

APLIKASI PENGELOLAAN DAN PERJUALAN BARANG-BARANG GSM (*GENERAL MARCHANDISE*) PADA PT.INTICAKRAWALA CITRA

Dani Musthofa¹, Suranto Saputra², Nia Damayanti³

^{1,2,3}Teknik Informatika, FTIK, Universitas Indraprasta PGRI
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
[1dmusthofa77@gmail.com](mailto:dmusthofa77@gmail.com), [2surantounindra@yahoo.co.id](mailto:surantounindra@yahoo.co.id), [3nia88damayanti@gmail.com](mailto:nia88damayanti@gmail.com)

ABSTRAK

Rancangan Aplikasi Pengelolaan dan Penjualan barang-barang GSM (General Merchandise) Pada PT.Inticakrawala Citra Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan *hardware* maupun *software*. PT. Inti Cakrawala Citra (Toko Indogrosir) membutuhkan sekali adanya suatu sistem yang dapat menunjang dan mempermudah pekerjaan karyawan untuk mendapatkan hasil yang baik dan berdampak kepada pelayanan terhadap *customer*. Metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode kualitatif yaitu suatu penelitian yang berfokus membangun teori dari data atau fakta. Mengembangkan sintesa interaksi dan teori-teori yang dibangun dari fakta-fakta mendasar (*grounded*) mengembangkan pengertian dan sebagainya, berarti setiap langkah mengutamakan proses, apa adanya dan tanpa dibatasi norma-norma, rumus, dan seterusnya. Melalui pendekatan secara kualitatif penulis mengembangkan data melalui pendekatan yang didalam proses penelitian, turun kelapangan, menganalisis data dan kesimpulan data sampai dengan penulisannya mempergunakan aspek-aspek kecenderungan, wawancara (*interview*), analisis isi dan story. Hasil dari penelitian ini adalah suatu sistem yang dapat digunakan untuk memudahkan pekerjaan *Staff* (karyawan) dalam mengelola data penjualan barang dan pengelolaan data barang sehingga dapat terselesaikan secara lebih cepat, tepat, akurat Serta efisien.

Kata Kunci: Aplikasi, Pengelolaan, Penjualan, General Merchandise.

ABSTRACT

Application Design for Management and Sales of GSM (General Merchandise) goods at PT.Inticakrawala Citra In today's era of globalization, information technology is advancing rapidly. As for computers, which are equipment created to facilitate human work, when achieving progress both in the manufacture of hardware and software. PT. Inti Cakrawala Citra (Toko Indogrosir) needs a system that can support and facilitate the work of employees to get good results and have an impact on customer service. The research method used by the author is a qualitative method, which is a study that focuses on building theory from data or facts. Developing a synthesis of interactions and theories built from grounded facts, developing understanding and so on, means that each step prioritizes the process, as it is and without being limited by norms, formulas, and so on. Through a qualitative approach the writer develops data through an approach that in the research process, goes down the field, analyzes data and data conclusions until the writing uses aspects of tendencies, interviews) content analysis and stories. The results of this study are a system that can used to facilitate the work of staff (employees) in managing data on sales of goods and managing goods data so that they can be completed more quickly, precisely, accurately and efficiently.

Key Word: Application, Management, Sales, General Merchandi

PENDAHULUAN

Pada saat ini sistem aplikasi sangat berpengaruh disegala bidang kehidupan baik dibidang politik, pendidikan, maupun ekonomi, khususnya perdagangan (Khasbi, Nugraha, & Muzid, 2016).Tetapi dalam kenyataan masih banyak ditemukan perusahaan yang masih menerapkan metode manual dan sistem manajemen dan administrasinya (Fadel Nuariko, 2017). Sehingga kesiapan untuk melayani kebutuhan

para karyawan belum maksimal dan menyulitkan dalam pengontrolan data dan pembuatan laporan kepada pimpinan. Untuk menghasilkan mutu informasi yang baik, serta secara akurat dalam memperbaiki kesalahan-kesalahan yang sedang terjadi dalam pekerjaan dengan sistem yang manual, maka perusahaan membutuhkan suatu sistem komputer yang dapat membantu kinerja serta mengefesiensikan berbagai sumber daya seperti waktu dan semua sumber daya (Tri Istikomah, W. P, 2013). Proses manajemen dan

pencatatan data tidak bisa dipisahkan dengan suatu perkembangan teknologi informasi, dikarenakan setiap keputusan manajemen selalu membutuhkan dukungan dari teknologi informasi begitu pula dengan manajemen data (Eri mardiani, N. R,2017).

