

APLIKASI PENJUALAN DAN PEMESANAN PADA CIPTA RASA BAKERY BERBASIS JAVA NETBEANS

Adha Rusdita Pratiwi¹, Puji Astuti², Endang Sulistyaniingsih³

^{1,2,3} Universitas Indraprasta PGRI

TB. Simatupang, Jl. Nangka Raya No.58 C, RT.5/RW.5, Tj. Bar., Kec. Jagakarsa, Kota Jakarta Selatan,
Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12530

adharusditapратиwi@yahoo.co.id, poetic12@gmail.com, esulistyaniningsih@gmail.com

ABSTRAK

Toko Cipta Rasa Bakery adalah sebuah toko yang berada di Jalan Pekapuran, Depok, Jawa Barat yang menjual berbagai macam jenis roti dan kue. Cipta Rasa Bakery masih menggunakan sistem manual dalam aspek pemesanan dan transaksi bisnisnya. Beberapa masalah yang ada antara lain proses pemesanan dan transaksi yang masih harus ditulis di buku, dan data produk yang telah dipesan dan dijual belum tersimpan di dalam basis data yang benar. Sehingga memungkinkan data tersebut rusak atau hilang. Untuk itu tujuan penelitian ini adalah merancang sistem informasi untuk dapat mencetak laporan yang diperlukan secara berkala. Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengumpulan data yang berupa studi kepustakaan dan studi lapangan serta metode *waterfall*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi penjualan dan pemesanan berbasis java Netbeans dengan menggunakan *database MySQL*.

Kata Kunci: Aplikasi Penjualan, Pemesanan, Java

ABSTRACT

Cipta Rasa Bakery is a store on the Pekapuran Street, Depok, West Java that selling various kind of breads and cakes. Cipta Rasa Bakery still uses manual system in the reservation and the transaction of business. There are some problems that include the reservation and transaction are still be written on the book, and data products is served and sold not stored in the right database. So maybe that data destroyed or lost. For that, the purpose of this research is design system information needed to get report periodically. Research methodology that is used is data collection method which is literature study and field study and waterfall method. Result of this research is netbeans-based sales and reservation with using MySQL database.

Keyword: Cipta Rasa Bakery, Application, Sales, Reservations, Java

PENDAHULUAN

Toko Cipta Rasa Bakery adalah sebuah toko yang bergerak pada bidang penjualan dan pemesanan roti dan kue. Menurut Prasetyo & Susanti (2016), penjualan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan sebagian manusia dalam menjual barang dagangan yang dimiliki baik itu barang ataupun jasa kepada pasar agar mencapai suatu tujuan yang diinginkan. Sedangkan menurut Suryadi (2019), pemesanan adalah perjanjian pemesanan tempat antara 2 (dua) pihak atau lebih, perjanjian pemesanan tempat tersebut dapat berupa perjanjian atas pemesanan suatu ruangan, kamar, tempat duduk dan lainnya, pada waktu tertentu dan disertai dengan produk jasanya.

Cipta Rasa Bakery masih menggunakan sistem manual dalam aspek pemesanan dan transaksi bisnisnya yaitu pemesanan bisa dilakukan

melalui telepon kemudian ditulis di buku pemesanan atau pelanggan dapat datang langsung ke toko lalu memilih produk yang disukai. Lalu transaksinya adalah dengan cara pelanggan langsung datang ke toko untuk mengambil produk yang sudah dipesan kemudian bayar di tempat. Atau pelanggan bisa memakai jasa pesan antar yang tersedia di toko. Persoalan selanjutnya adalah data produk yang telah dipesan dan dijual belum tersimpan di dalam basis data yang benar. Sehingga memungkinkan data tersebut rusak atau hilang. Serta menyulitkan perusahaan dalam memeriksa jumlah produk yang tersedia, produk yang telah terjual, bahkan keuntungan yang didapat.

Berdasarkan adanya masalah-masalah tersebut, penulis menawarkan sebuah solusi bagi Toko Cipta Rasa Bakery agar mempunyai sistem penjualan dan pemesanan yang

terkomputerisasi. Solusi yang penulis tawarkan adalah “Aplikasi Penjualan dan Pemesanan pada Cipta Rasa Bakery Berbasis Java Netbeans”. Aplikasi penjualan dan pemesanan ini mampu memberikan pelayanan yang lebih baik dan efektif, untuk menyeimbangi perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Aplikasi ini dapat menangani masalah pendataan produk, menghitung transaksi, serta pencatatan laporan penjualan yang lebih akurat, tepat, cepat, dan mudah yang sesuai dengan keadaan dan kebutuhan perusahaan.

