

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAPORAN PENJUALAN PAKAIAN WANITA PADA AMARTHA STUFF BERBASIS JAVA

Heny Rahmawaty¹, Dewi Mustari², Een Juhriah³

^{1,2,3} Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
henyrhty@gmail.com, mustaridewi31@gmail.com, eenzuhriah29@gmail.com.

ABSTRAK

Penggunaan sistem manual dalam proses bisnis pada Toko Amartha Stuff menyebabkan hambatan pada pendaftaran reseller dan pengolahan data penjualan sehingga menimbulkan kurang efektif, efisien, dan tidak tepat waktu dalam penyajian laporan yang dibutuhkan oleh pemilik perusahaan. Berdasarkan permasalahan tersebut maka tujuan penelitian ini adalah untuk mempermudah dalam proses pendaftaran reseller dan pengelolaan data transaksi penjualan pada Toko Amartha Stuff dengan menciptakan aplikasi berbasis *Java* dengan basis data *MySQL* sebagai media sistem informasi penjualan yang akan digunakan di perusahaan. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah studi lapangan yang memuat dua unsur yaitu pengamatan atau observasi dan wawancara dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi secara langsung di lapangan. Setelah dilakukan pengujian sistem secara terkomputerisasi ternyata aplikasi ini dapat membantu karyawan dalam mengelola pendaftaran reseller dan mengolah data transaksi penjualan.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Penjualan, Pakaian, Java.

ABSTRACT

The use of manual systems in business processes at the Amartha Stuff Store causes obstacles to reseller registration and sales data management, resulting in less effective, efficient, and not timely presentation of reports required by company owners. Based on these problems, the purpose of this research is to simplify the reseller registration process and data management of sales transactions at the Amartha Stuff Store by creating a Java-based application with a MySQL database as a media sales information system that will be used in the company. The data collection method used in the design of this information system is a field study that contains two elements, namely observations or observations and interviews with related parties to obtain information directly in the field. After testing the computerized system, it turns out that this application can assist employees in managing reseller registration and processing sales transaction data.

Key Word: System, Information, Sales, Clothing, Java.

PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi dari waktu ke waktu memungkinkan pekerjaan yang umumnya dilakukan manusia dapat diselesaikan dengan cepat. Teknologi merupakan salah satu alat yang sering digunakan dalam aktivitas manusia. Peranan teknologi memudahkan pengolahan informasi karena pengolahan diperlukan agar informasi yang dihasilkan bermanfaat bagi penggunaannya. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan efisien merupakan kebutuhan yang mendasar bagi setiap perusahaan atau institusi untuk meningkatkan efisiensi usaha, waktu dan biaya. Sistem informasi menjadi suatu kebutuhan di berbagai bidang kehidupan, termasuk di bidang bisnis. Kemajuan dunia bisnis didukung oleh pengolahan sistem informasi dan manajemen.

Toko Amartha Stuff merupakan sebuah usaha di bidang penjualan pakaian atau fashion dikalangan anak muda. Toko Amartha Stuff membuka usaha nya masih menggunakan cara manual dalam pendaftaran reseller, pendataan barang, data transaksi dan pembuatan laporan, semuanya masih di catat di dalam buku. Hal ini tentu saja akan mempengaruhi operasional perusahaan, dan menyebabkan kendala diantaranya pemborosan waktu mengakibatkan pembuatan laporan yang tidak akurat, sehingga data barang masuk dan barang yang terjual tidak sesuai. Hal ini menjadi kendala dalam pembuatan laporan transaksi nya. Permasalahan tersebut sering kali terjadi, sehingga dinilai tidak efektif di dalam pelayanan.

