



## Khatamin Aplikasi Al-Qur'an Dan Tuntunan Agama Islam Berbasis Aplikasi *Website*

Moh. Zakariya Al Ansori\*, Alfian Prisma Yopiangga, Devafilla Rizqy Santosa, Imamul Arifin, Lc., M.H.I.

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

\*E-mail: [zakariya1028@gmail.com](mailto:zakariya1028@gmail.com)

### Info Artikel

Sejarah Artikel:  
Diterima: 25 Mei 2021  
Disetujui: 5 Juni 2021  
Dipublikasikan: 30 Juni 2021

### Kata kunci:

Al-Quran, Tuntunan, Digital, Teknologi.

### Abstrak

Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, masyarakat muslim terutama di kampus PENS semakin jarang untuk membaca Al-Qur'an dan tuntunan agama dengan media cetak. Masyarakat muslim lebih memilih menggunakan perangkat *mobile* dan *desktop* untuk mencari informasi secara cepat dan meninggalkan media cetak yang sebelumnya mereka gunakan. Khatamin menyediakan layanan untuk membaca Al-Qur'an secara digital dan berbagai tuntunan agama Islam lainnya seperti tuntunan shalat, doa-doa harian, jadwal shalat, doa tahlil, asmaul husna dan artikel-artikel Islami. Dengan Khatamin masyarakat muslim hanya perlu mengunjungi alamat dari *website* Khatmain untuk dapat mengakses Al-Qur'an digital dan tuntunan agama Islam serta berbagai fitur lainnya. Khatamin akan banyak diminati oleh masyarakat muslim hal ini selaras dengan penelitian kami terkait penggunaan perangkat digital untuk kegiatan sehari-hari. Kami melakukan penelitian dengan memberikan formulir kuisioner kepada masyarakat muslim di kampus PENS dan menyimpulkan bahwa masyarakat muslim terutama di kampus PENS sekarang ini lebih memilih untuk menggunakan perangkat digital di berbagai kegiatan sehari-hari daripada media cetak yang kurang efisien. Dengan adanya layanan dari Khatamin masyarakat muslim semakin dimudahkan untuk membaca Al-Qur'an dan tuntunan agama serta kegiatan keagamaan lainnya sebagai pedoman hidup untuk bekal dunia dan akhirat.

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan kemajuan teknologi yang semakin pesat saat ini berpengaruh pada perkembangan perangkat *mobile* dan *desktop*. Kebutuhan akan informasi dan akses digital yang cepat dan mudah saat ini membuat beberapa pengembangan perangkat lunak beralih pada perkembangan perangkat lunak yang berbasis *website*. Pengguna saat ini lebih dimudahkan mencari informasi yang diinginkan melalui internet dan situs-situs terkait. Salah satu aplikasi yang dikembangkan adalah aplikasi Al-Qur'an.

Seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat. Teknologi banyak membantu manusia dalam menyelesaikan masalah. Al-Qur'an saat ini banyak ditemui dalam bentuk digital, baik berupa teks atau dokumen, maupun dalam bentuk *database* yang dikemas menjadi aplikasi Al-Qur'an.

اقْرَأْ بِاسْمِ رَبِّكَ الَّذِي خَلَقَ ﴿١﴾ خَلَقَ الْإِنْسَانَ مِنْ عَلَقٍ ﴿٢﴾ اقْرَأْ وَرَبُّكَ الْأَكْرَمُ ﴿٣﴾ الَّذِي عَلَّمَ بِالْقَلَمِ ﴿٤﴾  
﴿عَلَّمَ الْإِنْسَانَ مَا لَمْ يَعْلَمْ﴾ ﴿٥﴾

“Bacalah dengan (menyebut) nama Tuhanmu yang Menciptakan, Dia Telah menciptakan manusia dari segumpal darah. Bacalah, dan Tuhanmu Lah yang Maha pemurah, Yang mengajar (manusia) dengan perantaraan kalam, Dia mengajar kepada manusia apa yang tidak diketahuinya. (QS. Al-‘Alaq: 1-5)

Berdasarkan ayat QS. Al-‘Alaq: 1-5 kita diperintahkan untuk senantiasa belajar dan membaca Al-Qur'an sebagai petunjuk dan pedoman hidup umat muslim di dunia. Berdasarkan perintah tersebut pula kami menghadirkan sebuah aplikasi Al-Qur'an digital berbasis *website* yang dapat digunakan oleh semua pengguna. Aplikasi ini akan dapat menjawab tantangan perkembangan teknologi yang sekarang semakin pesat dengan para pengguna lebih sering berinteraksi dengan perangkat *mobile* dan *desktop* daripada perangkat cetak.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang akan diselesaikan dalam program ini adalah sebagai berikut :