Penulis membuat aplikasi penjualan menggunakan bahasa pemrograman *Java* dengan editor *Netbeans*. “Java merupakan bahasa pemrograman paling populer dan secara resmi dipelajari di bangku perkuliahan. Popularitas tersebut terjadi karena java memiliki berbagai macam kelebihan yang dirinci dalam setiap fiturnya”. (Enterprise, 2016: 2)

“Netbeans adalah sebuah perangkat lunak *open source* sehingga dapat digunakan secara gratis untuk keperluan komersial maupun non komersial yang didukung oleh Sun Microsystem”. (Rusmayanti, 2015)

Media penyimpanan data pada aplikasi ini menggunakan database *MySQL*. “Basis data atau *database* adalah kumpulan dari data-data yang membentuk suatu berkas (*file*) yang saling berhubungan (*relation*) dengan tatacara yang tertentu untuk membentuk data baru atau informasi”. (Pradhana, 2017)

“MySQL merupakan salah satu produk *database open source* yang banyak dipergunakan. *Open Source* menandakan bahwa *listing* kode (*source code*) dari *software* tersebut dapat diketahui setiap orang yang membutuhkannya”. (Priyanto, 2013: 2)

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membantu perusahaan Cipta Rasa Bakery dalam memperbaiki sistem yang telah ada, dengan harapan pengolahan data dan penyajian informasi yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan adanya sistem yang terkomputerisasi, memberikan kemudahan kepada pelanggan yang melakukan pemesanan dan penjualan, serta merancang sistem informasi untuk dapat mencetak laporan yang diperlukan secara berkala.

Adapun manfaat dari penulisan skripsi ini adalah tersedianya Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan pada Cipta Rasa Bakery yang dapat memudahkan dalam proses pengolahan data dan penyimpanan data sampai dengan proses pembuatan laporan secara berkala.

METODE PENELITIAN

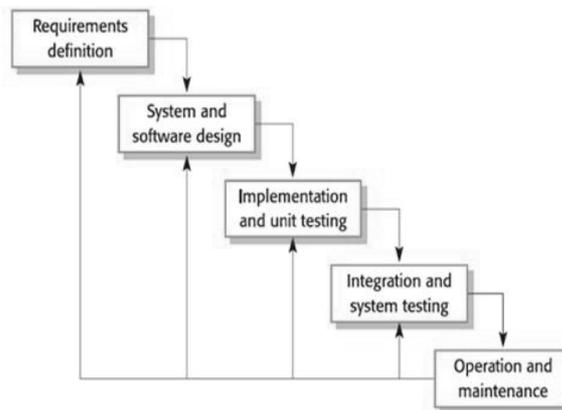
Penelitian ini dilakukan di Toko Cipta Rasa Bakery yang beralamat di Jalan Pekapuran No.51 A, Sukatani, Kecamatan Tapos, Kota Depok, Jawa Barat, Indonesia, 16454.

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kualitatif. Penelitian deskriptif merupakan metode penelitian yang berusaha menggambarkan dan menginterpretasi objek sesuai dengan apa adanya. Pendekatan kualitatif dapat digunakan apabila ingin melihat dan mengungkapkan suatu keadaan maupun suatu objek dalam konteksnya; menemukan makna (*meaning*) atau pemahaman yang mendalam tentang sesuatu masalah yang dihadapi, yang tampak dalam bentuk kata kualitatif, baik berupa gambar, kata, maupun kejadian serta dalam “*natural setting*” (Muri yusuf, 2014).

Menurut (Sugiyono, 2012), ada beberapa metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian, antara lain:

1. Studi Kepustakaan
Teknik ini dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, jurnal, serta artikel yang mendukung dengan topik yang akan dibahas dalam penyusunan skripsi ini.
2. Studi Lapangan
 - a. Wawancara
Teknik ini dilakukan dengan mewawancarai admin, kasir, serta kepala produksi mengenai bagaimana sistem yang sedang berjalan di tempat penelitian dan apa saja kendala-kendala yang ada.
 - b. Observasi
Penulis mengadakan kunjungan langsung ke tempat penelitian untuk melihat lebih jelas bagaimana sistem yang sedang berjalan agar dapat mengetahui apa saja kekurangan atau kelemahan yang ada dalam sistem seperti proses pengolahan data yang masih manual.