Dengan adanya sistem informasi yang lengkap, cepat dan akurat akan mendukung pihak manajemen perusahaan atau institusi

dalam mengambil keputusan dan langkah-langkah kedepan sehingga dapat mengurangi risiko kerugian atau bahkan dapat memperkecil pengeluaran biaya. Sistem informasi penjualan sangat penting bagi dunia usaha, sebab sistem informasi diharapkan bisa menyampaikan informasi yang jelas dan khusus mulai dari arus barang sampai alur transaksi penjualan. Pada umumnya penjualan ialah salah satu proses bisnis yang terjadi di perusahaan perdagangan. Dengan perkembangan teknologi informasi yang pesat, tetapi masih banyak usaha retail atau bahkan suatu perusahaan yang belum menerapkan teknologi informasi agar bisa bersaing di masa yang akan datang, itu sekarang terjadi pada Toko Amarthu Stuff tempat dimana penulis melakukan penelitian. Secara umum teknologi informasi lebih di kenal dengan istilah komputerisasi, yaitu mulai dari input data, proses data dan mendistribusikan data yang di lakukan oleh komputer sehingga berjalan secara otomatis, itu yang akan dilakukan penulis pada Toko Amarthu Stuff untuk meningkatkan efektifitas dan fleksibilitas.

Mengingat pesatnya kemajuan di bidang teknologi informasi dan banyak pesaing maka kegiatan penjualan merupakan bagian yang utama dan penting di Toko Amarthu Stuff. Ada beberapa hal yang dapat menimbulkan kendala pada suatu sistem penjualan secara tunai di Toko Amarthu Stuff juga masih menggunakan kalkulator sebagai alat hitung yang terkadang melakukan penghitungan kurang maksimal, seluruh data mengenai pendataan barang, data transaksi, data pribadi pelanggan dari pendaftaran reseller serta pembuatan laporan yang biasanya dicatat di dalam buku secara manual. Pencatatan dan perhitungan dengan cara manual merupakan pekerjaan yang tidak efektif dan efisien, karena bisa saja terjadi kesalahan pendataan atau perhitungan yang mengakibatkan kerugian.

“Perancangan Sistem adalah sebuah proses yang menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan”. (Darmawan Deni dan Kunkun Nur Fauzi, 2013)

“Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi dari hasil analisis sistem”. (Suban, 2012)

“Sistem adalah sekumpulan unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang bekerja bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu”. (Subatri, 2012)

Informasi adalah data yang diolah menjadi suatu bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi yang menerimanya. (Yakub, 2012)

“Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diantikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli”. (Mulyadi, 2008)

“Penjualan adalah ilmu dan seni mempengaruhi pribadi yang dilakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain bersedia membeli barang atau jasa yang ditawarkan”. (Basu Swastha, 1998)

“Pakaian yang digunakan bisa menggambarkan bagaimana kehidupan sehari-hari mereka, latar belakang mereka dan status sosial mereka, maka dari itu penampilan harus diutamakan”. (Tambulana, 2013)

Oleh karena itu, untuk mendukung sistem informasi penjualan yang efektif perlu dirancang suatu sistem basis data penjualan berbasis Java yang lebih mudah digunakan, sehingga akan membantu dalam mengolah data-data yang dibutuhkan menjadi lebih akurat, efisien, dan hemat waktu. Tujuan dari penelitian ini, yaitu untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi sistem penjualan, pendataan barang, pendataan supplier, pendataan karyawan, pendataan transaksi penjualan dan pembelian serta pendaftaran reseller pada Toko Amarthu Stuff. Penulis memberikan batasan-batasan terhadap masalah yang diteliti, antara lain dalam pendaftaran reseller, pendataan barang, data transaksi dan pembuatan laporan, semuanya masih di catat di dalam buku. Dari permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah perancangan sistem informasi laporan penjualan pakaian wanita pada Toko Amarthu Stuff yang dapat mengatasi permasalahan dalam proses pendaftaran reseller dan

pengolahan data yang masih dilakukan secara manual.

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk membantu meringankan dan mempermudah dalam proses penjualan dengan baik dari pengolahan data barang, data pribadi reseller, data supplier, data karyawan, transaksi penjualan dan transaksi pembelian. Selain itu, mengurangi kesalahan penginputan data yang dilakukan oleh admin serta untuk mempermudah dalam membuat laporan.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah *Grounded research*. *Grounded research* adalah suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan mengandakan *generalisasi empiris*, menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori, pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan.

Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis mendapatkan data-data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil penelitian antara lain:

- a. Pengamatan
Penulis melakukan metode pengamatan (*observasi*) dengan cara mengadakan kunjungan langsung di lapangan pada bulan Mei-Juni 2022 dimana dapat secara langsung mencatat hal-hal yang dirasa penting dan sesuai dengan masalah yang diambil. Studi pustaka dilakukan dengan mencari data dan informasi melalui buku-buku, jurnal-jurnal, internet dan sumber lainnya yang berkaitan dengan penelitian.
- b. Wawancara
Penulis melakukan wawancara dengan Amartha Leowi selaku pemilik toko dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan langsung yang berkaitan apa saja yang diperlukan di toko.
- c. Studi Kepustakaan
Penulis melakukan studi kepustakaan yaitu mengumpulkan data yang diperoleh dari berbagai sumber buku di perpustakaan serta sumber-sumber lain sebagai penunjang dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Studi pustaka dilakukan di perpustakaan Universitas Indraprasta

PGRI, *browsing* melalui *search engine* di *Internet* dan beberapa buku yang terkait dengan penelitian yang dilakukan penulis.

Langkah-langkah pengembangan sistem akan dilakukan dalam mengembangkan sebuah sistem penjualan di Toko Amartha Stuff diantaranya rancangan sistem ini menggunakan metode Waterfall (Model Air Terjun) sebagai berikut:

- a. *System Engineering* (Rekayasa Sistem)
Penulis melakukan seluruh pengumpulan data yang akan dibutuhkan, guna dapat mengembangkan sistem informasi pada Toko Amartha Stuff.
- b. *Analysis* (Analisa)
Menganalisa kebutuhan sistem dilakukan pengumpulan pada perangkat lunak, meliputi informasi, fungsi setiap sistem, serta teknik yang dapat membantu penulis dalam mengembangkan sistem informasi penjualan pada Toko Amartha Stuff guna melakukan pengolahan data, adalah pengguna Diagram Aliran Data (DAD) untuk membuat daftar *input*, proses dan *output*.
- c. Perancangan
Melakukan Desain aplikasi Toko Amartha Stuff di Bekasi Selatan dengan menggunakan Netbeans sebagai perangkat lunak untuk merancang aplikasi pada toko dan layout tampilan yang menarik pada komputer. Di dalam perancangan juga dimasukkan data ke dalam *database* menggunakan MySQL agar data tersimpan dengan terstruktur.
- d. Implementasi
Melakukan coding untuk membuat suatu kode program tentang aplikasi yang akan dibuat pada Toko Amartha Stuff agar dapat dibaca dan diterjemah oleh komputer.
- e. Pengujian Sistem
Pengujian aplikasi Toko Amartha Stuff di Bekasi Selatan dengan menggunakan pengujian *black box testing*. Dalam pengujian ini, yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Sehingga dapat digunakan untuk menilai konsistensi program yang digunakan
- f. Pemeliharaan
Penulis melakukan pemeliharaan

terhadap sistem yang sudah dibuat, seperti perbaikan-perbaikan jika ditemukan *bugs* atau kesalahan yang menyebabkan gangguan terhadap fungsi-fungsi dari sistem, sehingga sistem tidak dapat berjalan dengan baik

HASIL DAN PEMBAHASAN

Alternatif Penyelesaian Masalah

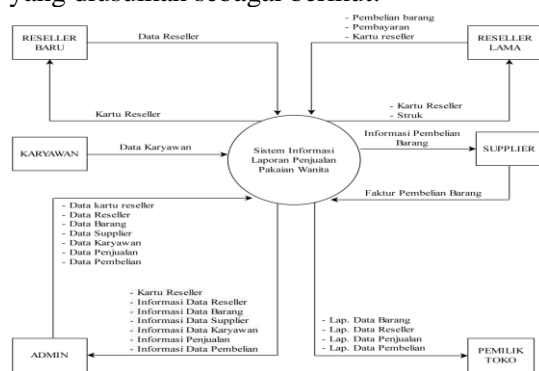
1. Pembuatan aplikasi penjualan yang terkomputerisasi dan terintegrasi dengan database.
2. Perancangan database sistem informasi untuk penyimpanan data agar lebih akurat, serta dapat mengurangi adanya kemungkinan kehilangan data atau kesalahan data.
3. Pembuatan sistem informasi yang dapat dimengerti oleh semua karyawan Toko Amarnya Stuff
4. Pembuatan laporan yang otomatis dan sistematis berdasarkan database.

