

APLIKASI PENJUALAN PERLENGKAPAN OLAHRAGA PADA ALFA SPORT CENTER CIBINONG BERBASIS JAVA

Denny Wahyudi¹, Ari Irawan², Bayu Jaya Tama³

^{1,2,3}Universitas Indraprasta PGRI

Jl. Nangka No. 58 C (TB. Simatupang), Kel. Tanjung Barat, Kec. Jagakarsa, Jakarta Selatan 12530

¹dennywahyudi6@gmail.com, ²ari.irawan69@gmail.com, ³bayujaya88@gmail.com

ABSTRAK

Teknologi informasi yang berkembang dapat membantu pekerjaan manusia yang sebelumnya menggunakan sistem buku catatan digantikan menjadi sistem terkomputerisasi untuk meningkatkan kualitas pelayanan penjualan yang lebih efektif dan efisien pada Alfa Sport Center. Tujuan Penelitian adalah untuk membangun Aplikasi Penjualan Perlengkapan Olahraga pada Alfa Sport Center Cibinong Berbasis Java, dimana sebelumnya Alfa Sport Center masih menerapkan sistem buku catatan yang mengakibatkan kurang efektif dan efisien dalam proses kerjanya. Metode penelitian yang digunakan adalah Metode *Waterfall* yang memuat 5 tahap, yakni *Communication, Planning, Modeling, Construction, Deployment*. Selain itu peneliti menggunakan pendekatan *Prototyping* dalam membuat aplikasi ini. Setelah peneliti mengumpulkan data, peneliti dapat menyimpulkan bahwa Alfa Sport Center ini masih menggunakan sistem buku catatan, yang menyebabkan sulitnya kasir untuk merekap laporan bulanan. Hasil dari penelitian yaitu merancang Aplikasi Penjualan Perlengkapan Olahraga pada Alfa Sport Center Cibinong Berbasis Java untuk meningkatkan kualitas pelayanan penjualan yang lebih efektif dan efisien pada Alfa Sport Center. Dengan demikian, sistem dapat meningkatkan kinerja dalam pengolahan data dan penyimpanan data pada Alfa Sport Center.

Kata Kunci: Aplikasi, Perlengkapan Olahraga, Java

ABSTRACT

Information technology can help people work before using the system logbook replaced into a computerized system to improve service sales more effectively and efficiently at Alfa Sports Center. The research aims to build An Equipment Sales Sports at Alfa Sports Center Cibinong, Java-Based, where the previous Alfa Sports Center is still applying the system logbook, which resulted in the less effective and efficient working process. The research method used is the Waterfall Method which contains five stages, namely Communication, Planning, Modeling, Construction, Deployment. In addition, researchers using the approach of Prototyping in making this application. After the researchers gathered data, they can conclude that the Alfa Sports Center is still using the system logbook, making it challenging for the cashier to collate the monthly report. The research results are to design An Equipment Sales Sports at Alfa Sports Center Cibinong Java-Based to improve the quality of service sales more effectively and efficiently at Alfa Sports Center. Thus the system can enhance the performance in data processing and data storage on the Alfa Sports Center.

Key Word: Applications, Sports Equipment, Java

PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi menuntut segala sesuatu pekerjaan manusia yang masih tertulis dalam buku catatan dan kurang efisien dapat dilakukan dengan teknologi yang maju pula. Pekerjaan yang dilakukan secara tertulis dalam buku catatan sebaiknya digantikan menggunakan sistem komputerisasi. Sistem komputerisasi dapat membantu dan mempercepat menyelesaikan pekerjaan yang sebelumnya masih dilakukan secara sistem tertulis dalam buku catatan.

Menurut (Sutabri, 2014) “Teknologi informasi adalah suatu teknologi yang

digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan”.

Alfa Sport Center merupakan toko yang menjual berbagai jenis perlengkapan olahraga dan juga menyediakan pemasangan senar raket untuk keperluan pribadi yang biasanya digunakan untuk melakukan aktifitas

olahraga. Dalam perkembangan sampai saat ini Alfa Sport Center mengalami peningkatan yang sangat pesat dalam menjual perlengkapan olahraga. Hal ini menyebabkan semakin banyak informasi yang harus diselesaikan, seperti stok barang masuk, barang keluar (penjualan), laporan barang masuk, laporan barang keluar, laporan pemasangan senar raket, karena informasi masih dilakukan secara tertulis dalam buku catatan atau pembukuan.

Sistem tertulis dalam buku catatan dapat dicontohkan pada Alfa Sport Center Cibinong yang masih dilakukan sistem tertulis dalam buku catatan yang kurang efektif dan efisien dalam proses kerjanya. Oleh karena itu, perlu dibuat Aplikasi Penjualan Perlengkapan Olahraga pada Alfa Sport Center Cibinong dengan menggunakan komputerisasi.

Terdapat beberapa penelitian serupa telah banyak dilakukan, diantaranya berjudul “Aplikasi Penjualan Perlengkapan Olahraga Pada Toko Gemar Sport Berbasis Netbeans”, (Agus Priyono, 2021) Universitas Indraprasta PGRI Jakarta, dengan tujuan dari penelitian di toko Gemar Sport adalah merancang aplikasi pada toko Gemar Sport agar mempermudah mengelola toko. Membuat sistem yang terkomputerisasi dalam pengelolaan data pada toko Gemar Sport. Membuat laporan yang ada secara informatif.

Penelitian serupa yang dilakukan berjudul “Perancangan Program Pengelolaan Transaksi Pembelian dan Penjualan Perlengkapan Olahraga Pada Abadi Sport”, (Nurahman, 2018) STMIK Nusa Mandiri Jakarta, dengan tujuan untuk mempermudah pengelolaan transaksi agar lebih efisien dan akurat. Dan hal ini berarti akan menghasilkan penyajian data atau informasi akan lebih cepat dan aman. Dapat memperoleh laporan-laporan yang diinginkan berdasarkan periode tertentu.

Penelitian lainnya juga yang pernah dilakukan oleh Adi Hidayat (2017) tentang “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Peralatan Olahraga Berbasis *Web* Pada Toko Kenzie Sport Jakarta”,(Adi Hidayat, 2017)

untuk memberikan sarana berupa sistem informasi penjualan peralatan bulu tangkis berbasis *web* dan memperbaiki sistem penjualan.

Penelitian relevan lainnya adalah “Sistem Informasi Penjualan Perlengkapan Olahraga Di Irvan Sport Berbasis *Web*”, (Shendy Septiandi P, 2013) bertujuan untuk merancang dan membangun suatu *website* yang dapat menjadi suatu media penjualan peralatan olahraga agar dapat meningkatkan penjualan yang sangat pesat berupa pemesanan peralatan olahraga, sistem transaksi, target pemasaran dan tingkat kenyamanan dalam berbelanja.

Berdasarkan latar belakang adanya permasalahan dalam pengolahan data penyimpanan, maka penulis berminat untuk merancang Aplikasi Penjualan Perlengkapan Olahraga pada Alfa Sport Center Cibinong Berbasis Java yang didalamnya berisikan penjualan dan juga pemasangan senar raket.

Tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan dapat meningkatkan kualitas pelayanan penjualan yang lebih efektif dan efisien pada Alfa Sport Center. Dengan demikian sistem dapat meningkatkan kinerja Alfa Sport Center.

METODE PENELITIAN

Dalam melakukan penelitian senantiasa diperlukan suatu metode penelitian yang sesuai dengan pokok permasalahan yang akan diteliti. Metode penelitian didefinisikan sebagai berikut: “Metode penelitian diartikan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu”. (Sugiyono, 2015)

Metode penelitian yang digunakan dalam merancang aplikasi penjualan perlengkapan olahraga pada alfa sport center cibinong berbasis java adalah Metode Waterfall, “model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software”. (Pressman, 2015) Penelitian ini menggunakan dua teknik pengumpulan data yaitu: wawancara dan observasi.

Pada form data *supplier*, admin melakukan pengisian data dengan menggunakan id *supplier*, nama *supplier*, alamat, email, dan no telephone.

Tampilan *form* Data Pelanggan



Gambar 8. Tampilan *form* Data Pelanggan

Pada form data pelanggan, admin melakukan pengisian data dengan menggunakan nomor pelanggan, nama pelanggan, nama, jenis kelamin, alamat, dan no hp/tefp.

Tampilan *form* Data Barang Masuk



Gambar 9. Tampilan *form* Barang Masuk

Pada form data barang masuk, admin melakukan pengisian data dengan menggunakan nomor transaksi, kode barang, nama barang, harga, jumlah, id supplier dan nama supplier.

