

PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PEMESANAN BERBASIS DESKTOP PADA CV CREATIVE HOUSE

¹Muhammad Luthfie, ²Rudi Hermawan, ²Fitriyah Puspita

^{1,2,3}Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No. 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

mluthfiedualapan@gmail.com, rh001unindra@gmail.com, fitriyahpuspita23@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui seperti apa sistem yang digunakan dalam proses sistem pemesanan untuk diterapkan pada CV *Creative House Event Organizer*. Selain itu penulis berharap para pembaca dapat memahami penggunaan aplikasi, khususnya aplikasi pemesanan jasa *Event Organizer* yang dirancang. Metode Penelitian yang digunakan penulis yaitu studi lapangan, dan studi pustaka. Dimana studi lapangan dilakukan dengan metode observasi, kuisisioner dan wawancara terhadap pihak CV *Creative House Event Organizer* guna mengetahui apa saja yang menjadi kendala dan kebutuhan *user*. Untuk studi pustaka dimana informasi diperoleh dari berbagai referensi buku ilmiah, jurnal, dan internet. Selama penelitian, penulis menemukan bahwa pada bagian Administrasi yang menangani pemesanan masih manual sehingga data yang telah dimasukan seringkali tercecer dan kurang lengkap. Setelah melakukan penelitian, penulis memberikan kesimpulan bahwa diperlukannya sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat membantu pekerjaan pada bagian Administrasi. Penulis mencoba membuat rancangan sistem pemesanan dan pembayaran, pada CV *Creative House Event Organizer* dengan Bahasa Pemrograman Java.

Kata Kunci: Pemesanan, Aplikasi, *Event Organizer*.

ABSTRACT

This study aims to see what kind of system is used in the ordering system process to be applied to the CV Creative House Event Organizer. Moreover, the authors hope that readers can understand the use of the application, especially the application the Event Organizer that were designed. The research method used by the writer is field study and literature study. Where field studies were carried out by the method of observation, questionnaires and interviews with the CV Creative House Event Organizer to find out what were the obstacles and needs of the user. For literature study where information is obtained from various references to scientific books, journals, and the internet. During the research, the authors found that the Administration that handles ordering is still manual so that the data that has been entered are often scattered and incomplete. After conducting research, the authors conclude that a computerized system is needed so that it can help work on the Administration. The author tries to designed a booking and payment system, on the CV Creative House Event Organizer with the Java programming language.

Keyword: Ordering, Application, Event Organizer.

PENDAHULUAN

Seiring dengan zaman yang berkembang pesat dan teknologi membawa pengaruh terhadap kehidupan manusia tak terkecuali, dibidang Pertunjukkan. Oleh karena itu, *Event Organizer* merupakan kemudahan untuk client untuk mempromosikan sesuatu baik produk atau apapun yang sangat efektif.

CV *Creative House Event Organizer* merupakan penyedia layanan jasa untuk mengorganisasikan suatu acara dengan baik dan sesuai permintaan *client*. Seiring berjalannya waktu, usaha ini sangat banyak

permintaan oleh client dan juga sistem yang ada di CV *Creative House Event Organizer* ini masih manual dan oleh karena itu, banyak data-data yang tercecer.

Pemesanan adalah suatu kegiatan yang dilakukan sebelum terjadinya transaksi pembelian. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) yang dimaksud dengan pemesanan adalah proses, pembuatan, cara memesan (barang, tempat, dsb) kepada orang lain.