- a. Masyarakat saat ini lebih memilih menggunakan perangkat *mobile* dan *desktop* untuk mencari informasi secara cepat dan meninggalkan perangkat cetak yang mereka gunakan dulu.
- b. Tidak adanya interaksi yang didapatkan ketika menggunakan Al-Qur'an cetak.
- c. Untuk ukuran Al-Qur'an cetak yang kecil dan fleksibel untuk dibawa bepergian didalamnya menggunakan ukuran *font* yang terlalu kecil dan sulit untuk dibaca dengan jelas.
- d. Masyarakat sulit mengetahui jadwal sholat di tempat yang berbeda

## 1.3 Maksud dan Tujuan

A. Maksud pengembangan aplikasi Khatamin ini adalah :

- 1) Terciptanya aplikasi Al-qur'an digital yang mudah digunakan oleh masyarakat dan semua kalangan
- 2) Mendukung perkembangan teknologi digital dengan tidak meninggalkan ibadah keagamaan membaca Al-Qur'an
- 3) Menyediakan berbagai informasi yang dibutuhkan pengguna pada aplikasi Khatamin yang dikembangkan dengan desain yang *user friendly*
- 4) Menyediakan panduan bagaimana membaca ayat-ayat pada Al-Qur'an dengan memberikan audio bacaan
- 5) Menyediakan informasi jadwal sholat di suatu tempat.

B. Tujuan pengembangan aplikasi Khatamin ini adalah :

- 1) Agar pengguna dapat membaca Al-Qur'an dimana saja dan kapan saja
- 2) Aplikasi Khatamin mudah digunakan untuk semua pengguna
- 3) Fitur-fitur yang ada dapat dimanfaatkan pengguna secara maksimal
- 4) Memberikan tuntunan bagaimana membaca ayat Al-Qur'an
- 5) Memberikan informasi jadwal sholat pada pengguna

## 1.4 Manfaat

A. User :

1. Mempermudah pengguna dalam membaca Al-Qur'an karena dapat digunakan dimana saja dan kapan saja.
2. Mempermudah pengguna dalam menentukan jadwal sholat.
3. Mempermudah pengguna untuk mengetahui arti setiap ayat dalam Al-Qur'an
4. Memberikan pengalaman yang menarik saat pengguna mengakses dan menggunakan aplikasi Khatamin

B. Lembaga Keagamaan :

1. Mempermudah penyampaian informasi terkait hari besar Islam.
2. Sebagai sarana dalam memperluas penyebaran pengetahuan tentang pelaksanaan program pembelajaran baca Al-Qur'an.
3. Membina aktivitas peribadatan, menyemarakkan syiar Islam dan memfasilitasi ketersediaan sarana keagamaan.

## 1.5 Pencapaian

### A. User

Mendapatkan pengalaman yang menarik saat mengakses dan menggunakan aplikasi Khatamin serta berbagai informasi seperti :

- Melihat waktu sholat
- Membaca Al-Qur'an dengan arti
- Mendengarkan lantunan ayat-ayat Al-Qur'an
- Membaca artikel & berita islami
- Melihat kegiatan yang dilakukan oleh Khatamin
- Membaca cerita-cerita nabi
- Membaca tuntunan islami
- Melakukan kirim infaq dari user ke Khatamin

### B. Lembaga Keagamaan

Mendapatkan kemudahan dalam upaya memfasilitasi masyarakat dalam peribadatan dan penyampaian berbagai informasi seperti :

- Hari besar Islam
- Perkiraan waktu sholat
- Menyemarakkan syiar Islam

## METODE PENELITIAN

Metode penelitian menyajikan uraian tentang tahapan pekerjaan dalam menyelesaikan permasalahan sekaligus pencapaian tujuan hasil program. Metode penelitian yang digunakan sebagai berikut :

### 2.1 Studi Literatur

Pemahaman Sistem dan Studi Literatur pada tahap ini dilakukan studi literatur yang berhubungan dengan pembuatan perangkat lunak secara menyeluruh dengan cara mengumpulkan informasi yang dibutuhkan. Literatur yang dipelajari berhubungan dengan teori-teori dasar.