Tampilan *form* Data Barang Keluar



Gambar 10. Tampilan *form* Data Barang Keluar

Pada form data barang keluar, kasir melakukan pengisian data dengan menggunakan nomor transaksi, nama pembeli, kode barang, nama barang, harga, jumlah, total, bayar dan kembalian.

Tampilan *form* Data Pemasangan Senar Raket



Gambar 11. Tampilan *form* Data Pemasangan Senar Raket

Pada form data pemasangan senar raket, kasir melakukan pengisian data dengan menggunakan nomor transaksi, nama pembeli, jenis pelayanan, kode barang, nama barang, harga, jumlah, biaya pasang, total bayar, bayar dan kembalian.

Tampilan Laporan Data Barang



Gambar 12. Laporan Data Barang

Di dalam laporan data barang ini admin memasukan kode barang, nama barang, merk, ukuran, jenis, jumlah, harga barang pada laporan data barang.

Tampilan Laporan Data Supplier



Gambar 13. Laporan Data Supplier

Di dalam laporan data *supplier* ini admin memasukan id *supplier*, nama *supplier*, alamat, email, no telp pada laporan data *supplier*.

Tampilan Laporan Data Pelanggan



Gambar 14. Laporan Data Pelanggan

Di dalam laporan data pelanggan ini admin memasukan nomor, nama, jenis kelamin, alamat, no telephone pada laporan data pelanggan.

Tampilan Laporan Data Barang Masuk



Gambar 15. Laporan Data Barang Masuk

Di dalam laporan data barang masuk ini admin memasukan kode barang, nama barang, harga satuan, id *supplier*, nama *supplier*, total, tanggal pada laporan data barang masuk.

13. Tampilan Laporan Data Barang Keluar



Gambar 16. Laporan Data Barang Keluar

Di dalam laporan data barang keluar ini kasir memasukan nama pembeli, kode barang, nama barang, jumlah, total, tanggal pada laporan data barang keluar.

Tampilan Laporan Data Pemasangan Senar Raket



Gambar 17. Laporan Data Pemasangan Senar Raket

Di dalam laporan data pemasangan senar raket ini kasir memasukan no, nama pembeli, jenis pelayanan, nama barang, harga, jumlah, biaya pasang, total, tanggal pada laporan data pemasangan senar raket.

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang ada sistem manual buku catatan yang sebelumnya digunakan pada Toko Alfa Sport Center Cibinong diganti menggunakan Aplikasi

Penjualan Perlengkapan pada Alfa Sport Center Cibinong Berbasis Java, hal ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas pelayanan penjualan yang lebih efektif, efisien serta mempermudah membuat laporan bulanan secara terkomputerisasi pada Alfa Sport Center.

Penulis menyadari bahwa penelitian perancangan aplikasi yang dibangun ini tentu masih banyak kekurangan, diharapkan untuk pengembangan selanjutnya bisa dikembangkan lebih lanjut baik dari segi tampilan, fitur dan keamanan dan dengan berbagai tambahan informasi agar Aplikasi Penjualan Perlengkapan Olahraga pada Alfa Sport Center Berbasis Java ini menjadi lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- Darmawan. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Hidayat, Adi. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Peralatan Olahraga Berbasis Web Pada Toko Kenzie Sport Jakarta* (Sistem Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri Jakarta).
- Ladjamudin, Al-Bahra. Bin. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nugroho, Adi. (2011). *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Nurahman, D., & Prasetyo, E., (2018). Perancangan Program Pengelolaan Transaksi Pembelian dan Penjualan Perlengkapan Olahraga Pada Abadi Sport. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1),61-66.
- Paillinn, D. B. (2012). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Ribo Jaya Ambon. *ARIKA, VOL. 06, No. 1. ISSN: 1978-1105, 06(01)*, 1-12.
- Pressman. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta: Andi.
- Priyono, A., Kusmayadi, K., & Aditiya, D.Y. (2021, January). *Aplikasi Penjualan Perlengkapan Olahraga Pada Toko Gemar Sport Berbasis Netbeans*. In *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset*

dan Inovasi Teknologi)(Vol.5, No.1).

- Septiandi Putra, S. (2013). *Sistem informasi penjualan perlengkapan olah raga di Toko Irvan Sport berbasis web Jl. Ahmad Yani Np. 3A Bandung*. (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sutabri. (2014). *Pengantar Teknologi Informasi*. Penerbit Andi: Yogyakarta.