

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERCETAKAN PT MGP CABANG BUARAN INDAH BERBASIS JAVA

Ilmi Diannisa¹, Agus Darmawan², Ana Rusmardiana³

^{1,2,3} Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

¹ilmiannisa14@gmail.com, ²agay.unindra08@gmail.com, ³ana.irawan93@gmail.com

ABSTRAK

Permasalahan yang dikaji dalam penelitian ini adalah perusahaan media grafika persada dilakukan masih secara manual dalam merancang sistem pencatatan pembukuan serta belum terkomputerisasi dan masih adanya penumpukan data dalam proses pemasukan tidak efisien dan masih menggunakan secara konvensional sehingga menjadi terlambat dalam segi waktu dan tidak terstruktur dengan baik. Tujuan penelitian untuk mengetahui dalam sebuah sistem informasi penjualan percetakan yang sudah terkomputerisasi pada pengolahan data di perusahaan media grafika persada dan tidak terjadi kesalahan dalam pengolahan data percetakan yang akurat dan lebih efektif dan efisien dan lebih rinci dengan baik. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *Research & Development* adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan sebuah produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Setelah melakukan penelitian hasil penelitian ini adalah penulis membuat sebuah aplikasi agar sistem informasi penjualan percetakan mudah digunakan untuk memudahkan para pekerja dalam kinerja admin dalam melakukan tugasnya.

Kata Kunci: Sistem Informasi, penjualan, Berbasis Java, Aplikasi

ABSTRACT

The problem studied in this study is that the media company graphic persada is still done manually in company designing the bookkeeping system and has not been computerized and there is still a buildup of data in inefficient entry process and still uses conventionally so that it becomes late in terms of time and is not structured properly. The purpose of the study was to find out in a computerized printing sales information system in data processing at the persada graphics media company and there were no errors in data processing that was more effective and efficient and in better detail. The research method used is the research & development method used to produce a particular product, and test the product. After doing research, the results of this study are the authors make an application so that the printing sales information system is easy to use for admin performance in carrying out their duties.

Key Word: Information System, Sales, Java Based, Application

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang berkembang pesat dan memberikan berdampak positif pemanfaatan teknologi yang sangat besar dalam suatu organisasi seperti perusahaan, instansi-instansi, dan bidang bisnis. Pada bidang bisnis terutama pada penjualan teknologi masa kini sangat dibutuhkan dari segi pemasaran, pemesanan, transaksi. Dalam usaha penjualan percetakan digital printing perusahaan media grafika persada pengolahan data dilakukan masih secara manual dengan menggunakan media kertas dan selebar nota sebagai bukti order pemesanan dan bukti transaksi serta mencatat sebuah laporan bulanan yang masih pake sebuah buku. Sistem ini difokuskan dengan bahasa pemrograman, yaitu menggunakan *Java Netbeans IDE*,

Xampp, *Database Management System (DBMS)* dan *MySQL*. Tujuan untuk memperoleh mengetahui dalam sebuah sistem informasi penjualan percetakan yang sudah terkomputerisasi pada pengolahan data di perusahaan media grafika persada agar tidak terjadi kesalahan dalam pengolahan data percetakan yang akurat dan lebih efektif dan efisien dan lebih rinci dengan baik. untuk solusi permasalahan yang ada pada penjualan percetakan tersebut yaitu, penulis akan membuat sebuah aplikasi dan terhubung ke dalam database agar sistem informasi penjualan percetakan mudah digunakan untuk para pekerja dan kinerja admin dalam melakukan tugasnya.

Penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Percetakan pada PT.Brantas”

Abipraya” , (Farhan. F, 2021) Universitas Indraprasta PGRI, dengan tujuan merupakan sebuah perusahaan yang menawarkan jasa percetakan dengan berbagai macam jasa yang ditawarkan meliputi cetak banner, brosur, spanduk, dan semua yang terkait dengan media cetak,