Tahapan pengembangan sistem pada aplikasi yang penulis buat menggunakan metode *waterfall*. Menurut A.S & Shalahuddin (2015) mengemukakan bahwa “Model air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic cycle*)”. Model air terjun ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean,, pengujian dan tahap pendukung (*support*).



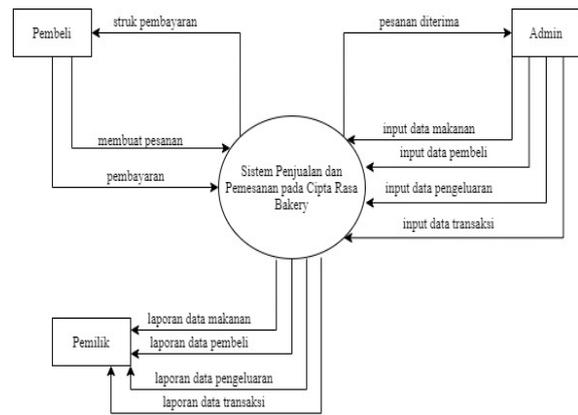
Gambar 1. Metode Waterfall

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan masalah-masalah yang terdapat pada Toko Cipta Rasa Bakery, maka penulis memberikan alternatif penyelesaian masalahnya, yaitu perlu adanya komputerisasi yang menggunakan metode tertentu untuk mengoptimalkan biaya pengolahan data penjualan, baik persediaan, baik dalam hal penyimpanannya maupun biaya pemesanan barang. Selain itu, untuk lebih mempercepat transaksi penjualan dan laporan yang dibuat oleh bagian administrasi jauh lebih akurat dan cepat, perlu adanya sistem komputerisasi penjualan dan pemesanan barang atau kue. Sehingga tidak mengeluarkan banyak biaya dan tenaga.

Dalam aplikasi penjualan dan pemesanan ini juga tersedia data persediaan barang yang tersisa agar tidak ada lagi *miss*-komunikasi antara pegawai, dan untuk menjaga kualitas produk yang ada di perusahaan. Serta pembuatan laporan yang dilakukan di aplikasi sehingga tidak perlu lagi meng-*input* data karena sudah otomatis ter-*update* apabila sudah melakukan transaksi penjualan.

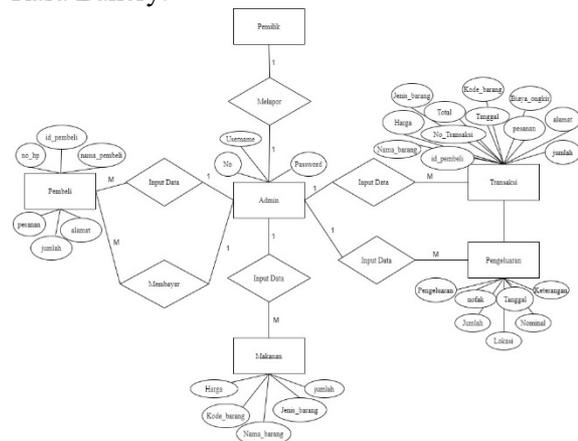
Berikut adalah gambaran sistem yang diusulkan oleh penulis untuk Toko Cipta Rasa Bakery:



Gambar 2. Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

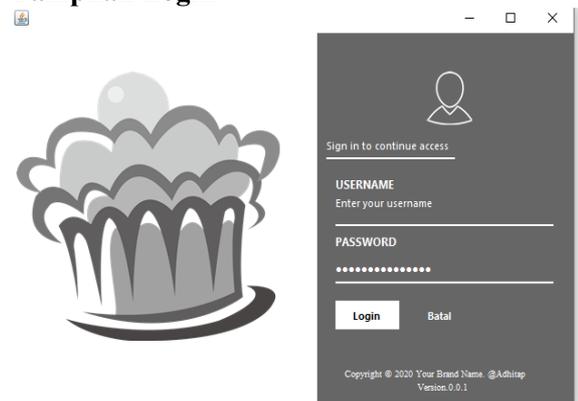
Pada diagram konteks di atas terdapat tiga terminator yaitu pembeli, admin, dan pemilik. Sedangkan pada proses terdapat satu proses yaitu sistem penjualan dan pemesanan pada Cipta Rasa Bakery.

Hubungan antar data digambarkan dalam bentuk ERD (*Entity Relationship Diagram*). Berikut adalah ERD (*Entity Relationship Diagram*) pada sistem penjualan dan pemesanan pada Cipta Rasa Bakery:



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

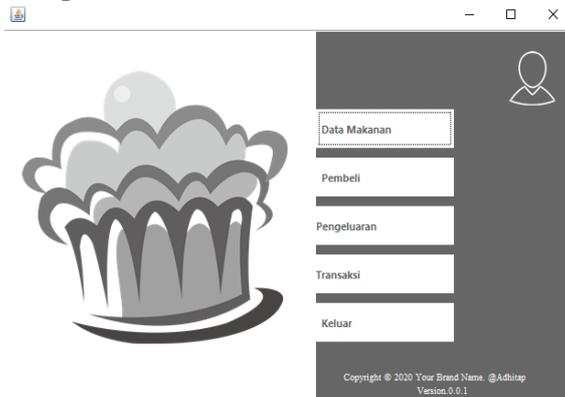
Tampilan Login



Gambar 4. Tampilan Login

Pada halaman login, admin harus memasukkan username dan password untuk dapat masuk ke halaman menu utama.

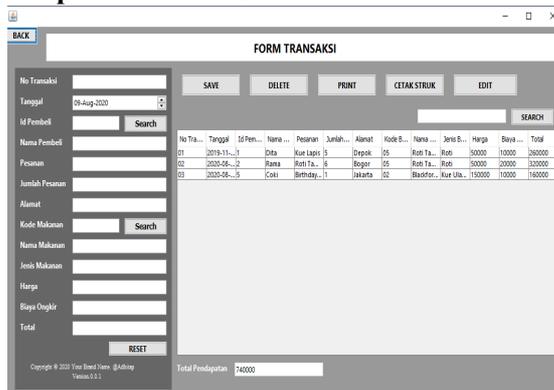
Tampilan Menu Utama



Gambar 5. Tampilan Menu Utama

Pada halaman menu utama, terdapat beberapa pilihan menu. Di antaranya menu data makanan, pembeli, pengeluaran dan transaksi. Menu data makanan digunakan untuk menginput data makanan dan mencetak laporannya.. Menu pembeli digunakan untuk menginput data pembeli dan mencetak laporannya. Menu pengeluaran digunakan untuk menginput data pengeluaran dan mencetak laporannya. Dan menu transaksi untuk menginput data transaksi dan mencetak struk serta laporan.

Tampilan Form Transaksi



Gambar 6. Tampilan Form Transaksi

Pada form transaksi, admin dapat menginput data transaksi dan mencetak struk pembayaran. Form transaksi juga dilengkapi dengan rumus untuk menghitung total harga dari barang yang dibeli.

Tampilan Laporan Data Makanan



Gambar 7. Tampilan Laporan Makanan

Laporan data makanan dibuat untuk mengetahui makanan yang tersedia pada Toko Cipta Rasa Bakery. Laporan data makanan akan dibuat setiap bulan. Laporan data makanan berisi kode makanan, nama makanan, jenis makanan, dan harga.

Tampilan Laporan Data Pembeli



Gambar 8. Tampilan Laporan Data Pembeli

Laporan data pembeli dibuat untuk mengetahui data pembeli yang akan melakukan transaksi.. Laporan data pembeli akan dibuat setiap dibutuhkan. Laporan data pembeli berisi id, nama, no. HP, pesanan, jumlah, alamat.

Tampilan Laporan Data Pengeluaran



Gambar 9. Tampilan Laporan Data Pengeluaran

Laporan data pengeluaran dibuat untuk mengetahui pengeluaran tiap bulan pada Toko Cipta Rasa Bakery. Laporan data pengeluaran berisi no, tanggal, pengeluaran, jumlah, lokasi pembelian, nominal keterangan.

Tampilan Laporan Transaksi

No Transaksi	Tanggal	ID Pembeli	Nama	Pesanan	Jumlah	Alamat	Kode Barang	Nama	Jenis Barang	Harga	Biaya Ongkir	Total
01	11/24/19 12	1	Dita	Kue Lapis	5	Depok	05	Roll Tawar	Roti	50000	10000	260000
02	8/7/20 12.00	2	Rama	Roll Tawar	6	Bogor	05	Roll Tawar	Roti	50000	20000	320000
03	8/9/20 12.00	4	Didi	Roll Coklat	2	Jakarta	01	Roll Buiaya	Roti	15000	10000	40000

Total Transaksi: Rp 62000

Depok, Jawa Barat
 Minggu, 09 Agustus 2020

Gambar 10. Tampilan Laporan Transaksi

Laporan data transaksi dibuat untuk mengetahui transaksi yang terjadi pada Toko Cipta Rasa Bakery. Laporan data transaksi berisi no transaksi, tanggal, id pembeli, nama, pesanan, jumlah, alamat, kode barang, nama barang, jenis barang, harga, biaya ongkir, total.

Tampilan Struk Pembayaran

No Transaksi	No Identitas	Nama	Pesanan	Jumlah Pesanan	Alamat	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Harga	Ongkir
1		Dita	Kue Lapis	5	Depok	05	Roll Tawar	Roti	50000	10000

Total Pembayaran: 260000

Depok, Minggu, 09 Agustus 2020

Gambar 11. Tampilan Struk Pembayaran

Struk pembayaran digunakan sebagai bukti transaksi yang terjadi pada Toko Cipta Rasa Bakery. Struk akan diberikan kepada pembeli. Struk akan dibuat setiap ada transaksi. Struk pembayaran berisi no identitas, nama, pesanan, jumlah pesanan, alamat, kode barang, nama barang, jenis barang, harga, ongkir.

SIMPULAN DAN SARAN

Secara garis besar, berdasarkan hasil Aplikasi Penjualan dan Pemesanan pada Cipta Rasa Bakery yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi penjualan dan pemesanan pada Cipta Rasa Bakery berbasis java netbeans lebih efektif, efisien, cepat, dan terstruktur dalam pengolahan datanya. Aplikasi ini juga memberikan beberapa laporan mengenai transaksi yang terjadi pada makanan yang terjual

yang kemudian datanya dapat digunakan oleh pemilik untuk mengambil kebijakan dalam hal meningkatkan kualitas produk dan inovasi pelayanan.

Berdasarkan keterbatasan yang ada dalam pembuatan aplikasi penjualan dan pemesanan ini, dapat dilakukan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut yaitu aplikasi penjualan dan pemesanan ini dapat dikembangkan dalam hal *design* atau *database* sesuai dengan kebutuhan pengolahan data. Lalu pengembangan aplikasi ini diharapkan lebih kompleks dan bisa mencakup stok data supplier atau data karyawan yang ada di Toko Cipta Rasa Bakery. Serta sebaiknya dibuat *file* pengganti (*back up*) guna mencegah terjadinya kerusakan pada komputer atau hal-hal yang tidak diinginkan agar tidak terjadi kerusakan data atau hilangnya data sehingga tidak menghambat pekerjaan dan perusahaan tidak mengalami kerugian.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Enterprise, J. (2016). Belajar Java, Database, Dan Netbeans Dari Nol. In *Journal Of Chemical Information And Modeling*.
- Muri Yusuf, A. (2014). Metode Penelitian : Kuantitatif, Kualitatif, Dan Penelitian Gabungan. In *Jakarta : Kencana*.
- Pradhana, Y. E. (2017). Pembuatan Website Repository Buku Ajar Politeknik Nsc Surabaya Dengan Menggunakan Php Dan Mysql. *Journal Of Chemical Information And Modeling*, 2, 72-91.
- Prasetyo, A., & Susanti, R. (2016). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Pt. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 10 (2), 1-16.
- Priyanto, R. (2013). *Belajar Sendiri: Menguasai Mysql 5*. Elex Media Komputindo.
- Rusmayanti, A. (2015). Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Pada Desa Ngadirejan. *Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 6 (2), 35-39.
- Sugiyono. (2012). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D. Bandung: Alfabeta. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D. Bandung: Alfabeta*.
- Suryadi, S. (2019). Rekayasa Perangkat Lunak Ordering Bibit Rambutan Okulasi Berbasis Android Menggunakan Eclipse. *Jurnal Informatika*, 4 (3), 37-43.