Rancangan Diagram Alir Data (DAD)

Rancangan Diagram Alir Data (DAD) merupakan suatu network yang menggambarkan suatu sistem komputerisasi, manualisasi, atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya. Berikut adalah rancangan DAD yang penulis usulkan:

- 1) Reseller
- 2) Admin Toko
- 3) Supplier
- 4) Karyawan
- 5) Pemilik Toko

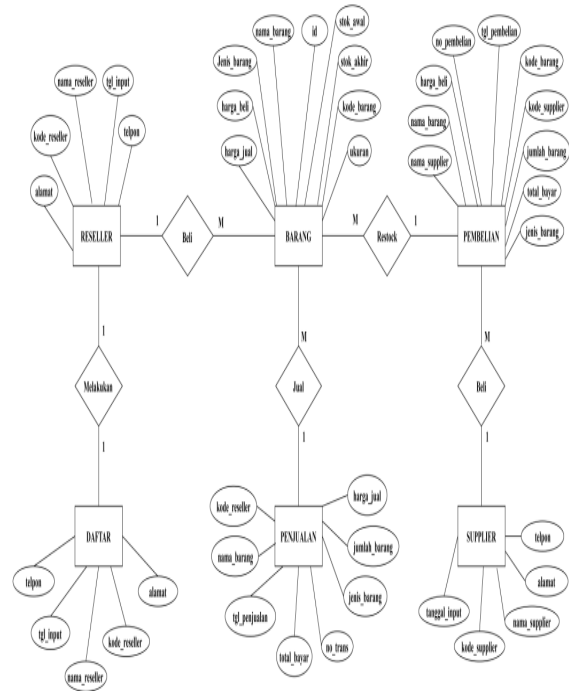
Dibawah ini adalah gambar Diagram Konteks yang diusulkan sebagai berikut:



Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan

- a. Diagram Nol diusulkan
 Pada tahap ini diagram dibuat untuk menggambarkan tahapan proses yang ada di dalam Diagram Konteks, yang penyebarannya lebih terperinci. Tahapan proses tersebut diantaranya adalah:
 1) Pengolahan Data Barang, Supplier dan Karyawan
 2) Pendaftaran Reseller
 3) Pengolahan Data Transaksi
 4) Laporan
- b. Rancangan *Entity Relationship Diagram*
 Menurut Sukamto dan Shalahuddin, *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah permodelan awal basis data yang akan dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika untuk permodelan basis data relasional. Di dalam ERD permodelan data terdapat tiga komponen yaitu:
 1) Entitas Data (*Data Entity*)
 2) Atribut Data (*Data Atribut*)

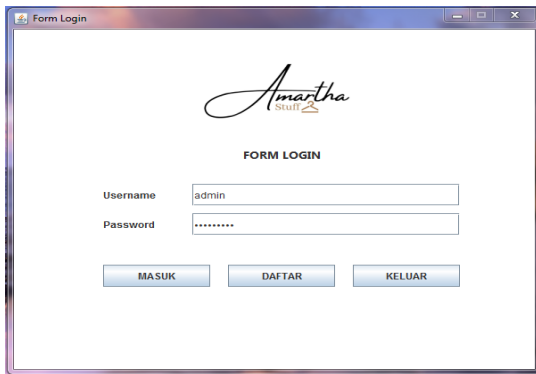
Adapun ERD yang penulis usulkan dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tampilan Layar

Tampilan layar didapatkan dari langkah-langkah pembuatan sistem yang telah dirancang oleh peneliti. Tampilan layar sistem dapat dilihat sebagai berikut:



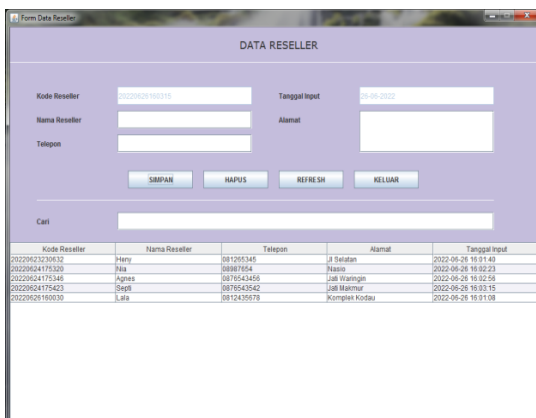
Gambar 3. Form Login

Pada tampilan menu login, setiap akan melakukan akses akan diarahkan untuk mengisi username dan password sesuai dengan yang sudah ditentukan. Jika belum mempunyai username, daftar terlebih dahulu setelah itu masuk menggunakan username yang sudah terdaftar.