Penelitian yang berjudul “perancangan sistem informasi penjualan ayam potong pak zaenal berbasis java netbeans”,(Hidayat.T. 2020) Universitas Indraprasta PGRI, dengan tujuan untuk membuat rancangan aplikasi dengan java untuk penginputan data barang serta dapat mempermudah untuk mengolah data tersebut tersimpan di database MySQL dengan rapih, teratur, serta aman.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian menjelaskan bahwa metode penelitian yang sesuai dengan pokok permasalahan yang akan diteliti. Berdasarkan pendapat sugiyono (dalam Budiyono, 2017, 8) Metode Research & Development adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan sebuah produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Dengan pengembangan produk baru yang sudah ada. Dalam pelaksanaan metode Research & Development (R&D) terdiri atas 3 metode yaitu metode Deskriptif, Evaluatif, dan Eksperimen. Dalam implementasinya ada metode yang digunakan, yaitu metode Deskriptif dapat digunakan dalam penelitian awal. metode Evaluatif dapat digunakan untuk mengevaluasi proses uji coba pengembangan atau perancangan suatu sistem penjualan percetakan pada PT Media Grafika Persada. Metode Eksperimen dapat digunakan untuk menguji kemampuan dari produk atau sistem yang dihasilkan dan digunakan untuk menggambarkan secara rinci dan detail mengenai sistem berjalan pada PT Media Grafika Persada. Jadi, dalam pengumpulan data, peneliti dalam datang langsung ke tempatnya untuk mendapatkan mendapatkan informasi. Teknik pengumpulan data yang sering digunakan adalah observasi, wawancara dan studi kepustakaan. Dalam mengumpulkan data, keterangan dan rancangan program yang dibutuhkan untuk perancangan sistem informasi penjualan percetakan yang dilakukan oleh penelitian untuk mendapatkan data-data serta informasi agar mendukung penyempurnaan hasil penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1. Observasi
Penulis mempelajari dan mengamati sistem penjualan percetakan pada PT MGP serta keterkaitan antara subsistem satu dengan lainnya dengan meninjau tentang data penjualan yang ada pada organisasi tersebut. Kemudian untuk mendapatkan data dengan melakukan pengamatan langsung dengan sistem yang sedang berjalan, dengan pencatatan, dan pengumpulan data-data yang dilakukan pada PT MGP.
2. Wawancara
Penulis melakukan penelitian dengan mengajukan tanya jawab langsung kepada pimpinan yang bertanggung jawab mengenai bagaimana proses pengelolaan data penjualan percetakan pada PT MGP, gunanya untuk mencari penjelasan aliran data pelanggan, proses pemesanan, laporan transaksi dan juga sistem apa saja yang berjalan saat ini dan dibutuhkan dalam proses penjualan percetakan tersebut.
3. Studi Pustaka
Pengumpulan data dan informasi dari kutipan buku-buku, sarana perpustakaan, serta hasil laporan dan bahan lainnya yang berkaitan dengan penelitian ini.

Adapun langkah-langkah pengembangan sistem dalam penyusunan skripsi ini yang meliputi proses-proses sebagai berikut :

1. Analisa Kebutuhan
Analisa kebutuhan berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk memperoleh data.
2. Studi Kepustakaan
Penulis melakukan studi kepustakaan sesuai referensi dan berbagai diskusi pembahasan baik dengan dosen pembimbing maupun orang yang berkompeten di masalah ini.
3. Perancangan Sistem
Perancangan sistem adalah tahap awal dari pengembangan sistem untuk bertujuan dan mempertimbangkan dana yang tersedia dan siapa yang melaksanakan dan perencanaan menjadi sangat penting karena permasalahan yang sebenarnya

didefinisikan dan diidentifikasi secara rinci.

4. Implementasi Sistem dan Evaluasi Sistem
 Suatu proses menterjemahkan dokumen hasil design menjadi baris-baris bahasa pemrograman komputer.
5. Pengujian Sistem
 Suatu proses untuk memastikan apakah semua fungsi sistem dengan baik dan mencari apakah masih ada kesalahan pada sistem
6. Mengambil Kesimpulan
 Apakah perancangan yang dibuat sudah dapat memenuhi kebutuhan

