpanan data produk dan data penjuala produk yang sesuai kebutuhan pada *Coffee Shop* Urip Urip. Rancangan sistem informasi yang dibuat sudah tepat, terutama untuk pemesanan menu dan pembukuan pada data barang sudah tersusun rapih dengan adanya program yang telah dibuat. Sehingga dapat meminimalisir kehilangan data dan dapat berjalan secara efisien. Laporan penjualan yang telah dibuat pada *coffee shop* Urip Urip telah efisien dan efektif. Sehingga dapat mempermudah proses pemesanan dan proses pengelolaan pemesanan serta laporan yang ingin dibuat oleh karyawan.

Berdasarkan Perancangan Sistem Informasi *Coffee Shop* Urip Urip yang telah dibangun, maka beberapa saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut: Pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibangun sangatlah dibutuhkan agar sistem

dapat berjalan dengan baik yaitu dengan melakukan perbaikan jika ditemukan kesalahan yang dapat mengganggu fungsional dari aplikasi. Memberikan training atau pelatihan pada pengguna yang akan menggunakan sistem, sampai pengguna memahami sistem yang baru secara keseluruhan sebelum meninggalkan sistem yang lama secara total. Sistem aplikasi ini dapat dikembangkan lagi baik dalam hal data karyawan, konsumen, barang, transaksi penjualan, transaksi pembelian, dan pengelolaan data laporan.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Romney, M. B., & Steinbart, J. P. (2015). *Accounting Information*. USA: Cengage Learning.
- Krismiaji. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: UPP STIM.
- Sukonto, R. A., & Shalahuddin, M. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Modula.
- R. M. (2011). *Algoritma dan Pemrograman Dalam Bahasa pascal dan C*. Bandung: Informatika Bandung.
- Gozali, L., Gunadhi, E., & Kurniawati, R. (2012). Perancangan sistem informasi penjualan buku pada pd. restu percetakan. *Jurnal Algoritma*, 9(1), 211-219.
- Indah, I. N. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 12(1).