### 2.2 Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data terdiri dari identifikasi masalah, studi pustaka dan melakukan kuisioner. Pada tahap pertama dilakukan adalah melakukan pencarian dan pengumpulan literatur melalui studi pustaka untuk mendapatkan informasi mengenai apa saja yang berhubungan dengan topik penelitian ini. Bahan dan data yang didapatkan dari studi pustaka tersebut dapat dimanfaatkan untuk mengembangkan penelitian untuk mengatasi permasalahan yang terkait. Tahap selanjutnya yaitu dengan melakukan kuisioner kepada beberapa siswa, pelajar, mahasiswa dan masyarakat sekitar.

### 2.3 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem ini dilakukan untuk merancang sebuah sistem yang akan diimplementasikan berdasarkan studi literatur yang telah dilakukan, seperti perancangan desain aplikasi web, perancangan algoritma pemrograman untuk mengimplementasikan desain web aplikasi, dan melakukan *hosting* agar web dapat diakses oleh setiap pengguna.

### 2.4 Pengujian Sistem

Pengujian pada sistem dilakukan untuk memastikan bahwa sistem telah bekerja dengan baik. pada desain aplikasi dilakukan proses mengumpulkan umpan balik atau pendapat dari pengguna untuk memperbaiki dan mengembangkan desain *User Interface* (UI) yang dibuat, pada pengujian aplikasi web dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi web mampu berjalan dengan baik, pengujian pada algoritma pemrograman yang dipakai untuk memastikan bahwa sudah sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.

### 2.5 Pengujian Keseluruhan

Pengujian pada keseluruhan sistem untuk mengetahui tingkat keberhasilan dari aplikasi web yang telah dibuat serta menganalisa kelebihan dan kekurangannya.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Tahap Pengumpulan Data

Pengumpulan data dan informasi dilakukan dengan mempelajari beberapa studi literatur yang didapat dari berbagai referensi yang berhubungan dengan objek penelitian sebagai bahan atau dasar pemecahan masalah.

a. Identifikasi masalah

Identifikasi masalah awal adalah kurangnya minat masyarakat, mahasiswa, pelajar dalam membaca Al-Qur'an dan memahami isi dari Al-Qur'an.

b. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan melalui studi pustaka untuk mendapatkan informasi mengenai apa saja yang berhubungan dengan topik penelitian ini. Bahan dan data studi ini digunakan untuk menjawab dari identifikasi masalah yang ditemukan.

Pada Khatamin ini tim membangun aplikasi berbasis web dengan menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrograman dan *MYSQL* sebagai *database* dan dilengkapi dengan *Bootstrap* sebagai pendukung, dengan *HOSTINGER* sebagai *hosting* yang menggunakan *web server apache*.

Aplikasi Alquran ini bisa diakses langsung menggunakan *address* dengan *url* <http://khatamin.petikdua.store/> melalui semua *device*. Pilihan menu pada aplikasi khatamin terdapat 7 pilihan, diantaranya :

1. Beranda
2. Artikel/Berita
3. Jadwal Sholat
4. Kalender
5. Tuntunan-tuntunan
6. Kisah-kisah Nabi
7. Infaq

Waktu yang dibutuhkan untuk mengakses setiap menu dengan koneksi internet normal kurang dari 5 detik. Ini memberikan efisiensi waktu yang sangat tinggi dibanding pencarian manual. Penggunaan aplikasi ini merupakan bagian dari implementasi surat al-'ashr ayat pertama yang artinya Demi Waktu.

Pengoperasian aplikasi ini sangatlah mudah bisa dilakukan melalui semua *device*. Untuk memaksimalkan tampilan maka *device* diposisikan horizontal agar hasilnya bisa kelihatan secara keseluruhan.

Berdasarkan hasil pengumpulan data yang dilakukan dapat diketahui, bahwa pengguna aplikasi Al-Qur'an berbasis web ini dalam mengoperasikan Al-Qur'an memiliki tingkat kemampuan yang baik, bahkan sangat baik. Hal itu, mengingat sebelumnya mereka menginginkan kemudahan dalam membaca Al-Qur'an dimanapun dan kapanpun dengan menggunakan suatu *device*.