Pengertian sistem menurut (Romney & Steinbart, 2015) menyatakan bahwa

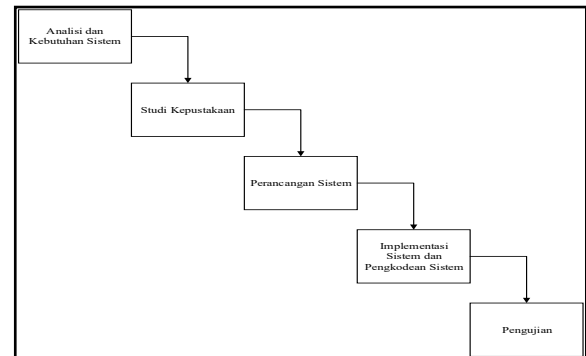
“rangkaiannya dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan”. Penelitian oleh Sulistyono yang berjudul Perancangan Sistem Informasi *Event Organizer* Pada PT. Avasara Cipta Pesona dari Universitas Indraprasta PGRI tahun 2017. Tujuan penelitian adalah merancang suatu sistem informasi penjualan yang diharapkan dapat mempermudah tempat usaha dalam mengelola data mempermudah tempat usaha dalam mengelola data dan membuat laporan yang berkaitan dengan penjualan suatu barang.

METODE PENELITIAN

Teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis untuk mendapatkan data-data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain adalah :

1. Observasi
Penulis melakukan kunjungan ke CV *Creative House* untuk dapat melakukan pengamatan terhadap proses sistem pemesanan jasa pada CV *Creative House* tersebut, sehingga penulis dapat menentukan suatu masalah dan mendapat solusi penyelesaian terhadap masalah tersebut agar mempermudah sistem pemesanan jasa tersebut.
2. Wawancara
Metode wawancara ini membahas tentang bagaimana sistem dalam *Event Organizer*, Penulis melakukan wawancara kepada pemilik dari CV *Creative House* sesuai dengan kebutuhan akan data yang diperlukan. Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara melihat data yang ada pada dokumen atas arsip dari CV *Creative House*.
3. Studi Literatur
Pengumpulan data dan informasi yang penulis lakukan untuk perancangan sistem informasi perusahaan yaitu mempelajari buku-buku literatur mengenai analisis dan desain pada sebuah sistem. Mempelajari sistem dari aplikasi sistem informasi perusahaan yang serupa dengan aplikasi yang dibuat.

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*



Gambar 1. Langkah Pengembangan Sistem dengan Metode *Waterfall*

1. Analisa dan Kebutuhan Sistem
Analisis dan kebutuhan Sistem berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk memperoleh data yang berhubungan dengan tugas akhir ini. Sebelum merancang sebuah sistem kita harus memahami kebutuhan pengguna, apa saja yang pengguna inginkan. Menganalisa proses berjalan.
2. Studi Kepustakaan
Penulis melakukan studi kepustakaan berdasarkan dan berbagai diskusi pembahasan baik dengan dosen pembimbing maupun orang yang berkompeten pada kasus ini. Studi kepustakaan bertujuan untuk mempelajari dan memahami dasar teori yang berhubungan dengan analisa kebutuhan yang telah dilakukan. Selain itu, penulis juga melakukan studi dari berbagai media yang berupa diktat, modul, buku-buku, artikel- artikel baik di internet maupun media cetak untuk menunjang demi terselesaikannya tugas akhir ini.
3. Perancangan Sistem
Perancangan sistem bertujuan untuk merancang sistem yang akan dibuat agar dapat diimplementasikan dengan kebutuhan pengguna.
4. Implementasi Sistem dan Pengkodean
Pada tahap ini yaitu menterjemahkan hasil proses perancangan menjadi sebuah bentuk program di komputer agar bisa menjadi aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna nantinya.
5. Pengujian
Pengujian program merupakan elemen yang kritis dari SQA (*software quality assurance*) dan mempresentasikan tinjauan ulang yang menyeluruh terhadap spesifikasi, desain, dan pengkodean. Uji coba ini mempresentasikan

ketidaknormalan yang terjadi pada pengembangan sistem.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis dan kebutuhan Sistem berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk memperoleh data. Sebelum merancang sebuah sistem kita harus memahami kebutuhan pengguna, apa saja yang pengguna inginkan. Langkah-langkah yang dilakukan pada tahap ini adalah:

