

SISTEM INFORMASI SEWA LAPAK PASAR CITAYAM BERBASIS JAVA

Agustian Sukma¹, Lukman²

^{1,2} Informatika Universitas Indraprasta PGRI

Kampus A jl. Nangka No 58C Tanjung Barat (TB Simatupang) Jagakarsa, Jakarta Selatan 12530

[1Agustiansukma28@gmail.com](mailto:Agustiansukma28@gmail.com), [2lkma51@gmail.com](mailto:lkma51@gmail.com)

ABSTRAK

Pada pasar Citayam penyewaan lapak dan laporannya masih menggunakan sistem manual menggunakan buku besar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi penyewaan lapak pada pasar yang mampu melakukan pengolahan data maupun proses sewa lapak dengan baik, sehingga petugas dapat dimudahkan dengan adanya aplikasi penyewaan lapak pasar ini. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *grounded research*. Dalam metode penelitian ini peneliti mengumpulkan data penyewaan langsung di lapangan melalui peroses wawancara dengan petugas pasar. Dalam pembangunan sistem digunakan Java dengan Netbeans 8.2 dan *database* MySQL menggunakan XAMPP untuk merancang sistem sewa lapak Pasar Citayam, mulai dari konsumen masuk sampai konsumen keluar untuk membuat proses *input* data sewa lapak Pasar Citayam dengan menggunakan MySQL untuk mengubah data dari manual menjadi terkomputerisasi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Sewa, Pasar Citayam

ABSTRACT

In citayam market rental place and the report still uses manual system using general ledger. The purpose of this research is to create a place rental application in the market that is able to do data processing as well as the rental process well, so that the officer can be made easy by the application of leasing this market place. The research method used is the grounded research method. In this research method researchers collected rental data directly in the field through peroses interviews with market officials. In the development of java used system with Netbeans 8.2 and MySQL database using XAMPP to design the system of lease lapak Pasar Citayam, ranging from incoming consumers to outgoing consumers to create a data input process for citayam market lapak by using MySQL to convert data from manual to computerized.

Keywords: Information System, Rental, Citayam Market

PENDAHULUAN

Pada era manual, cara sewa lapak pasar dilakukan dengan pencatatan dengan alat bantu kertas dan alat tulis. Kemudian meningkat dengan bantuan komputer, namun dokumen dasar masih menggunakan kertas. Peningkatan selanjutnya terjadi bahwa kegiatan terotomatisasi dengan peralatan komputer. Konsep dasar dalam penyewaan lapak pedagang secara manual masih di perlukan. Namun kemudian di era komputer konsep tersebut perlu disesuaikan. Untuk menambah akurasi data dan meminimalkan kesalahan dalam proses transaksi maka sistem yang masih secara manual perlu diganti dengan sistem yang terkomputerisasi (Sahuri, 2019). Bagaimana merancang sistem sewa lapak pasar citayam, mulai dari penerimaan konsumen masuk sampai konsumen keluar. Bagaimana membuat proses input data sewa lapak Pasar Citayam dengan

menggunakan MySQL Bagaimana pengelolaan data sewa lapak pedagang Pasar Citayam yang masih secara manual Bagaimana cara membuat sistem informasi data sewa lapak yang awal nya menggunakan sistem yang terkomputerisasi Bagaimana pengolahan data sewa lapak bisa terorganisir dengan baik Bagaimana membuat data laporan sewa lapak kepada konsumen masuk sampai konsumen keluar .

Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang aling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar. (Romney & Steinbart, 2015). Sistem merupakan serangkaian bagian yang saling tergantung dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu (Diana & Setiawati, 2011). Dari kedua pengertian di atas sistem

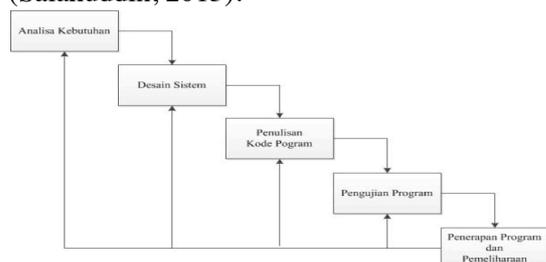
adalah kumpulan bagian-bagian atau subsistem-subsistem yang disatukan dan dirancang untuk mencapai suatu tujuan. Sewa menyewa adalah suatu persetujuan, dengan mana pihak yang satu mengikatkan dirinya untuk memberikan kenikmatan suatu barang kepada pihak lain selama waktu tertentu, dengan pembayaran suatu harga yang disanggupi oleh pihak terakhir (Richard L, 2010). Pasar berarti tempat orang berjual beli (Kupita & Bintoro, 2012).