Mengingat masyarakat dewasa ini sangat akrab dengan *Smartphone* serta sederetan surah-surah Al-Qur'an yang tidak diketahui pelajar, mahasiswa bahkan masyarakat umum maka jika salah satu layanannya dapat menyediakan fitur Al-Qur'an sebagai sumber jawaban yang bisa menjelaskan semua surah tersebut dengan lengkap tentunya akan sangat bermanfaat dan menarik serta diminati oleh penggunanya. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk membuat sebuah Al-Qur'an berbasis web aplikasi yang berisi surah-surah Al-Qur'an dan fitur pendukung lainnya yang dapat dijalankan di semua *device* kapanpun dan dimanapun untuk mempermudah pengguna dalam mencari surah Al-Qur'an yang ditemui di kehidupan sehari-hari. Adapun skenario Al-Qur'an berbasis web aplikasi yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

1. Pengguna web aplikasi akan berinteraksi dengan sistem melalui *url* web <http://khatamin.petikdua.store/>
2. Setelah pengguna mengakses alamat web, pengguna dapat menggunakan semua menu dan fitur yang tersedia pada web aplikasi khatamin ini.

Selanjutnya dilakukan analisis kebutuhan pengguna (*User*) untuk membangun Aplikasi Al-Qur'an berbasis web. Dalam analisis kebutuhan Pengguna (*User*) dilakukan penyebaran kuesioner.

Penyebaran kuesioner dilakukan pada 2 fase yaitu, sebelum perancangan aplikasi dan setelah aplikasi telah selesai. Kuesioner pada tahap ini disebar dengan jumlah responden sebanyak 30 orang dengan latar belakang pendidikan dan pekerjaan yang berbeda yaitu pelajar SMP, SMK, SMA, Mahasiswa dan Wiraswasta dengan tujuan untuk mengetahui apa kebutuhan *User* perancangan pada Aplikasi Al-Qur'an yang akan dirancang. Hasil dari penyebaran kuesioner analisis kebutuhan pengguna untuk tahap pertama Perancangan Aplikasi Al-Qur'an berbasis web seperti tabel berikut ini:

**Tabel 1.** Kuesioner Analisis Kebutuhan Pengguna (User)

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Jumlah (Ya)	Jumlah (Tidak)
1	Apakah warna aplikasi yang akan dibuat berwarna islam seperti warna hijau?	29	1
2	Apakah anda setuju dengan data yang akan dibuat pada aplikasi yaitu sebagai contoh Daftar Surah dan Artinya?	24	6
3	Apakah ukuran tulisan pada menu utama perlu dengan ukuran yang besar, agar mudah dilihat dan jelas?	23	7
4	Apakah anda setuju dengan tampilan sederhana pada aplikasi agar mudah digunakan?	28	2
5	Apakah anda setuju background daftar istilah berwarna Hijau?	18	12

Dari tabel 1 tentang kuesioner analisis kebutuhan pengguna tahap pertama ini maka hasil yang didapat dari pertanyaan yang telah dijawab oleh responden/pengguna Aplikasi Al-Qur'an berbasis web dengan jawaban yang terbanyak adalah Ya. Setelah melakukan penyebaran kuesioner tahap pertama, dilakukan lagi penyebaran kuesioner tahap kedua disebar dengan jumlah responden sebanyak 35 orang dengan latar belakang pendidikan dan pekerjaan yang berbeda yaitu pelajar SMP, SMK, SMA, Mahasiswa dan Wiraswasta dengan tujuan untuk dan diharapkan dengan penyebaran kuesioner kedua ini data lebih akurat dan bisa memberikan kepastian proses selanjutnya pada Aplikasi Al-Qur'an berbasis web yang akan dibuat. Berikut hasil dari penyebaran kuesioner analisis kebutuhan pengguna untuk tahap kedua Perancangan Aplikasi Al-Qur'an berbasis web seperti tabel 2.

**Tabel 2.** Kuesioner Analisis Kebutuhan Pengguna (User)

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Jumlah (Ya)	Jumlah (Tidak)
1	Apakah warna aplikasi yang akan dibuat berwarna islam seperti warna hijau?	30	5
2	Apakah anda setuju dengan data yang akan dibuat pada aplikasi yaitu sebagai contoh Daftar Surah dan Artinya?	27	8
3	Apakah ukuran tulisan pada menu utama	29	6