Sistem adalah setiap sesuatu terdiri dari obyek-obyek, atau unsur-unsur, atau komponen-komponen yang bertata kaitan dan bertata hubungan satu sama lain, sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan satu kesatuan pemrosesan atau pengolahan yang tertentu Moekijat (2011:152). Secara sederhana (Sutabri, T, 2012) menerangkan bahwa sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Pengembangan sistem (*system defelopment*) dapat berarti dapat menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada. Diharapkan dengan adanya suatu sistem informasi dapat menangani permasalahan yang ada di perusahaan tersebut. Pembangunan sistem adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Hal itu bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan user (Sutarman, 2012). Diharapkan dengan adanya suatu sistem informasi dapat menangani permasalahan yang ada di perusahaan tersebut. Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu. Dari pendapat yang dikemukakan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kupulan atau kelompok dari elemen atau komponen yang saling berhubungan atau saling berinteraksi dan saling bergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.” (Edih Sutanta, 2011).

Tujuan penelitian adalah merancang suatu sistem informasi pengelolaan dan penjualan barang-barang GMS (General Merchandise) yang diharapkan bisa mempermudah perusahaan dalam mengolah data dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan pembelian, penjualan dan persediaan barang .

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode kualitatif yaitu suatu penelitian yang berfokus membangun teori dari data atau fakta. Mengembangkan sintesa interaksi dan teori-teori yang dibangun dari fakta-fakta mendasar (*grounded*) mengembangkan pengertian dan sebagainya, berarti setiap langkah mengutamakan proses, apa adanya dan tanpa dibatasi norma-norma, rumus, dan seterusnya (Erwin, 2014). Melalui pendekatan secara kualitatif penulis mengembangkan data melalui pendekatan yang didalam proses penelitian, turun kelapangan, menganalisis data dan kesimpulan data sampai dengan penulisannya mempergunakan aspek-aspek kecenderungan, wawancara (*interview*), analisis isi dan story (Mulato, 2015). Salah satu factor penting dalam pembangunan/pengembangan sistem informasi ialah memahami sistem yang ada dan permasalahannya. Selain harus mengetahui bagian-bagian mana saja yang akan dipelajari. Beberapa teknik yang penulis gunakan antara lain untuk wawancara (*interview*), untuk mengamati langsung (*observasi*), dan teknik pengambilan sampel.

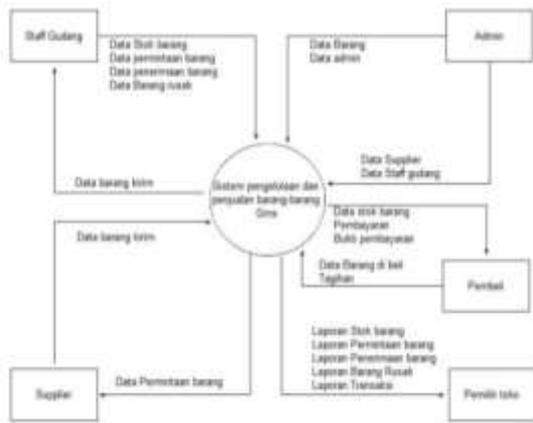
HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Permasalahan

Dari hasil yang penulis lakukan maka penulis dapat menganalisis permasalahan yang ada pada PT.Inticakrawala Citra adalah dalam persediaan Barang pemilik mengalami kesulitan karena data persediaan barang hanya ditulis dibuku sehingga data tidak valid dan sering terjadi ketidaksamaan jumlah persediaan yang dicatat dengan jumlah yang ada. Serta dalam Penjualan terdapat Kelambatan dalam mencari data barang yang dibutuhkan.

Alternatif penyelesaian masalah

Alternatif pemecahan masalah yang akan penulis lakukan untuk mempermudah proses kerja pada PT.Inticakrawala Citra adalah Merancang sistem aplikasi pengelolaan dan penjualan barang-barang GMS (General Merchandise) dengan sistem terkomputerisasi , sehinga setiap pemesanan, penerimaan , penjualan dan data laporan akan tersimpan ke dalam *database*. kemudian laporan yang di butuhkan akan ditampilkan secara otomatis tanpa harus menggunakan cara manual.



Gambar 1. Diagram Konteks



Gambar 2. Diagram Konteks



Gambar 3. ERD (Entity Relationship Diagram)

Berikut adalah tampilan layar dan hasil pengujian pada *software* program yang telah di buat dengan bahasa pemrograman Java.