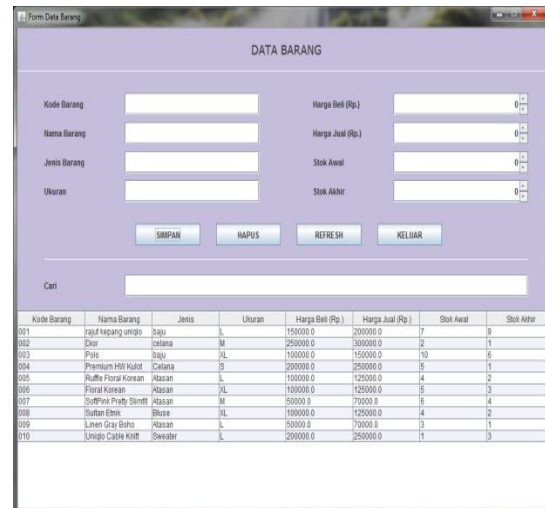
Gambar 4. Layar Halaman Utama

Pada halaman utama tersedia menu yang terdiri dari menu master data yang di gunakan untuk memasukkan data yang berkaitan dengan pendaftaran reseller, input data barang, input data supplier, input data karyawan, transaksi dan laporan.



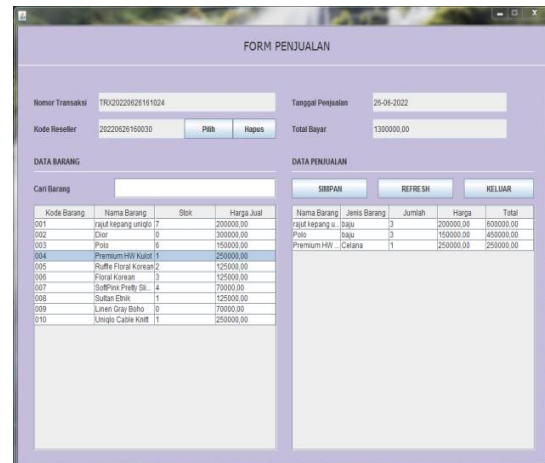
Gambar 5. Form Data Reseller

Form input data reseller merupakan salah satu bagian dari sistem yang berfungsi mendaftarkan data diri reseller sehingga bisa melakukan transaksi penjualan dan dapat mencetak kartu reseller.



Gambar 6. Form Data Barang

Pada halaman input data barang admin bisa memasukan data barang masuk dan jika barang sudah habis maka admin akan mengubah data stok akhir.



Gambar 7. Form Data Penjualan

Pada form data penjualan semua transaksi penjualan dapat dilakukan antara lain kode reseller, kode barang, nama barang. Semua di isi oleh admin yang nanti di simpan ke dalam database.

Gambar 8. Form Data Pembelian

Pada tampilan form pembelian, admin menginput data pembelian barang yang sudah dibeli kepada supplier.

Gambar 9. Tampilan Kartu Reseller

Cetak Kartu Reseller menampilkan informasi data pelanggan yang bersumber dari data reseller yang tersimpan di *database* pendaftaran reseller.

Gambar 10. Tampilan Struk Pembayaran

Cetak Struk Pembayaran menampilkan informasi barang dan jumlah harga yang akan di beli yang bersumber dari data penjualan.

Gambar 11. Tampilan Laporan Cetak Data Reseller

Laporan Data Reseller menampilkan informasi laporan Data Reseller yang bersumber dari data-data pendaftaran reseller yang tersimpan di *database* reseller.

Gambar 12. Tampilan Laporan Cetak Data Barang

Laporan Data Barang menampilkan informasi laporan Data Barang yang bersumber dari data-data barang yang tersimpan di *database* barang.