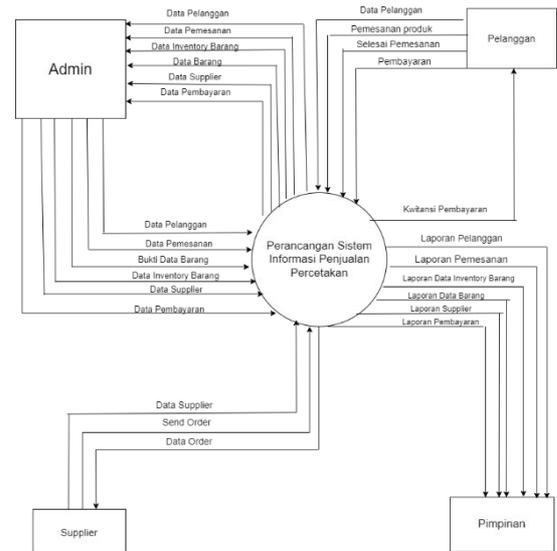
HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Permasalahan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan maka penulis dapat menganalisa permasalahan yang ada pada pengelolaan data penjualan percetakan Digital Printing pada PT Media Grafika, maka penulis memberikan alternatif penyelesaian masalah yaitu :

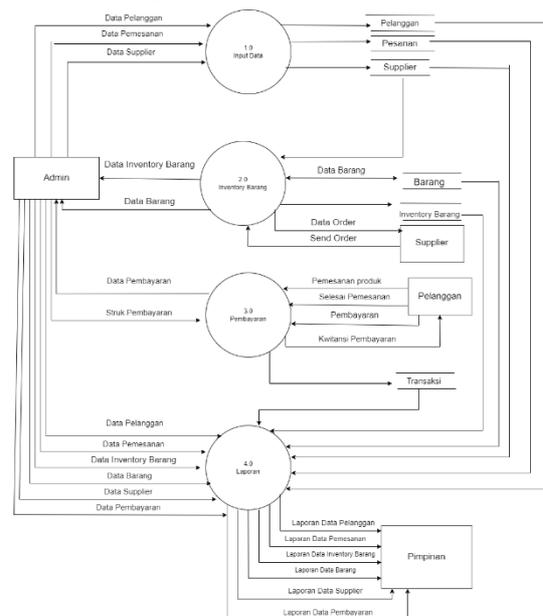
1. Rancang bangun aplikasi pemesanan percetakan digital printing yang sudah terkomputerisasi sehingga dapat menginput data pemesanan pelanggan dengan cepat, tepat, dan akurat.
2. Membuat media penyimpanan sebagai tempat menyimpan data-data dari setiap pelanggan dan proses pencarian apapun tidak akan mengalami kesulitan dan tidak membutuhkan banyak waktu dan tenaga.
3. Membuat form supplier agar memudahkan untuk mendata siapa saja supplier yang bekerja sama dengan perusahaan.
4. Cek data barang dapat di akses dari sistem agar memudahkan untuk mendapatkan informasi apakah data barang tersedia atau tidak dan tidak membuang pada segi waktu

Data Flow Diagram adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan dan keluaran



Gambar.1 Diagram Konteks

Gambar diatas adalah gambar diagram konteks yang menjelaskan sistem informasi penjualan secara umum.

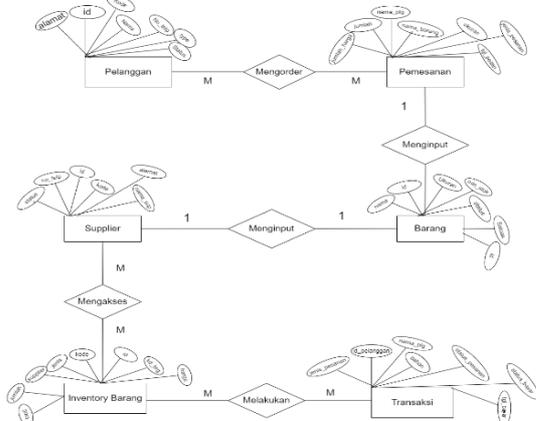


Gambar 2. Gambar Diagram Nol

Gambar diatas adalah gambar diagram nol yang menjelaskan proses apa saja yang dalam sistem yang diusulkan. Pada diagram terdiri dari berbagai proses, mulai dari proses input data dimana admin memasukkan berbagai macam data dan menyimpannya disebut *database*. Kemudian ada proses inventory barang dimana supplier mengorder ke data barang. Kemudian ada proses pembayaran yaitu pelanggan akan membayar pemesanan yang telah selesai. Proses terakhir yaitu laporan dimana admin menginput laporan lalu

mencetaknya dan memberikan kepada pimpinan sebagai laporan bulanan.