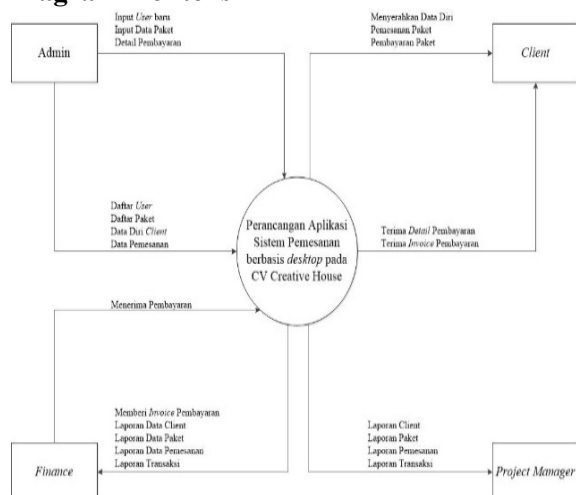
1. Menentukan profil pengguna
2. Menganalisa data masukan
3. Menganalisa proses berjalan
4. Mengumpulkan kebutuhan-kebutuhan Pengguna

Dengan melihat analisis permasalahan di atas, berikut uraian penyelesaian masalah yang akan diterapkan:

1. Sistem pemesanan ini dirancang khusus untuk CV Creative House Event Organizer
2. Sistem yang akan dibuat pada Laundry Kiloan Express meliputi data karyawan, data client, data paket, data pembayaran dan pembuatan laporan.
3. Laporan yang dibuat dalam data dan pemasukan selama satu bulan.
4. Proses pencatatan pembayaran masuk maupun keluar juga menggunakan sistem terkomputerisasi demi meminimalisir kesalahan data.
5. Objek yang digunakan dalam penelitian ini adalah CV Creative House Event Organizer.

Gambaran sistem yang diusulkan dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

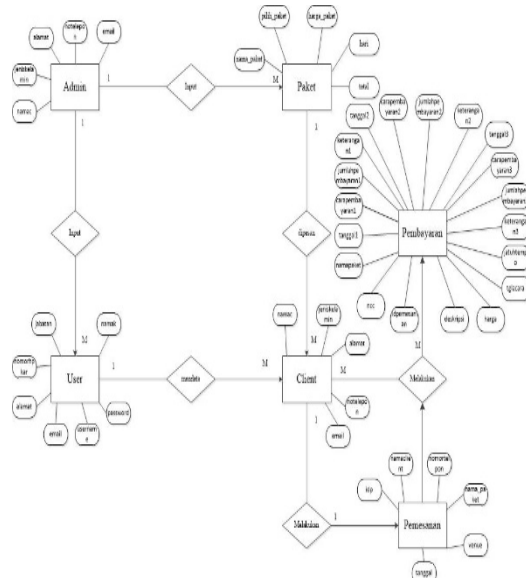
Diagram Konteks



Gambar 2. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. (Kristanto, 2011)

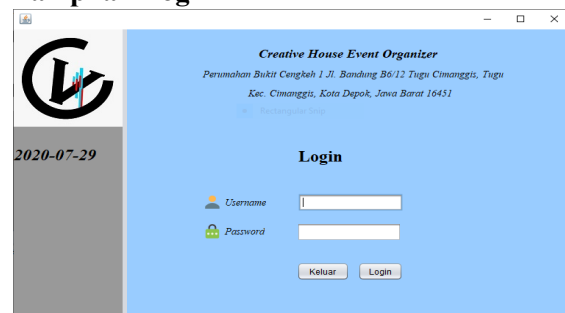
ERD



Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD atau *Entity Relationship Diagram* menurut (Sutanta, 2011) merupakan “suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek. ERD digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis. ERD didasarkan pada suatu persepsi bahwa *real world*”

Tampilan Login



Gambar 4. Login

Untuk masuk ke dalam sistem, *admin* harus memasukkan *username* dan *password* terlebih dahulu lalu klik *login*.

Tampilan Form Menu Utama



Gambar 5. Form Menu Utama

Setelah login, maka akan muncul Form Menu Utama.

