

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAJU PADA HS STORE BERBASIS JAVA NEATBEANS

Hestupaun Enggal Prayoga¹, Imam Sunoto², Meri Chrismes Aruan³

^{1,2,3}Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

¹ hestupaunenggalprayoga2303@gmail.com, ² raidarsimam@gmail.com, ³ meriprincess08aruan@gmail.com

ABSTRAK

Kemajuan di bidang teknologi internet merupakan salah satunya yang mengalami perkembangannya. Dengan internet semua orang dapat dengan mudah melakukan aktifitas jual beli, tanpa harus bertatap muka secara langsung dengan penjual, hal ini sangat berdampak pada kemajuan perekonomian yang didukung teknologi internet. Hal ini tidak terlepas dalam mengelola penjualan baju pada toko HS Store. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem Penjualan Baju di Toko HS Store agar menjadi lebih baik dan terstruktur. Membantu admin dalam menangani dengan Menggunakan Metode penelitian yaitu mengembangkan aplikasi Sehingga proses penjualan yang ada pada Toko HS Store menjadi lebih terstruktur dan membantu dalam mengurangi permasalahan yang ada dalam proses penjualan. Metode penelitian yang digunakan Dalam penelitian ini adalah observasi, dimana penulis melakukan Pengamatan secara langsung ke lokasi penelitian. Metode selanjutnya yaitu Wawancara, dimana penelitian melakukan wawancara kepada owner di tempat penelitian. Dapat disimpulkan, sistem aplikasi penjualan baju ini dapat mempermudah pekerjaan Bagian admin dan kasir karyawan pada Toko HS Store.

Kata Kunci: Perancangan, Sistem, Informasi, Penjualan Baju.

ABSTRACT

Advances in the field of internet technology is one of them that is experiencing its development. With the internet, everyone can easily carry out buying and selling activities, without having to meet face to face with the seller, this has a huge impact on economic progress supported by internet technology. This is inseparable from managing clothing sales at the HS Store. The purpose of this research is to build a clothing sales system at the HS Store to make it better and more structured. Helping the admin in dealing with using research methods, namely developing applications so that the sales process at the HS Store becomes more structured and helps reduce problems that exist in the sales process. The research method used in this research is observation, where the author makes direct observations at the research location. The next method is Interview, where the research conducts interviews with the owner at the research site. It can be concluded, this clothing sales application system can facilitate the work of the admin section and employee cashiers at the HS Store.

Key Word: Design, System, Information, Clothing Sales.

PENDAHULUAN

Dalam memasuki dunia globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam berbagai aspek kehidupan. Kemajuan di bidang teknologi internet merupakan salah satunya yang mengalami perkembangannya. Dengan internet semua orang dapat dengan mudah melakukan aktifitas jual beli, tanpa harus bertatap muka secara langsung dengan penjual, hal ini sangat berdampak pada kemajuan perekonomian yang didukung teknologi internet.

Menurut (Mohamad Subhan, 2012), "Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis system".

Menurut (Tata Subtari, 2012), "Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu".

Menurut (Sutarman, 2012), "informasi adalah sekumpulan fakta yang diorganisasikan dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima".

Menurut (Abdullah, 2017), "Penjualan merupakan kegiatan pelengkap atau suplemen dari pembelian, untuk memungkinkan terjadinya transaksi. Jadi kegiatan pembelian dan penjualan merupakan satu kesatuan untuk dapat terlaksananya transfer hak dan transaksi".

Menurut (Enterprise, 2016), “Java merupakan bahasa pemrograman yang sangat populer karena rentang aplikasi yang bisa dibuat menggunakan bahasa ini sangatlah luas, mulai dari komputer hingga *smartphone*”.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif. Desain penelitian yang digunakan adalah *grounded (grounded research)*. metode *grounded (grounded research)* yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori, pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan.

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis untuk mendapatkan data-data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain :

1. Observasi

Kegiatan observasi adalah melakukan pengumpulan data dengan cara meneliti atau mengamati secara langsung sistem kerja yang ada pada HS Store.