Tujuan penelitian adalah merancang sistem sewa lapak Pasar Citayam mulai dari konsumen masuk sampai konsumen keluar dan membuat proses input data sewa lapak Pasar Citayam dengan menggunakan MySQL. Manfaat Penelitian Pihak pasar Untuk memperlancar dan memudahkan kegiatan sewa menyewa lapak di Pasar Citayam dalam penginputan, penyimpanan dan pencarian data serta laporan. Sebagai inspirasi pola pikir penelitian untuk merubah sistem dan mengembangkan sistem dalam memberikan jalan keluar untuk permasalahan sistem yang ada di Pasar Citayam.

METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode penelitian *grounded research*. Menurut Moh. Nazir, PhD (2014;61) metode *grounded reserach* adalah suatu metode penelitian yang mendasarkan diri kepada fakta dan menggunakan analisis perbandingan bertujuan untuk mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep-konsep, membuktikan teori, dan mengembangkan teori dimana pengumpulan data dan analisis data berjalan pada waktu yang bersamaan. Dalam riset ini data merupakan sumber teori atau teori berdasarkan data.

Sedangkan dalam pengembangan sistem, menggunakan metode *water fall*. Metode air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian dan pendukung (support) (Salahuddin, 2015).



Gambar 1. Tahapan Pengembangan Sistem

Langkah-langkah pengembangan sistem sebagai berikut :

1. Analisa Kebutuhan
Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analisis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.
2. Desain Sistem
Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti Diagram Alir Data (Data Flow Diagram), Diagram Hubungan Entitas (Entity Relationship Diagram) serta struktur dan pembahasan data.
3. Penulisan Kode Program
Penulisan kode program atau coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh user.
4. Pengujian Program
Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan. Pengujian program menggunakan metode black box testing sehingga aplikasi bisa menjadi lebih baik dan sempurna.
5. Penerapan Program dan Pemeliharaan
Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pemilik pasti akan mengalami perubahan seperti menerapkan sistem pendukung keputusan sehingga data penjualan serta laporan lebih akurat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Diagram Alir Data (DAD) Sistem yang Diusulkan

Analisa perancangan berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk memperoleh data yang berhubungan dengan tugas akhir ini. Proses pengolahan data pemesanan persediaan sewa lapak pedagang ini dimulai dari memahami kebutuhan Berikut merupakan garis besar seluruh proses atau ruang lingkup dan batas sistem yang akan diusulkan oleh penulis.

Gambar 7. Tampilan Form Booking Lapak

Untuk mengetahui pendataan data booking lapak untuk memudahkan saat ada pedagang yang ingin membooking lapak untuk menempati lapak yang nanti akan di gunakan

idbpk	namablok	nomerlapak	nomerblok	hargaiblok
id-001	1	2	309	30000

Gambar 8. Tampilan Laporan Data Lapak

Terdapat isi laporan data lapak secara keseluruhan yang nantinya akan diberikan kepada Kepala pasar

SIMPULAN DAN SARAN

Dengan dibuatnya perancangan aplikasi Sewa Lapak Pasar Citayam menggantikan sistem lama, kinerja pegawai saat ini menjadi lebih baik

dan efektif. petugas tidak perlu melakukan penginputan data secara manual lagi, karena sistem informasi berbasis java ini menyediakan form penginputan. Selain itu, sistem aplikasi tersebut juga sangat membantu petugas dalam membuat laporan, karena sistem informasi berbasis java ini dapat menghasilkan laporan yang dapat langsung dicetak dan aplikasi Sewa Lapak Pasar Citayam ini dapat sangat terjaga keamanan datanya. Saran dari peneliti adalah agar petugas pasar harus tepat dan bertanggung jawab dalam menjalankan sistem tersebut serta dilakukan pemeliharaan sistem secara berkala.

DAFTAR PUSTAKA

Diana, A., & Setiawati, L. (2011). *Pengertian sistem menurut Anastasia Diana & Lilis Setiawati*. In *Sistem Informasi Akuntansi*.

Sahuri, D. W. . (2019). *Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Ruko / Kios Pasar Rakyat Pada Kantor Badan Pelayanan Pasar Rakyat Kab. Kuantan Singingi*. Universitas Islam Kuantan Singingi.

Kupita, W., & Bintoro, R. (2012). *Implementasi Kebijakan Zonasi Pasar Tradisional dan Pasar Moderen (Studi di Kabupaten Purbalingga)*. Universitas Jenderal Soedirman.

Nazir, Moh. (2014). *Metod Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Richard L. (2010). *Era Baru Manajemen* (9th ed.). Salemba Empat.

Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2015). *Pengertian sistem menurut Marshall B Romney dan Paul John Steinbart*. In *Sistem Informasi Akuntansi*.

Salahuddin, M. R. A. . (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta

Sutanta, Edhy. (2011). *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta : Andi.