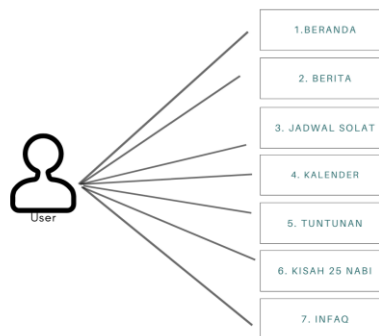
	perlu dengan ukuran yang besar, agar mudah dilihat dan jelas?		
4	Apakah anda setuju dengan tampilan sederhana pada aplikasi agar mudah digunakan?	30	5
5	Apakah anda setuju background daftar istilah berwarna Hijau?	24	11

Dari tabel 2 tentang kuesioner analisis kebutuhan penggunaan tahap kedua ini maka hasil yang didapat dari pertanyaan yang telah dijawab oleh responden dengan jawaban yang terbanyak adalah Ya. Dari hasil kuesioner pada tahap sebelum perancangan aplikasi ini maka dapat dilanjutkan ke proses selanjutnya.

### 3.2 Perancangan Proses

Perancangan proses digunakan untuk menggambarkan sejumlah proses terstruktur dalam sistem, berorientasikan pada aliran proses yang terjadi. Adapun struktur pada aliran proses Aplikasi Al-Qur'an berbasis web terdiri dari :

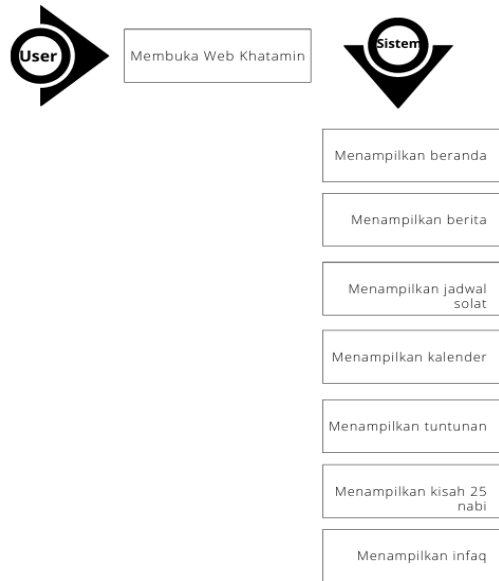
- a. *Use Case* diagram adalah deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif pengguna. Use case bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui cerita bagaimana sebuah sistem dipakai.



**Gambar 1.** *Use Case Diagram* User Aplikasi Al-Quran

Merujuk aturan konsistensi aturan *UML*, maka terdapat keterkaitan penjelasan dan fungsi antara *use case scenario*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*. Pada *use case* skenario, dibuat berdasarkan setiap *use case* yang terdapat pada *use case* diagram. Demikian pula untuk setiap *activity diagram*, yang dibuat berdasarkan setiap *use case*. Keterkaitan untuk *sequence diagram*, adalah setiap *use case* skenario tersebut dibuat berdasarkan *sequence diagram*. Dengan demikian, untuk penamaan komponen pada ketiga diagram tersebut, sebaiknya memiliki keterkaitan nama yang sama sebagai identifikasi setiap diagramnya.

- b. *Activity diagram* menggambarkan aliran proses yang terdapat dalam sistem mulai aktivitas start sampai aktivitas berhenti. *Activity diagram* mendeskripsikan aksi-aksi dan hasilnya .

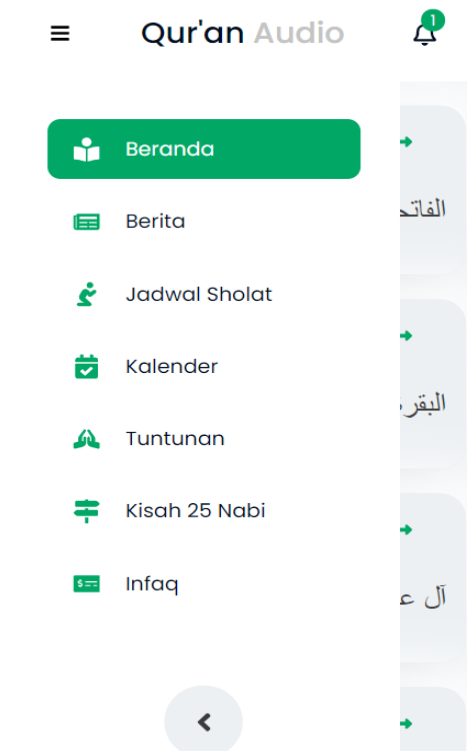


**Gambar 2.** Activity Diagram Menampilkan Menu-Menu

### 3.3 Hasil

a. Halaman Menu Utama

Halaman utama menunjukkan hasil desain final halaman Utama Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang berisi daftar surah.