Gambar 13. Tampilan Laporan Cetak Data Penjualan

Laporan Data Penjualan menampilkan informasi laporan penjualan yang bersumber dari data-data penjualan yang tersimpan di *database* penjualan.

Amarta
PUSAT BAJU IMPORT AMARTHA STUFF
Graha Madara Minorata 1 No. 12A J. Wijaya Mall 4 Jember, Jember, Kota Bessai

LAPORAN PEMBELIAN

Periode : 01 Agu 2022 - 31 Agu 2022
Total Expenses : Rp. 6.900.000,00

Tgl. Pembelian	No. Pembelian	Supplier	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah	Total Bayar
20220807	PB0222082622031	Premium HR Kutai	004	Premium HR Kutai	Rp. 200000,00	20	Rp. 4000000,00
20220803	PB02220803111219	Pajak Busana	005	Ruffis Floral Kewan	Rp. 100000,00	3	Rp. 300000,00
20220807	PB02220807205033	Zana	003	Piao	Rp. 100000,00	1	Rp. 100000,00
20220807	PB02220807222109	Zana	005	Ruffis Floral Kewan	Rp. 100000,00	10	Rp. 1000000,00
20220807	PB02220807222129	Rainbow Collection	006	Floral Kewan	Rp. 100000,00	15	Rp. 1500000,00

Jakarta, Sabtu 27 Agustus 2022
Penilik Toko
(Amartha Lovers)

Gambar 14. Tampilan Laporan Cetak Data Pembelian

Laporan Data Pembelian menampilkan informasi laporan pembelian yang bersumber dari data-data pembelian yang tersimpan di database pembelian.

SIMPULAN DAN SARAN

Perancangan Sistem Informasi Laporan Penjualan Pakaian Wanita Pada Amartha Stuff dibangun dengan menggunakan bahasa Java dan menggunakan database MYSQL. Sistem ini telah diujikan dan berjalan menggunakan software NetBeans IDE 8.2 dan Google Chrome. Dari sistem yang dibuat ini, diharapkan dapat memudahkan pemilik dan admin dalam mengelola proses penjualan seperti pendaftaran reseller, data barang, data supplier, data karyawan, data transaksi, dapat mempermudah dalam melihat informasi pakaian yang akan dibeli, stok pakaian yang tersedia, dapat memudahkan reseller untuk mendapatkan pelayanan yang baik dan mempermudah pelanggan untuk melakukan transaksi. Dengan adanya sistem ini dapat menanggulangi atau mencegah kehilangan data, serta dapat membantu mengurangi kesalahan-kesalahan dalam proses pembuatan laporan.

Berdasarkan hasil dari simpulan peneliti menyarankan dalam pengembangan selanjutnya, diharapkan apabila nantinya terdapat bahasa pemrograman yang terbaru yang lebih efisien, maka sistem dapat dikembangkan lagi agar lebih efektif. Melakukan backup data secara berkala untuk mengantisipasi kemungkinan terburuk seperti kehilangan data dimasa mendatang. Melakukan pemeliharaan terhadap sistem, seperti perbaikan-perbaikan jika ditemukan bugs atau kesalahan yang menyebabkan gangguan terhadap fungsi-fungsi dari sistem,

sehingga sistem tidak dapat berjalan dengan baik. Diharapkan agar penggunaan sistem yang telah dibangun ini digunakan secara baik untuk menghindari kemungkinan terjadi hal-hal yang tidak diinginkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Mulyanto. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Barry Berman, Joel R.Evans, (2001). *Retail Management eight edition*, Penerbit Intermedia (terjemahan), Jakarta.
- Basu Swastha DH. (1998). *Asas-asas Marketing. Edisi 3*. Yogyakarta. Liberty
- Darmawan, Deni., & Kunkun Nur Fauzi. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyadi. (2008). *Sistem Akuntansi*. Jakarta : Salemba Empat.
- Subhan, Mohamad. (2012). *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta : Lentera Ilmu Cendikia.
- Sukanto, R. A., dan Shalahudin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sutabri, Tata. (2012). *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Tambulana, Monita Nur Fitriani. 2013, *Tren Mengkonsumsi Pakaian Bekas di Kalangan Mahasiswa Di Yogyakarta*. Yogyakarta : Universitas Gadjah Mada.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.