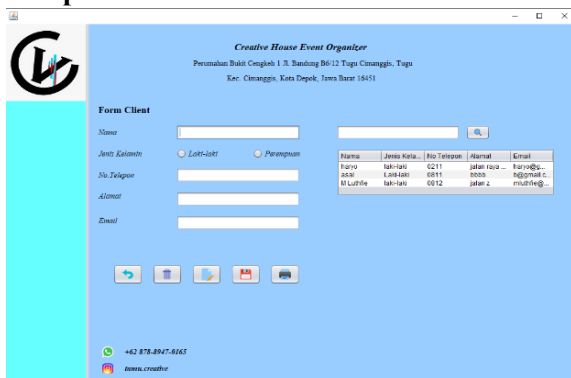
Tampilan Form Karyawan



Gambar 6. Form Karyawan

Di Tampilan Form Karyawan, Admin menyimpan, menghapus, menambahkan data-data Karyawan.

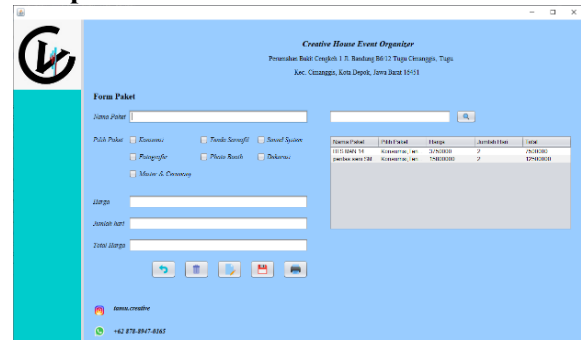
Tampilan Form Client



Gambar 7. Form Client

Di Tampilan Form Client, Admin menyimpan, menghapus, menambahkan data-data Client.

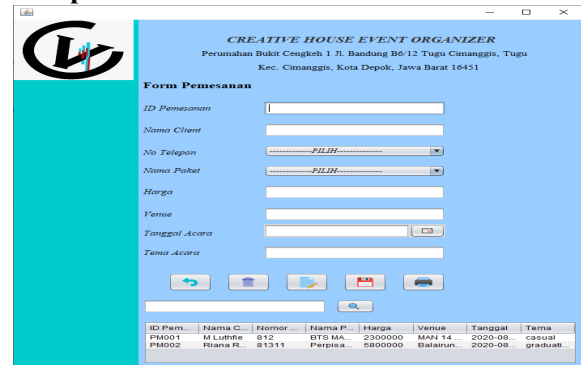
Tampilan Form Paket



Gambar 8. Form Paket

Pada Tampilan Form Paket, Admin dapat menyimpan, mengubah, menghapus Paket yang diinginkan Client.

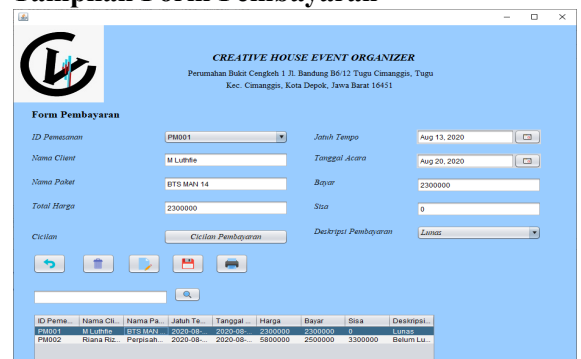
Tampilan Pemesanan



Gambar 9. Pemesanan

Pada Tampilan Form Pemesanan, Admin dapat menyimpan, mengubah, menghapus daftar pemesanan client.

Tampilan Form Pembayaran



Gambar 10. Form Pembayaran

Tampilan Form Pembayaran, Admin dapat menyimpan, mengubah, menghapus data pembayaran.