**Gambar 3.** Halaman Menu Utama Aplikasi Khatamin

b. Halaman Surah dan Arti

Halaman arti dan surah menunjukkan hasil desain halaman surah dan arti Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang berisi ayat dan arti.



**Gambar 4.** Halaman Surah dan Arti Aplikasi Khatamin

c. Halaman Berita

Halaman arti dan surah menunjukkan hasil desain halaman surah dan arti Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang berisi berita-berita islami.

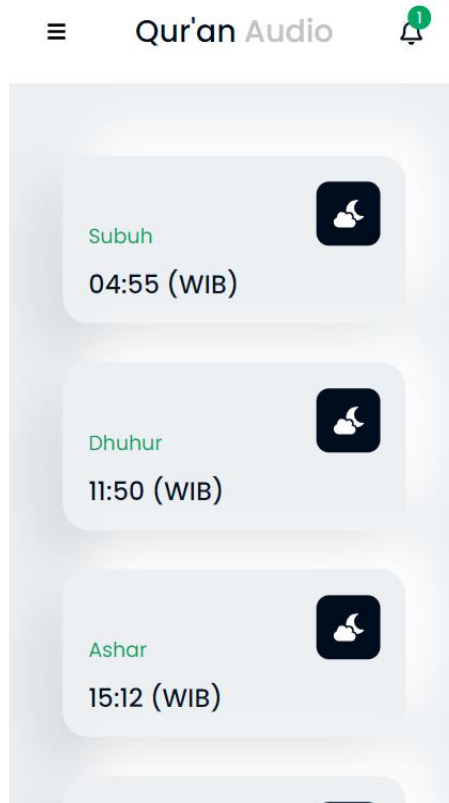


**Gambar 5.** Halaman Berita Aplikasi Khatamin

d. Halaman Jadwal Sholat

Halaman arti dan surah menunjukkan hasil desain halaman surah dan arti Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang jadwal sholat.

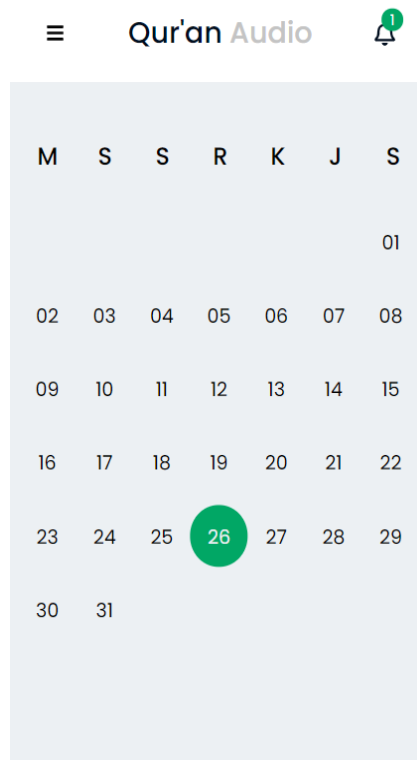




**Gambar 6.** Halaman jadwal solat.

e. Halaman Kalender

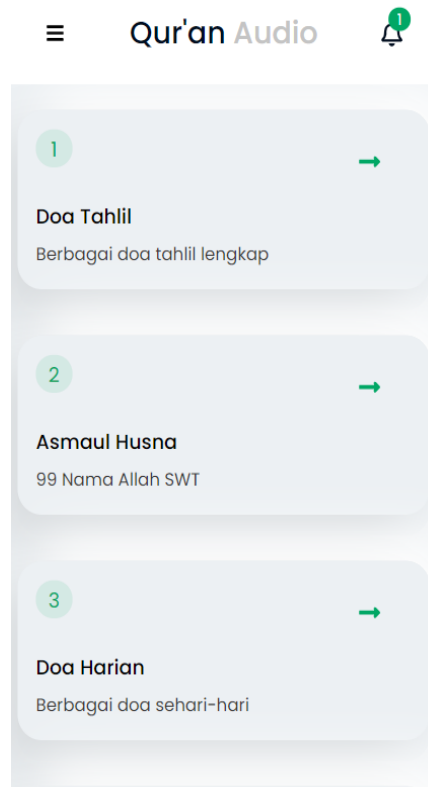
Halaman arti dan surah menunjukkan hasil desain halaman surah dan arti Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang berisi kalender.



**Gambar 7.** Halaman kalender.

f. Halaman Tuntunan

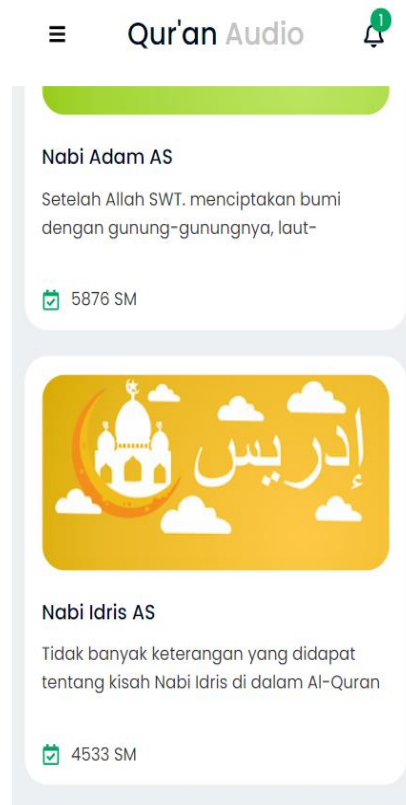
Halaman arti dan surah menunjukkan hasil desain halaman surah dan arti Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang berisi tuntunan.



**Gambar 8.** Halaman tuntunan.

g. Halaman Kisah-Kisah Nabi

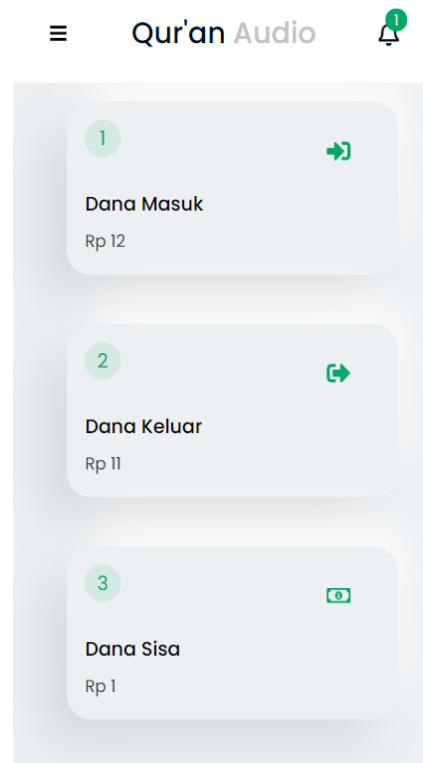
Halaman arti dan surah menunjukkan hasil desain halaman surah dan arti Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang berisi kisah-kisah nabi.



**Gambar 9.** Halaman kisah 25 nabi.

h. Halaman Infaq

Halaman arti dan surah menunjukkan hasil desain halaman surah dan arti Al-Qur'an yang sudah dievaluasi dan disetujui pengguna yang berisi infaq.



**Gambar 10.** Halaman infaq.

### 3. 4 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan cara menguji tiap-tiap fungsi yang ada pada aplikasi, apakah sudah berjalan dengan baik atau belum. Proses dinyatakan berhasil jika perintah yang dikerjakan pengguna sesuai dengan output yang diharapkan. Halaman utama berjalan dengan baik. Tabel 3 menunjukkan hasil pengujian alpha.

**Tabel 3.** Hasil Pengujian Alpha

Deskripsi	Hasil
Dapat mengirim infaq	Valid
Aplikasi dapat dibuka	Valid
Data API Al-Qur'an tampil	Valid
Data surat dapat dibuka	Valid
Data ayat dapat dibuka	Valid
Data nabi dapat dibuka	Valid
Jadwal sholat dapat dibuka	Valid
Data tuntunan dapat dibuka	Valid

### 3. 5 Pengujian Beta

Pengujian beta dilakukan dengan cara mencoba aplikasi dan setelah itu pengguna diminta untuk memberikan tanggapannya dengan mengisi kuisioner. Tujuan dari uji coba beta ini adalah untuk

mengetahui tingkat kepuasan pengguna terhadap desain aplikasi. Hasil Kuesioner kemudian dihitung dengan rumus Skala Likert.

