

RANCANG BANGUN SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN PADA BIMBINGAN BELAJAR SINAR ILMU JAKARTA TIMUR

Aditya Pratama Sumarna¹, Endaryono²

Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
aditpratam8@gmail.com¹, endaryono612@gmail.com²

ABSTRAK

Bimbingan Belajar Sinar Ilmu adalah bimbingan belajar yang terdapat di daerah kalisari cinjantung Jakarta Timur. Bimbingan belajar berdiri kurang lebih 2 tahun. Sistem penggajian di Bimbingan Belajar Sinar Ilmu masih menggunakan sistem manual yaitu masih memanfaatkan berkas fisik sehingga kurang efisien. Dengan berjalannya waktu murid di Bimbingan Belajar Sinar Ilmu semakin bertambah yang akan membuat kesulitan pihak bimbel bila masih menggunakan sistem manual. Dan melakukan pengumpulan data dengan tujuan untuk mendapatkan data informasi serta data yang mendukung penyempurnaan hasil penelitian. Pada sistem penggajian di Bimbel Sinar Ilmu ini ternyata memiliki kelemahan, antara lain pendataan yang masih menggunakan sistem manual yang memerlukan waktu yang lama di dalam pengerjaannya. Permasalahan diatas menyebabkan kinerja Bimbingan belajar Sinar Ilmu yang tidak efisien. Dalam rangka menangani secara nyata dan jelas terhadap sistem penggajian diatas, maka penulis melakukan penelitian pembangunan sistem penggajian yang akan mempermudah pengerjaan dalam pemasukan data dan perhitungan gaji maka dibuatlah Rancang Bangun Sistem Penggajian karyawan pada Bimbingan Belajar Sinar Ilmu Jakarta Timur.

Kata Kunci : Java, Sistem Aplikasi, Penggajian.

ABSTRACT

Sinar Ilmu Tutoring Guidance is a tutoring located in the Kalisari Cinjantung area, East Jakarta. Tutoring was established for about 2 years. The payroll system in Sinar Ilmu Tutoring is still using a manual system, which is still utilizing physical files, making it less efficient. As the time goes by, students in the Sinar Ilmu Tutoring Study Program increase which will make it difficult for the tutor to still use the manual system. And perform data collection with the aim of obtaining information data and data that support the improvement of research results. In fact, the payroll system at Bimbel Sinar Ilmu has weaknesses, including data collection that still uses a manual system which takes a long time to process. The above problems lead to inefficient performance of Sinar Ilmu tutoring. In order to deal clearly and clearly with the payroll system above, the authors conducted a research on the construction of a payroll system that would facilitate the work of data entry and salary calculations, the design of employee payroll systems was made in the Sinar Ilmu East Jakarta Tutoring.

Keywords: Java, Application System, Payroll.

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan infrastruktur yang terpenting khususnya dalam proses berkembangnya potensi individu. Untuk itu, upaya pengembangan kualitas pendidikan merupakan hal yang wajib untuk mendapatkan perhatian. Dengan dikembangkannya teknologi pendidikan, diharapkan adanya peningkatan yang signifikan dalam sektor pendidikan, baik dalam ruang lingkup lokal maupun nasional. Peningkatan kualitas pendidikan ini dapat meliputi peningkatan kualitas materi pembelajaran, pemahaman siswa, sekaligus kualitas para pengajarnya.

Bimbingan Belajar Sinar Ilmu adalah bimbingan belajar yang terdapat di daerah kalisari cinjantung Jakarta Timur. Bimbingan belajar berdiri kurang lebih 2 tahun. Dan para orang tua juga tidak perlu khawatir masalah harga, karena di bimbel sinar ilmu setiap murid bisa mendapatkan bimbingan belajar dengan harga terjangkau.

Sistem penggajian di Bimbingan Belajar Sinar Ilmu masih menggunakan sistem manual yaitu masih memanfaatkan berkas fisik sehingga kurang efisien. Dengan berjalannya waktu murid di Bimbingan Belajar Sinar Ilmu semakin

bertambah yang akan membuat kesulitan pihak bimbel bila masih menggunakan sistem manual.