2. Wawancara

Kegiatan wawancara adalah melakukan pengumpulan data dengan cara tanya jawab atau *interview* secara terbuka yang ditujukan kepada pengelola yang bernama Ibu Warsiti selaku pemilik HS Store

3. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dari buku yang berhubungan dengan penelitian.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Permasalahan

Analisa permasalahan yang saat ini ada pada HS Store ialah pencatatan data barang masuk, data barang keluar, data kasir, pencarian data, dan laporan masih dilakukan secara manual. Hal ini menyebabkan transaksi menjadi cukup lambat , karena tidak adanya Sistem Informasi yang disusun khusus untuk HS Store ini, sehingga penyampaian informasi maupun laporan menjadi terhambat. Selain itu

teknologi yang digunakan juga masih belum memadai menyebabkan adanya kesalahan pada pengarsipan data transaksi maupun data barang yang menyebabkan kurang teraturnya transaksi yang dijalankan.

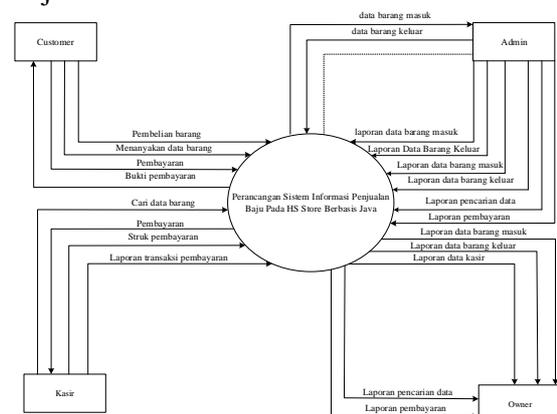
Alternatif Penyelesaian Masalah

Alternatif Penyelesaian yang bisa diberikan oleh penulis ialah usulan untuk membangun sistem informasi yang ditujukan untuk masalah dalam pencatatan data barang masuk, data barang keluar, data kasir, pencarian data, dan laporan pemesanan baju yang sudah dilakukan. Sistem yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java dengan menggunakan database MySQL sebagai tempat penyimpanan data HS Store.

Berikut adalah gambaran sistem yang diusulkan pada Toko HS Store dalam Diagram Konteks dan *Entity Relationship Diagram (ERD)* :

Diagram Konteks Yang Diusulkan

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2014:288), *Data Flow Diagram* atau dalam bahasa Indonesia menjadi *Diagram Aliran Data (DAD)* adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengatur dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). DFD tidak sesuai untuk memodelkan sistem yang menggambarkan pemrograman berorientasi objek.

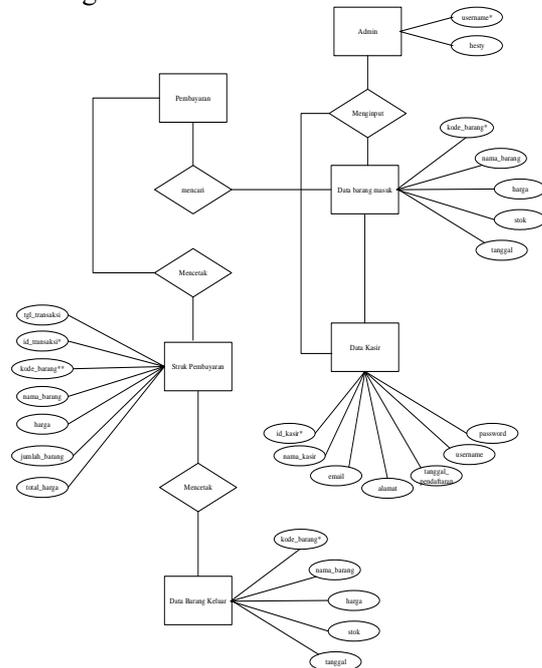


Gambar 1. Diagram Konteks Yang Diusulkan

Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Yanto (2016:32) “ERD adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis

data relasional. ERD juga merupakan gambaran yang merelasikan antara objek yang satu dengan objek yang lain dari objek di dunia nyata yang sering dikenal dengan hubungan antar entitas”.