ERD (Entity Relationship Diagram)



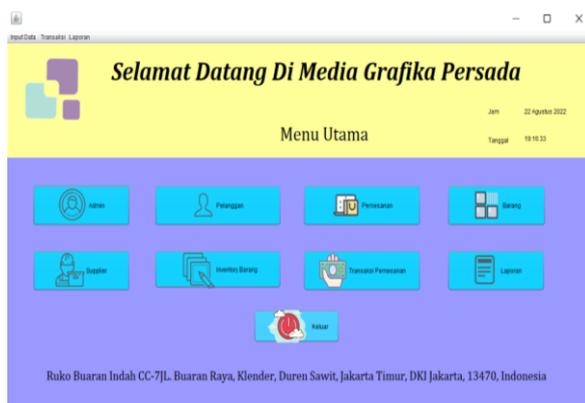
Gambar 3. Gambar ERD (Entity Relationship Diagram)

Tampilan Layar



Gambar 4. Tampilan Layar Login

Gambar diatas adalah gambar tampilan layar login merupakan tampilan pertama yang akan muncul saat aplikasi dijalankan



Gambar 5. Tampilan Layar Menu Utama

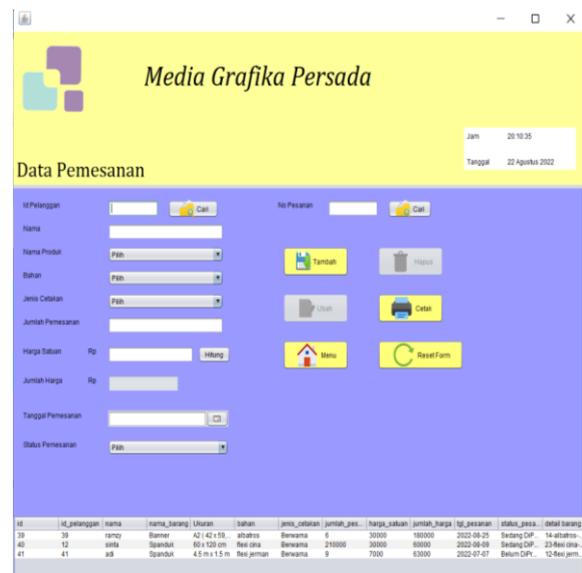
Gambar diatas adalah gambar tampilan layar menu utama merupakan tampilan penting karena semua proses akan dimulai dari menu utama, dari mulai proses input data admin,

pelanggan, pemesanan, barang, supplier, inventory barang, dan pembayaran dan semua laporan data.



Gambar 6. Tampilan Layar Data Pelanggan

Tampilan layar data pelanggan diatas digunakan untuk setiap adanya pelanggan yang menginput pelanggan dan admin memasukkan id pelanggan, nama pelanggan, no hp supplier, alamat pelanggan, tipe pelanggan, agar bisa diproses data pemesanan.



Gambar 7. Tampilan Layar Data Pemesanan

Tampilan layar pemesanan diatas digunakan untuk setiap adanya pelanggan yang memesan atau mengorder pemesanan lalu agat bisa diproses untuk mencetak nya dan setelah pemesanan sudah selesai maka akan bisa melakukan pembayaran dan jika sudah lunas makan akan mendapatkan kwitansi pembayaran.

ID	nama	no hp	alamat	type	status
12	kamu	94784704	gndhdf	Umum	Aktif
14	lala	98765	sdghj	Umum	Aktif
16	willy	7278888	hufyj	PT	Aktif
20	lmi	806208	hngj	Umum	Aktif
23	jiko	5458884	hngjng	Umum	Aktif
24	pangestu	45886	gndhdf	Umum	Aktif
25	lugeng	388338	hngj	Umum	Aktif
29	adi	888878	hngjng	Umum	Aktif
30	hata	8877	hngjng	Umum	Aktif

Gambar 8. Tampilan Layar Laporan Pelanggan

Tampilan laporan data pelanggan merupakan hasil dari inputan data pelanggan, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh data pelanggan.