Dalam rangka menangani secara nyata dan jelas terhadap sistem penggajian diatas, maka penulis melakukan penelitian pembangunan sistem penggajian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penggajian karyawan pada Bimbingan Belajar Sinar Ilmu Kalisari Jakarta Timur”.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis mengidentifikasi beberapa masalah yang akan dibahas sebagai berikut: Belum adanya aplikasi penggajian karyawan yang sedang berjalan di Bimbingan Belajar Sinar Ilmu. Proses pengelolaan gaji masih dilakukan secara manual, sehingga memerlukan waktu yang lama dalam prosesnya. Pembuatan laporan dan proses temu kembali data menjadi lambat, karena data masih berbentuk kertas dan mudah hilang.

Adapun tujuan dari penelitian ini, antara lain sebagai berikut: Sebagai salah satu syarat menyelesaikan tugas akhir sekaligus menambah pengetahuan, pengalaman dan pengamatan sebuah sistem perhitungan gaji karyawan di Bimbingan Belajar Sinar Ilmu. Sistem yang dibuat mampu menyimpan data-data pembayaran gaji karyawan secara aman agar data yang diberikan relevan dan akurat. Aplikasi yang dapat dengan mudah digunakan sehingga pengguna dapat menjalankan aplikasi tanpa mengalami kesulitan dan data yang dimasukkan akan mudah diolah menjadi sebuah laporan hasil kepada pimpinan.

Rancang atau perancangan merupakan penentuan sistem proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Manfaat tahap perancangan sistem ini memberikan gambaran rancangan bangun yang lengkap sebagai pedoman dalam mengembangkan aplikasi. “Perancangan adalah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya adanya komponen yang akan dialami dalam proses pengerjaannya”.(Soetam Rizky, 2011). “Perancangan merupakan suatu aktivitas rekayasa perangkat lunak yang dimaksud untuk membuat keputusan-keputusan utama seringkali bersifat struktur”.(Roger S.Pressman, 2012). Berdasarkan pengertian di

atas penulis dapat menyimpulkan bahwa perancangan adalah memberikan gambaran jelas dan lengkap suatu proses untuk membuat struktur dan mendesain sistem yang baru.

“Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen berupa data, jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik *hardware* maupun *software* yang saling berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tujuan atau sasaran tertentu yang sama”.(maniah, & hamidin, 2017). “sistem adalah suatu kumpulan dari komponen-komponen yang membentuk satu kesatuan”.(Tyoso, 2016). Berdasarkan pengertian diatas penulis menyimpulkan sistem adalah sekumpulan tahapan yang saling berhubungan untuk mencapai sebuah tujuan tertentu.

“Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung, masukan, keluaran, pengolah dan sasaran atau tujuan.”(Ladjamudin, 2013).“Aplikasi adalah alat terapan yang di fungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya”.(Subtari, 2012). “Apikasi adalah *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu”.(Asropudin Pipin, 2013). Berdasarkan pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah *software* atau alat yang di fungsikan untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu sesuai kemampuan yang dimilikinya.

“Penggajian adalah semua gaji yang dibayarkan perusahaan kepada karyawannya. Para manajer, pegawai administrasi, dan pegawai penjualan, biasanya mendapatkan gaji dari perusahaan yang jumlahnya tetap”.(Moch. Tofik, 2010). “Gaji adalah balas jasa yang berbentuk uang yang di terima oleh karyawan sebagai konsekuensi kedudukannya sebaga karyawan yang memberikan kontribusi dan pikiran untuk mencapai tujuan perusahaan”.(Rivai, 2009). Dari definisi di atas dapat disimpulkan, bahwa gaji merupakan bayaran dari perusahaan kepada pegawai atas jasa mereka untuk perusahaan.

“*Java* adalah bahasa pemrograman yang powerfull dan serbaguna untuk pengembangan perangkat lunak yang berjalan diperangkat

seluler, komputer *desktop*, dan *server*"(Enterprise, 2015).

METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis untuk mendapatkan data data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini di antara lain:

1. Studi Pustaka
Penelitian ini dilakukan dengan mengumpulkan dan mempelajari buku-buku ke perpustakaan, mencari informasi melalui internet serta penulis mempelajari yang berhubungan dengan pemrograman *java*. Serta mempelajari perangkat lain yang diperlukan dalam perancangan tugas akhir ini. Dari bahan tersebut diambil teori-teori yang dapat dijadikan landasan untuk menganalisa masalah yang ditemukan dalam penelitian.
2. Studi Lapangan
Studi lapangan ini dilakukan untuk melihat langsung terhadap penerapan sistem di Bimbingan Belajar Sinar Ilmu. Dalam studi lapangan ini teknik pengumpulan data antara lain dengan cara:
3. Survei
Observasi langsung ini, untuk mengamati secara proses pembayaran gaji pada saat pengoperasian perhitungan gaji untuk karyawan.
4. Wawancara
Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara bertanya langsung langsung kepada pimpinan tentang bagaimana cara kinerja dalam proses perhitungan gaji yang dilakukan, serta cara pendataan yang digunakan.

Langkah Pengembangan Sistem

1. Identifikasi
Dalam tahap ini penulis melakukan pengumpulan kebutuhan seluruh elemen sistem data-data yang digunakan. Dimana elemen-elemen itu dapat menunjang dalam membuat sistem aplikasi penggajian karyawan.
2. Analisis
Penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbaharui.
3. Perancangan
Tujuan dari perancangan sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran secara umum pada pengguna tentang sistem

yang baru. Hasil rancangan sistem umum tentunya harus menjadi pertimbangan pihak manajemen apakah melanjutkan pengembangan sistem yang baru berdasarkan gambaran rancangan sistem secara umum atau menolak rancangan tersebut.

4. Pengkodean
Pada tahap ini dibuat *coding* sistem aplikasi penggajian karyawan yang merupakan tahap untuk membuat suatu kode tentang aplikasi yang akan dibuat agar dapat dibaca dan diterjemahkan oleh komputer. Sistem aplikasi penggajian karyawan akan dibuat menggunakan *Java*, *database MySql* dan *Netbeans 8.2*.
5. Pengujian
Sebelum sistem aplikasi penggajian digunakan dengan baik, harus dilakukan pengujian terlebih dahulu. Rangkaian pengujian ini dijalankan bersama-sama dengan data aktual dari proses yang sudah ada atau sistem yang berjalan.
6. Implementasi
Bagian ini merupakan bagian terujung dari siklus perancangan sistem aplikasi penggajian. Agar aplikasi yang digunakan berjalan dengan lancar maka aplikasi akan di *install* dengan komputer yang mempunyai spesifikasi yang cukup bagus dengan memiliki spesifikasi komputer *Intel Core i3 2.0 GHz*, *RAM 4 GB*, *HDD 1 TB*, *Monitor 16 Inch*, *CD Room*, *Mouse* dan *Keyboard*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada sistem penggajian di Bimbel Sinar Ilmu ini ternyata memiliki kelemahan, antara lain pendataan yang masih menggunakan sistem manual yang memerlukan waktu yang lama di dalam pengerjaannya. Permasalahan diatas menyebabkan kinerja Bimbingan belajar Sinar Ilmu yang tidak efisien. Dari permasalahan diatas penulis mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada, antara lain:

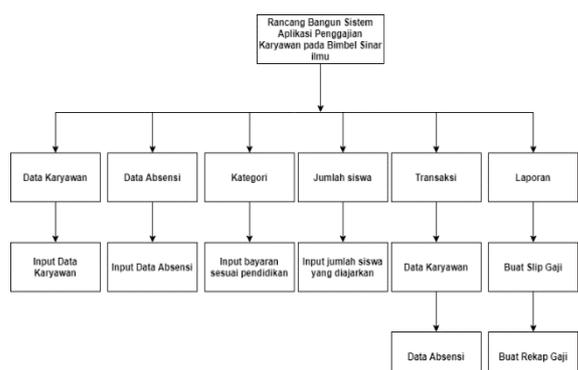
1. Penulisan data karyawan yang masih dilakukan dengan cara manual.
2. Proses pencatatan secara manual memerlukan tempat penyimpanan yang luas, akibat kertas yang bertumpuk akan memerlukan waktu yang lama dalam proses pencarian data.
3. Pembuatan laporan secara manual memungkinkan terjadinya kesalahan yang membutuhkan waktu untuk merubahnya.