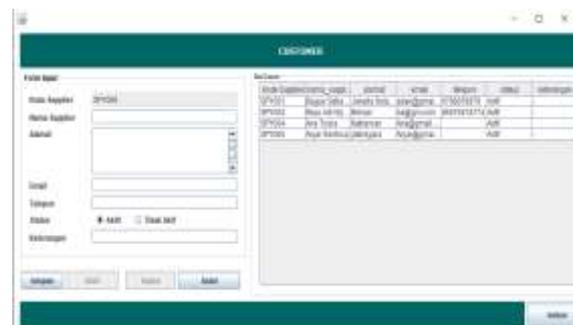
Gambar 4. Form Menu Utama

Tampilan menu utama ini terdapat beberapa *icon* menu yang akan menampilkan *form-form* transaksi diantaranya adalah data utama, master data, proses dan laporan.



Gambar 5. Form Data Admin

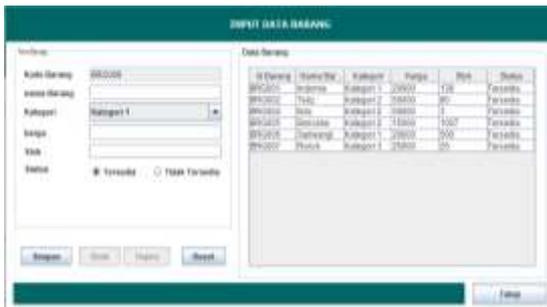
Tampilan *form* data admin ini, *user* dapat melakukan penambahan data admin dan staff gudang, mengubah, dan menghapus data admin. Masukkan id admin untuk melakukan pengecekan data-data yang sudah tersimpan. Lakukan pengisian apabila akan dilakukan penambahan data dan tekan tombol (simpan) untuk menyimpan data, untuk memperbarui data tombol (ubah), dan untuk menghapus data klik tombol (hapus). Pilih tombol (keluar) apabila ingin menutup *form* data petugas dan kembali ke tampilan menu utama.



Gambar 6. Form Data Supplier

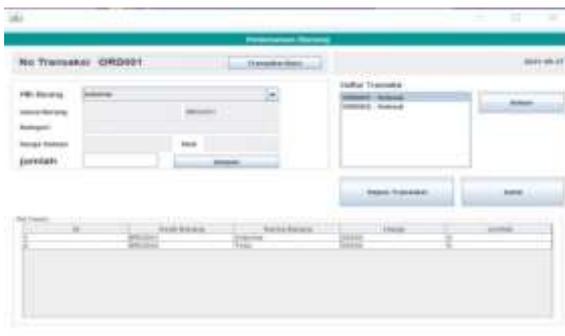
Tampilan *form* data supplier ini, *user* dapat melakukan penambahan data supplier,

mengubah, dan menghapus data admin. Masukkan id petugas untuk melakukan pengecekan data-data yang sudah tersimpan. Lakukan pengisian apabila akan dilakukan penambahan data dan tekan tombol (simpan) untuk menyimpan data, untuk memperbaiki data tombol (ubah), dan untuk menghapus data klik tombol (hapus). Pilih tombol (keluar) apabila ingin menutup *form* data petugas dan kembali ke tampilan menu utama.



Gambar 7. Form Data Barang

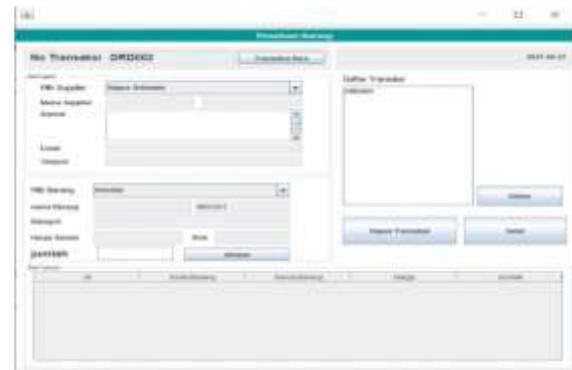
Tampilan *form* data barang ini, *user* dapat melakukan penambahan data barang, mengubah, dan menghapus data admin. Masukkan kd barang untuk melakukan pengecekan data-data yang sudah tersimpan. Lakukan pengisian apabila akan dilakukan penambahan data dan tekan tombol (simpan) untuk menyimpan data, untuk memperbaiki data tombol (ubah), dan untuk menghapus data klik tombol (hapus). Pilih tombol (keluar) apabila ingin menutup *form* data petugas dan kembali ke tampilan menu utama.



Gambar 8. Form Pemesanan Barang

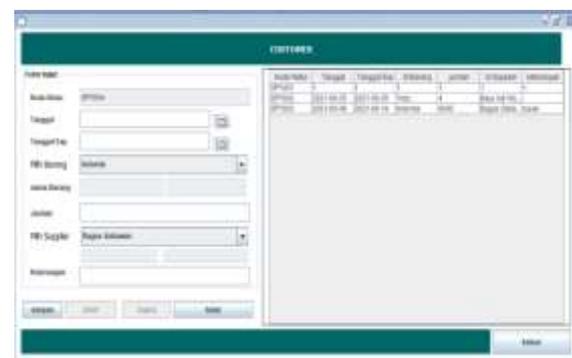
Tampilan *form* data Pemesanan barang ini, *user* dapat melakukan penambahan data pemesanan barang, mengubah, dan menghapus data permintaan barang. Masukkan no transaksi untuk melakukan pengecekan data-data yang sudah tersimpan. Lakukan pengisian apabila akan dilakukan penambahan data dan tekan tombol (simpan) untuk menyimpan data, untuk memperbaiki data tombol (ubah), dan untuk

menghapus data klik tombol (hapus). Pilih tombol (keluar) apabila ingin menutup *form* data petugas dan kembali ke tampilan menu utama.



Gambar 9. Form Penerimaan Barang

Tampilan *form* data penerimaan barang ini, *user* dapat melakukan penambahan data penerimaan barang, mengubah, dan menghapus data permintaan barang. Masukkan no transaksi untuk melakukan pengecekan data-data yang sudah tersimpan. Lakukan pengisian apabila akan dilakukan penambahan data dan tekan tombol (simpan) untuk menyimpan data, untuk memperbaiki data tombol (ubah), dan untuk menghapus data klik tombol (hapus). Pilih tombol (keluar) apabila ingin menutup *form* data petugas dan kembali ke tampilan menu utama.



Gambar 10. Form Barang Rusak

Tampilan *form* data barang rusak dan kadaluarsa ini, *user* dapat melakukan penambahan data barang rusak dan kadaluarsa, mengubah, dan menghapus data barang rusak dan kadaluarsa. Masukkan kd retur untuk melakukan pengecekan data-data yang sudah tersimpan. Lakukan pengisian apabila akan dilakukan penambahan data dan tekan tombol (simpan) untuk menyimpan data, untuk memperbaiki data tombol (ubah), dan untuk menghapus data klik tombol (hapus). Pilih tombol (keluar) apabila ingin menutup *form*



Gambar 13. Laporan Barang Rusak

Layar di atas menampilkan tampilan form laporan barang rusak. Pada layar form barang rusak digunakan untuk mengecek laporan barang rusak terdiri kode Retur , informasi Tanggal, Nama supplier, Nama barang, jumlah, Tanggal Exp, Keterangan.



Gambar 14. Laporan Transaksi

Layar di atas menampilkan tampilan form laporan Transaksi. Pada Layar form laporan transaksi terdiri dari No faktur, Tanggal, jam, Nama customer, Nama Barang, Harga, Jumlah, Total, Sub total, Bayar, Kembali.

SIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi Sistem pengelolaan dan penjualan barang barang GMS (*General Merchandise*) akan di peroleh informasi yang efektif dan efisien yaitu dapat membantu dalam proses penyimpana data serta mempermudah dalam pembuatan laporan kepada pimpinan. Megetahui aplikasi sistem informasi pengelolaan dan penjualan barang GMS

(*General Merchandise*) yang sudah berjalan di PT INTICAKRAWALA CITRA sehinga dapat di ketahui permasalahan yang ada pada sistem informasi tersebut . Serta saran yang ingin penulis sampaikan adalah memperbaiki keamanan yang mana computer ini adalah alat yang sangat peka, maka keberadaannya harus dijaga dengan baik dan terawat dengan demikian resiko kehilangan dan kerusakan data akan semakin kecil tidak hanya itu guna mengantisipasi resiko kehilangan dan kerusakan data maka dilakukan *backup* data secara berkala .Serta perlu adanya pengawasan terhadap sestem yang di usulkan sehingan bila terdapat kelemahan dapat segera di perbaiki.

DAFTAR PUSTAKA

- Eri mardiani, N. R. (2017). *Membuat Aplikasi Penjualan Menggunakan Java Netbeans, Mysql, dan iReport*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.
- Erwin. (2014). *Perencanaan Aplikasi Penjualan Barang Elektronik Di Toko Orlando Berbasis Java*. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI.
- Khasbi, I. N. (2016). *sistem informasi peminjaman ruang dan barang di universitas muara kudu berbasis web menggunakan fitur sms notification*. Retrieved from Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu: <https://doi.org/10.24176/simet.v7i2.762>
- Moekijat. (2011). *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: CV. Remadja Karya.
- Mulato. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mesin Hitung Uang Pada P.T. Segera Murni Mandiri*. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI.
- Nuariko, F. (2017). *Rancang Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Weighting Product*. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sutanta, E. (2011). *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: Andi.
- Sutarman. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Angkasa.
- Tri Istikomah, W. P. (2013). *Sistem Informasi Penjualan Roti Pada Home Industri Pitaloka Yogyakarta*. 2.