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah java. Menurut Nofriadi (2018:1), “java dari bahasa lain adalah bisa dijalankan di berbagai jenis sistem operasi sehingga dikenal juga bahasa pemrograman multiplatform, bersifat pemrograman berorientasi objek, dan memiliki library yang lengkap”.

MySQL digunakan sebagai penyimpanan data dan pengelolaan database servernya. Ahmar (2013:11) mengemukakan bahwa "MySQL adalah sistem yang berguna untuk melakukan proses pengaturan koleksi koleksi struktur data (database) baik yang meliputi proses pembuatan atau proses pengelolaan data. MySQL bersifat open source, artinya setiap orang dimungkinkan untuk menggunakan dan memodifikasinya".

XAMPP digunakan untuk mendukung banyaknya server. Haqi (2019:8) mengemukakan bahwa, “XAMPP adalah perangkat lunak (free software) bebas yang mendukung untuk banyak sistem operasi yang merupakan kompilasi dari beberapa program”.

Berikut tampilan dari Aplikasi Penjualan Baju Pada Toko HS Store yang dibuat dengan

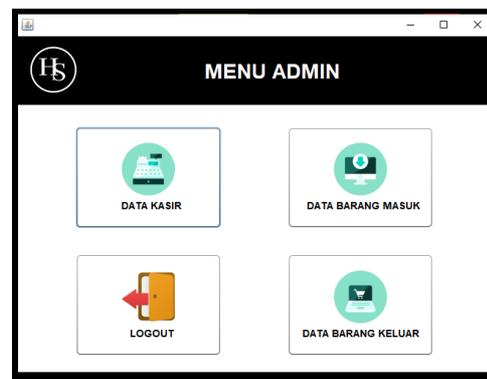
menggunakan aplikasi *java netbeans 8.2*, *XAMPP 3.3.0*, dan *database MYSQL*.

Tampilan Layar Aplikasi Penjualan Baju



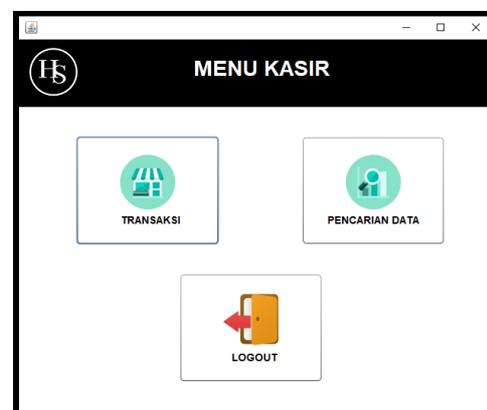
Gambar 3. Tampilan Layar Menu Login

Tampilan menu login ini merupakan form menu login yang digunakan untuk memberikan akses kepada admin dan kasir untuk masuk kedalam sistem.



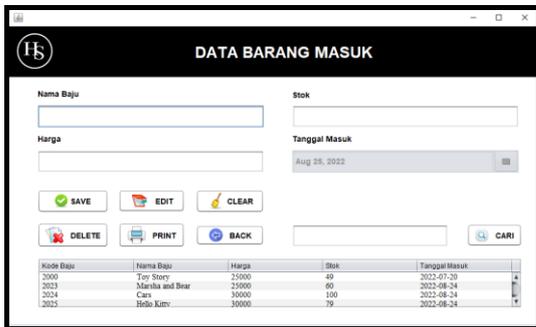
Gambar 4. Tampilan Layar Menu Utama Admin

Tampilan menu utama admin berisikan 4 tombol untuk menginput data kasir, data barang masuk, data barang keluar dan tombol logout jika ingin keluar dari menu utama admin.