Tampilan Laporan *Client*

Creative House Event Organizer				
Perumahan Bukit Cengkoh 1 Jl. Bandung 85/12 Tugu Cimanggis, Tugu Kec. Cimanggis, Kota Depok, Jawa Barat 16451				
LAPORAN CLIENT				
Nama Client	Jenis Kelamin	Nomer Telepon	Alamat	Email
haryo	laki-laki	0211	jalan raya bogor	haryo@gmail.com
M Luthfie	laki-laki	0812	jalan z	mluthfie@gmail.com
Kurnia Meiga	laki-laki	082342	jalan bantong cijantung	kurniamega@gmail.com

Jakarta, Jumat 14 Agustus 2020
 Project Manager
 Saleh Muhammad Tahir

Gambar 11. Laporan *Client*

Laporan data *client* terdapat keluaran berupa id pemesanan, id *client*, nama *client*, jenis kelamin, alamat, no.telepon, email. Berfungsi laporan pemesanan kepada *Project Manager*.

Tampilan Laporan Pemesanan

Creative House Event Organizer			
Perumahan Bukit Cengkoh 1 Jl. Bandung 85/12 Tugu Cimanggis, Tugu Kec. Cimanggis, Kota Depok, Jawa Barat 16451			
LAPORAN PEMESANAN			
Nama Paket	Venue	Tanggal Acara	Tema Acara
BTS MAN 14	Keban Raya Bogor	9/8/20 12:00 AM	garden party

Jakarta, Jumat 14 Agustus 2020
 Project Manager
 Saleh Muhammad Tahir

Gambar 13. Laporan Pemesanan

Laporan data pemesanan terdapat keluaran berupa id pemesanan, id *client*, kode paket, venue, tanggal acara, tema. Berfungsi laporan pemesanan kepada *Project Manager*.

Tampilan Laporan Paket

Creative House Event Organizer				
Perumahan Bukit Cengkoh 1 Jl. Bandung 85/12 Tugu Cimanggis, Tugu Kec. Cimanggis, Kota Depok, Jawa Barat 16451				
LAPORAN PAKET				
Nama Paket	Pilih Paket	Harga Paket	Jumlah Hari	Total Harga
BTS MAN 14	Tenda Samafil	1750000	1	1750000
pernis seni SMAN	Konseransi,Sound	5800000	2	11600000

Jakarta, Jumat 14 Agustus 2020
 Project Manager
 Saleh Muhammad Tahir

Gambar 12. Laporan Paket

Laporan data paket terdapat keluaran berupa kode paket, nama paket, pilih paket, harga paket, hari, total harga. Berfungsi laporan paket kepada *Project Manager*.

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai Perancangan Sistem Aplikasi pada CV *Creative House*.

Aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan proses bisnis yang berjalan di CV *Creative House*. Seluruh proses bisnis, terutama untuk pemesanan dan penjadwalan sudah tersusun rapi dengan adanya program ini, sehingga meminimalisir kehilangan data dan resiko kesalahan manusia (*Human Error*). Dapat mempermudah pelanggan dalam proses pemesanan, dan admin dapat mempermudah dalam proses pengelola pemesanan dan laporan.

Sistem yang sudah dirancang menggunakan metode pengembangan sistem dan bahasa pemrograman yang ada pada saat penulis melakukan penelitian ini, dan apabila nantinya terdapat metode pengembangan sistem dan prosedur penggunaan bahasa pemrograman terbaru yang lebih baik, maka sistem ini dapat dikembangkan sesuai dengan pengembangan ke arah yang lebih baik.

Diharapkan sistem aplikasi ini dapat dikembangkan lagi baik dalam hal data *client*,

data paket, data pemesanan, pengelolaan laporan dan sebagainya.

Pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibangun sangatlah dibutuhkan agar sistem dapat berjalan dengan baik yaitu dengan melakukan perbaikan-perbaikan jika ditemukan kesalahan yang dapat mengganggu fungsional dari aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Kristanto, A. (2011). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Romney, M. B., & Steinbart. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi, Edisi 13, alihbahasa: Kikin Sakinah, Nur Safira dan Novita*.
- Sutanta. (2011). *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: CV Andi Offset.