**Tabel 4.** Hasil Kuesioner

No	Pertanyaan	Keterangan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Cukup	Tidak Setuju	Jumlah
1	Apakah antarmuka aplikasi ini secara keseluruhan menarik ?	0	10	0	0	10
2	Apakah desain aplikasi ini mewakili kemudahan pengguna untuk menggunakan dengan baik?	2	7	1	0	10
3	Apakah setuju dengan tampilan sederhana pada aplikasi agar mudah digunakan ?	10	0	0	0	10
4	Apakah dapat melakukan pencarian Surah dengan efisien dan mudah?	2	6	2	0	10

Hasil kuesioner pada tabel 4 dilakukan proses perhitungan dengan menggunakan rumus Skala Likert. Hasil perhitungan pengujian beta dapat dilihat pada Tabel 5.

**Tabel 5.** Hasil Perhitungan Pengujian Beta

Respon	Nilai	Pertanyaan			
		1	2	3	4
Sangat Setuju	4 3 2 1	0	2	10	2
Setuju		10	7	0	6
Cukup		0	1	0	2
Tidak Setuju		0	0	0	0
Jumlah nilai Responden		30	30	40	30
Nilai Tertinggal		40	40	40	40

Nilai Terendah		10	10	10	10
Presentase Per Soal (100%)		75%	75%	100%	75%

Berdasarkan perhitungan pada tabel 5 dapat disimpulkan bahwa aplikasi Al-Qur'an berbasis android dari kepuasan sudah memenuhi tujuan pembuatan aplikasi ini.

## PENUTUP

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dari proses pengumpulan data sampai proses terealisasinya aplikasi Al-Qur'an berbasis web ini sangat membantu berbagai kalangan, dari pelajar, mahasiswa dan masyarakat sekaligus sebagai salah satu cara atau, upaya yang bisa dilakukan untuk memberikan solusi permasalahan yang dihadapi pengguna. Dengan tampilannya yang tidak berlebihan dan mudah dipahami. Aplikasi Al-Qur'an berbasis web ini dapat mempermudah para membacanya dalam membaca A-Qur'an dan memahami isi dalam Al-Qur'an tersebut. Saran untuk penelitian selanjutnya adalah aplikasi ini bisa dipakai tanpa terhubung koneksi internet.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan jurnal SINASIS.

Jurnal ini tidak terlepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu tim penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ustadz Imamul Arifin, L.C., M.HI.
2. PMII Rayon PENS.
3. Semua pihak yang telah memberikan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung hingga terselesaikan penulisan jurnal ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- D. E. Palupi, M. A. Akbar, and A. H. Brata, "Pengembangan Aplikasi Traffic Light E-Tilang Menggunakan Google Geofencing API Berbasis Android," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 2, pp. 6982–6988, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3823>.
- F. Amalia, I. W. A. Arimbawa, and R. Afwani, "Implementasi Restful Api Pada Pengembangan Aplikasi If-Ku Berbasis Android," *J. Inform. dan Rekayasa Elektron.*, vol. 2, no. 1, p. 38, 2019, doi: 10.36595/jire.v2i1.88.
- H. Sulastri, A. Rahmatulloh, and A. Kurniawan, "Implementasi Application Programming Interface (API) Google Calendar Sebagai Reminder Informasi Kegiatan Pondok Pesantren," *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 1, p. 73, 2019, doi: 10.23887/jst-undiksha.v8i1.17506.
- I. A. & W. H. N. P. I Gede Merta Ariantara, "Penerapan REST API dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan RentalMobil berbasis Web dan Mobile (Studi Kasus: CV. Dwi Cipta Rent Car)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 8, pp. 2569–2576, 2020, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/7713/3638/>.
- R. Rundupandang and Y. Priyadi, "Perancangan UML Sebagai Rekomendasi Proses Bisnis Berdasarkan BMC Di Geoff Max Bandung," *J. Wacana Ekon.*, vol. 18, no. 1, pp. 13–21, 2018, [Online]. Available: [www.jurnal-uniga.ac.id](http://www.jurnal-uniga.ac.id).
- R. W. Nugraha and E. Wibowo (2014), "Aplikasi Pengingat Shalat dan Arah Kiblat Menggunakan GPS Berbasis Android," *Jurnal LPKIA*, Vol 4 No.2.

U. Rahardja, Q. Aini, and N. P. L. Santoso, "Pengintegrasian Yii Framework Berbasis API pada Sistem Penilaian Absensi," *Sisfotenika*, vol. 8, no. 2, p. 140, 2018, doi: 10.30700/jst.v8i2.403.