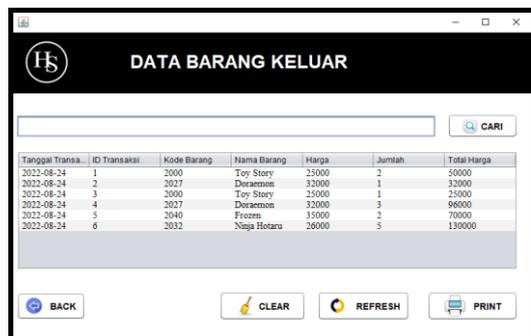
Gambar 5. Tampilan Layar Menu Utama Kasir

Tampilan menu utama kasir berisikan 4 tombol untuk menginput data transaksi, pencarian data, dan tombol logout jika ingin keluar dari menu utama admin.



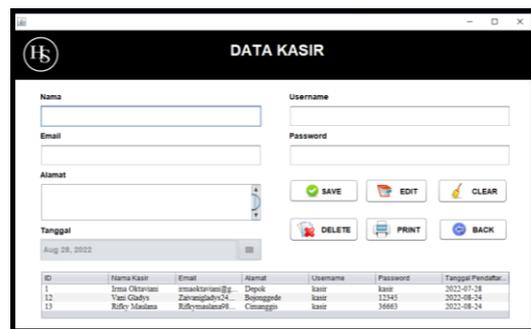
Gambar 6. Tampilan Layar Data Barang Masuk

Tampilan layar ini merupakan form data barang masuk dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



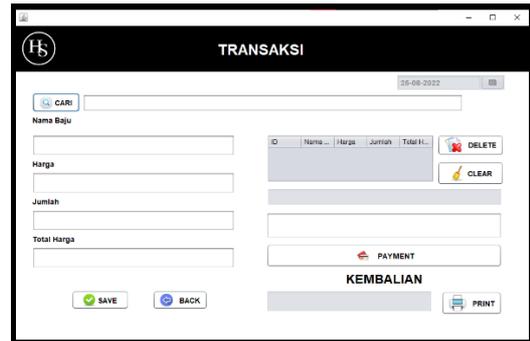
Gambar 7. Tampilan Layar Data Barang Keluar

Tampilan layar ini merupakan form data barang keluar dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



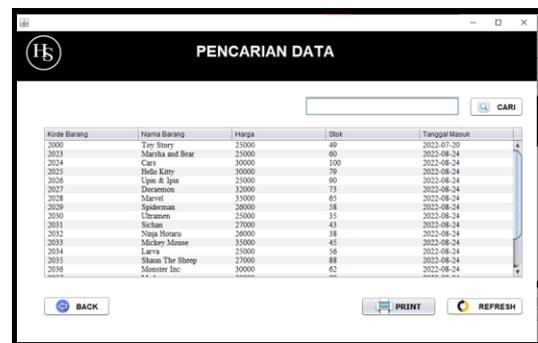
Gambar 8. Tampilan Layar Data Kasir

Tampilan layar ini merupakan form data kasir dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



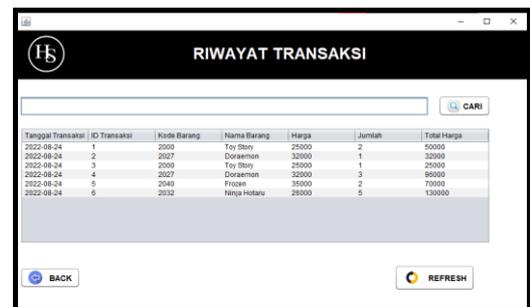
Gambar 9. Tampilan Layar Data Transaksi

Tampilan layar ini merupakan form transaksi pembayaran dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



Gambar 10. Tampilan Layar Pencarian Data

Tampilan layar ini merupakan form pencarian data dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



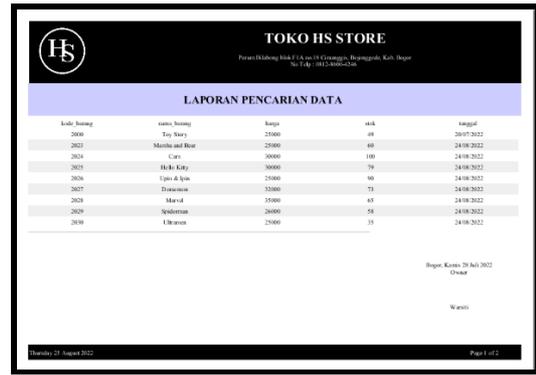
Gambar 11. Tampilan Layar Riwayat Transaksi