Dalam mencari penyelesaian masalah yang ada, penulis membuat satu sistem yang akan membantu dalam menyelesaikan masalah tersebut. Disini peneliti membuat satu program yang akan memudahkan dalam pengolahan dan perhitungan data tersebut.

Berdasarkan analisa yang sedang berjalan saat ini peneliti menemukan kelemahan dan permasalahan yang terdapat pada sistem penggajian Bimbel Sinar Ilmu, maka penulis dapat menyarankan beberapa alternatif dalam penyelesaian masalah tersebut yaitu:

1. Agar tidak terjadi keterlambatan didalam proses pengerjaan sebaiknya dijadwalkan dengan baik dan terkomputerisasi dengan benar antara sub sistem yang satu dengan yang lainnya. Bimbel Sinar Ilmu sebaiknya merancang sistem aplikasi yang dapat meringankan didalam mengerjakan, menghitung sebuah data penggajian bimbel dan dalam pembuatan laporan.
2. File ataupun data yang sudah dikerjakan sebaiknya disimpan kedalam *hardisk*, *database* atau alat penyimpanan data lain yang berbentuk digital dan membuat *backup*-nya agar dapat mengurangi resiko jika suatu saat terjadi kesalahan atau suatu yang tidak diinginkan, Bimbel Sinar Ilmu masih mempunyai cadangan file ataupun datanya.

Dekomposisi Fungsi Sistem Yang Diusulkan
 Dekomposisi fungsi sistem yang diusulkan pada Bimbel Sinar Ilmu adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Dekomposisi Fungsi Sistem Yang Diusulkan

Tampilan Layar

Adapun tampilan layar dari program yang diusulkan, berikut adalah tampilan program:



Gambar 2. Menu Login

Layar diatas adalah tampilan dimana saat memulai sistem aplikasi ini dijalankan. Dalam tampilan tersebut akan meminta *username* dan *password* untuk dapat melanjutkan ke bagian menu utama.



Gambar 3. Menu Utama

Layar diatas adalah tampilan menu utama yang berisikan beberapa tombol untuk mempermudah melanjutkan ke menu selanjutnya.



Gambar 4. Menu Karyawan

Layar diatas adalah tampilan *Form* Karyawan yang berfungsi untuk mengisi biodata para karyawan yang bekerja dan data akan segera disimpan ke dalam *database*.



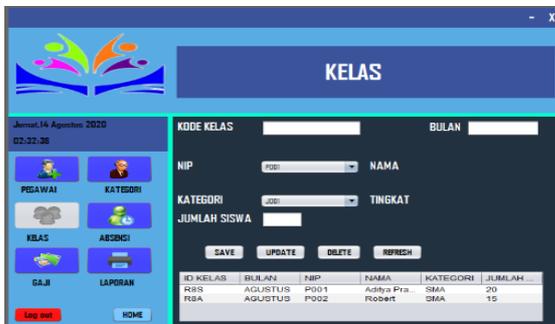
Gambar 5. Menu Kategori

Layar diatas adalah tampilan *Form* Kategori yang berfungsi untuk mengisikan jumlah bayaran atau gaji pokok sesuai dengan kategori yang telah ditentukan oleh pimpinan



Gambar 8. Menu Gaji

Layar diatas adalah tampilan *Form* Gaji yang berfungsi untuk menghitung gaji para karyawan selama sebulan dan untuk mencetak slip gaji para karyawan.

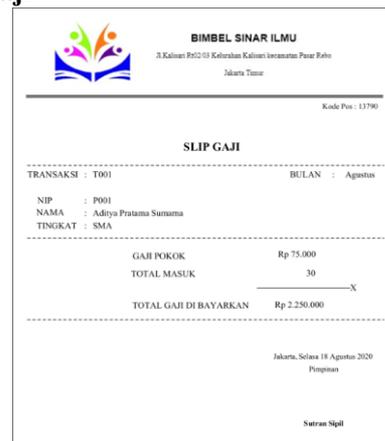


Gambar 6. Berkas Calon

Layar diatas adalah tampilan *Form* Kelas yang berfungsi untuk mengisikan data kelas yang akan diajarkan oleh para karyawan.

Dari tampilan program yang diusulkan mempunyai hasil pengolahan data sebagai berikut :

Slip Gaji



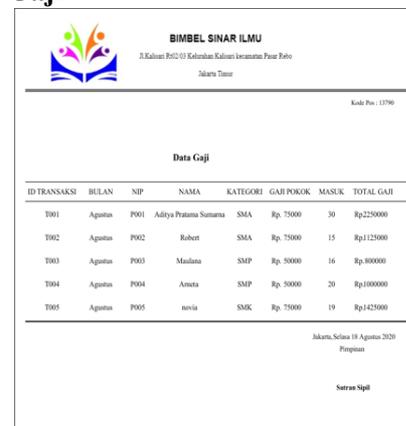
Gambar 9. Slip gaji



Gambar 7. Menu Absensi

Layar diatas adalah tampilan *Form* Absensi yang berfungsi untuk mengisikan jumlah daftar hadir para karyawan selama sebulan.

Data Gaji



Gambar 10. Data Gaji

SIMPULAN DAN SARAN

Dengan dibuatnya perancangan sistem aplikasi penggajian karyawan, secara komputerisasi pada Bimbingan Belajar Sinar Ilmu, maka semua kegiatan yang berhubungan dengan perhitungan dan pendataan gaji karyawan, tidak akan lagi dilakukan secara manual. Untuk itu, penulis memberikan beberapa simpulan diantaranya adalah: Sistem penggajian yang telah terkomputerisasi ini dapat mempermudah proses perhitungan gaji karyawan pada Bimbingan Belajar Sinar Ilmu. Dalam pendataan lebih terorganisir dan efektif. Keamanan data sangatlah terjamin.

Dengan dibuatnya sistem aplikasi penggajian karyawan oleh penulis, maka demi tercapainya tujuan yang diharapkan, penulis memberikan saran sebagai berikut: Sebelum sistem baru diterapkan, sebaiknya pihak yang terkait dalam pengoperasian aplikasi harus diberikan pelatihan secara mendetail terlebih dahulu mengenai proses kerja sistem, sehingga tidak terjadi kekeliruan yang diakibatkan oleh admin yang belum memahami sistem yang baru. Meskipun telah menggunakan sistem yang terkomputerisasi, ketelitian dalam penginputan perlu diperhatikan terutama dalam penginputan angka nominal uang agar data yang direkam oleh sistem merupakan benar-benar salinan dari sumber data yang relevan. Meskipun media penyimpanan telah menjadi *digital*, mencadangkan data yang telah disimpan perlu dilakukan agar data dapat digunakan jika suatu

saat perangkat utama yang digunakan mengalami kerusakan, data dapat dipakai di perangkat yang lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Asropudin Pipin. (2013). *Kamus Teknologi nformasi*. Titian Ilmu.
- Enterpise, J. (2015). *Mengenal Java dan Database dengan NetBeans*. PT.Elex Komputindo.
- Haerani, R., & Pratama, R. A. (2018). Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Politeknik PGRI Banten Berbasis Desktop. *Seminar Nasional Rekayasa Teknologi Informasi, November*, 39–44.
- Ladjamudin, A.-B. Bin. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu.
- Maniah,. & Hamidin, dini. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Deepublish.
- Mesgiyono, R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Koperasi Karyawan Pt Giken Precision Indonesia. *Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen*, 6(2).
- Moch. Tofik. (2010). *Panduan Praktisi Membuat Apliikasi Penggajian Dengan Excel 2007*. Mediakita.
- Rivai, V. (2009). *Manajemen Sumber Daya Manusia Untuk Perusahaan*. Raja Grafindo Persada.
- Roger S.Pressman, P. . (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Andi.
- Soetam Rizky. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. PT. Prestasi Pustakarya.
- Subtari. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Andi Offset.
- Tyoso, J. S. P. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Deepublish Publisher.