Id	No Pesanan	Nama Pelanggan	Nama Barang	Ukuran	Bahan	Jenis Cetakan	Jumlah	Harga Satuan	Jumlah Harga	Status Pesanan
26	23	jiko	Spanduk	80 x 120 cm	Netijaman	Bersama	4000	2000	20000	0
31	12	pangestu	Banner	80 x 120 cm 14-abatis-A2	Idak Bersama	Bersama	12000	43000	120000	0
32	32	adi	Spanduk	A2 42 x 58,4	alabato	Bersama	10000	3500	350000	0
33	13	yatha	Brosur	80 x 120 cm	Flori.Jaman	Bersama	6400	800	9600	0
38	39	aisy	Banner	A2 42 x 58,4	alabato	Bersama	6	3000	18000	0

Gambar 9. Tampilan Layar Laporan Pemesanan

Tampilan laporan data pemesanan merupakan hasil dari inputan data

pemesanan, kemudian dicetak lalu menghasilkan keluaran berupa laporan data seluruh data pemesanan.

Simpulan Dan Saran

Berdasarkan pembahasan diatas, yang dilakukan pada perancangan sistem informasi penjualan percetakan *digital printing* pada PT Media Grafika Persada Cabang Buaran Indah penulis dapat mengambil kesimpulan dari seluruh pokok bahasa pada masing-masing bab yaitu sebagai berikut.

Perancangan sistem informasi penjualan percetakan PT Media Grafika Persada dibuat terkomputerisasi, mudah digunakan dan lebih aman dalam penyimpanan data, sehingga dapat lebih cepat, tepat dan efisien.

Dalam penggunaan sistem yang terkomputerisasi ini pada perancangan sistem informasi penjualan percetakan PT Media Grafika Persada akan disimpan ke dalam *database* pada penyimpanan internal komputer, sehingga semua data yang diolah oleh operator tidak mudah hilang.

Perancangan sistem informasi penjualan percetakan PT Media Grafika Persada dapat memudahkan operator admin dalam mengolah data dan pembuatan laporan yang diperlukan untuk mengoperasikan.

Untuk menyempurnakan pada perancangan sistem informasi penjualan percetakan *digital printing* pada PT Media Grafika Persada Cabang Buaran Indah penulis memberikan saran, yaitu sebagai berikut.

Dalam penggunaan sistem yang terkomputerisasi ini diharapkan selalu melakukan *Backup* data (berupa laporan bulanan), sehingga meminimalkan kemungkinan terjadinya kehilangan data-data apabila terjadi kerusakan pada *hardware* ataupun *software* pendukung.

DAFTAR PUSTAKA

- Fitriana, S., & Kristania, Y. M. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Klinik Hewan Berbasis Android*. *Evolusi Jurnal Sains Dan Manajemen*, 9(2), 112–122. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v9i2.11413>
- Saharja, K., & Aisyah, S. (2020). *Efektifitas Digital Printing (Percetakan Digital) dalam menghasilkan Produk Cetak dan Pengaruhnya Terhadap*

- Konsumen*. *Jurnal Media Bina*, 14(11), 342–343. <https://doi.org/10.33758/mbi.v14i11.617>
- Budiyono, S. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Reseach & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Aswaja Pressindo.
- Martmusic, D. T., Rahman, A. K., Mardiyati, S., & Nugraha, Y. (n.d). (2015) *Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music*. *Jurnal Inovasi Informatika*, 7(1), 86–95. ISSN 2527-4007. <https://doi.org/10.51170/jii.v7i1.214>
- Sidik, Fajar; Sudarsono, B. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Box Motor Berbasis Web*. *Jurnal dan Penelitian Teknik Informatika*. 3(1). 8–14. <http://e-journal.rosma.ac.id/index.php/interkom/article/view/31>
- Sasangka Indra, Rahmat Rusmayadi. (2018). *Strategi Pemasaran Telur Asin Terhadap Penjualan di Ud Surya Abadi Karawang*. *Jurnal Management Research*, 1(1), 54-57. <https://doi.org/10.31955/mea.v2i1.53>
- Saputra, R. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Percetakan Pada PT.Grafika Karya Indah Lestari Berbasis Java Netbeans*. Universitas Indraprasta
- Farhan, F. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Percetakan Pada PT.Brantas Abipraya*. Universitas Indraprasta
- Hidayat, T. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Pak Zaenal Berbasis Java Netbeans*. Universitas Indraprasta
- Yulisda, D., & Nurfasha, S. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Tanah di Kantor Pertanahan Kabupaten Bireuen*. *Jtik (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 5(2), 227–233. <https://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/Jtik/article/view/524>
- Solikhin, I., Sobri, M., & Saputra, R. (2018). *Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Perpustakaan*. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(3), 140–151. ISSN 2339-1871. <https://doi.org/10.36050/betrik.v9i03.40>