Tampilan layar ini merupakan form riwayat transaksi dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



Gambar 12. Tampilan Layar Laporan Data Barang Masuk

Tampilan layar diatas merupakan form laporan data barang masuk dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



Gambar 15. Tampilan Layar Laporan Data Pencarian Data

Tampilan layar diatas merupakan form laporan pencarian data dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



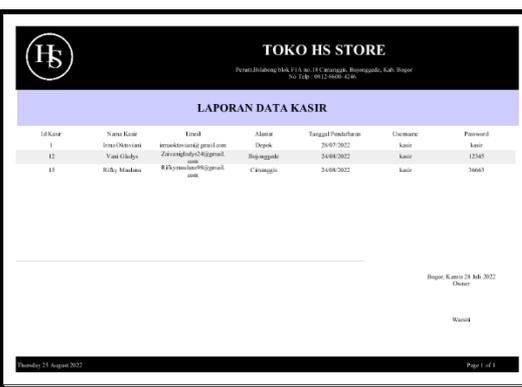
Gambar 13. Tampilan Layar Laporan Data Barang Keluar

Tampilan layar diatas merupakan form laporan data barang keluar dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



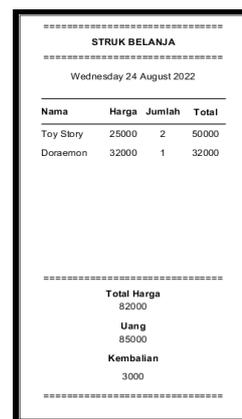
Gambar 16. Tampilan Layar Laporan Data Transaksi

Tampilan layar diatas merupakan form laporan data transaksi dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



Gambar 14. Tampilan Layar Laporan Data Kasir

Tampilan layar diatas merupakan form laporan data kasir dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.



Gambar 17. Tampilan Layar Struk Pembayaran

Tampilan layar diatas merupakan form keluaran struk pembayaran dari aplikasi Penjualan Baju Toko HS Store.

SIMPULAN DAN SARAN

Simpulan

Pada proses pembuatan Sistem Informasi Penjualan Baju Pada Toko HS Store Berbasis Java, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Membuat sistem aplikasi pengelolaan data barang masuk di toko HS Store lebih efektif dan efisien.
2. Membuat sistem pengelolaan data barang keluar yang terkomputerisasi.
3. Mempermudah pengelolaan data kasir dengan bantuan media penyimpanan database yang baik pada sistem yang dirancang.
4. Memudahkan toko agar pencarian data tidak memakan waktu lama.
5. Memudahkan toko dalam melakukan sistem pembayaran.

Saran

Sistem Informasi Penjualan Baju Pada Toko HS Store Berbasis Java bukanlah sebuah sistem yang sempurna yang dapat mengatasi semua permasalahan yang ada pada store tersebut. Sistem ini dapat terus berkembang jauh lebih baik lagi dari sebelumnya, dengan demikian penulis mengajukan saran untuk perkembangan sistem antara lain aplikasi ini diharapkan dapat mencakup lebih luas lagi sistem yang ada di penjualan baju pada Toko HS Store.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Thamrin. (2017). Manajemen Pemasaran. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Ahmar, A, S, (2013), Modifikasi Template CMS Lokomedia. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Bay Haqi, M. K., & Setiawan Satria Heri, S.E, M. T. . (2019). Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2016). Belajar Java, Database, dan Netbeans dari Nol. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Nofriadi. (2018). Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2. Yogyakarta: Deepublish.
- Roby, Yanto (2016). Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL. Yogyakarta: Deepublish.
- Subhan, Mohamad. (2012). Analisa Perancangan Sistem. Jakarta: Lentera

Ilmu Cendikia.

- Subtari, Tata. (2012). Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Sukanto, R. A., dan Shalahudin, M. (2014). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.
- Sutarman. (2012). Buku Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara.